

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Football Blitz Top Card
Kāršu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 1000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Football Blitz Top Card".

5. Spēles norise

"Football Blitz Top Card" ir vienkārša un ātra kāršu spēle. Spēlē ir šādas iespējas:

- Pamatlikmes (Mājinieki, Viesi, Neizšķirts)
- Likmes uz rezultātu starpību (Spread Bets)
- Reizinātāju piešķiršana nejaušām likmju pozīcijām
- Detalizēta statistika par pēdējiem 500 raundiem
- Automātiskās likmes funkcija (Autoplay)

Svarīgi:

- Katrai rokai tiek izdalīta viena kārts. Uzvar roka ar augstāku kārts vērtību.
- Ja kāršu vērtības ir vienādas, spēles iznākums ir Neizšķirts.
- Kāršu vērtības: A = 1, 2–10 = skaitlis, J = 11, Q = 12, K = 13.
- Spēlē izmantotas 8 standarta 52 kāršu kavas.
- Reizinātāji (līdz 500x) tiek nejauši piešķirti 1–12 likmju pozīcijām katrā raundā.

Spēles noteikumi

Pamatlikmes

- Mājinieki un Viesi tiek apmaksāti ar 1:1.
- Neizšķirts tiek apmaksāts ar 11:1. Ja notiek Neizšķirts, puse no likmes uz Mājiniekiem vai Viesiem tiek atgriezta.

Likmes uz rezultātu starpību (Spread Bets)

- Pieejamas 12 iespējas – sešas Mājiniekiem un sešas Viesiem.
- Spēlētājs izvēlas punktu starpību (piemēram, 1.5, 3.5, 5.5, 7.5, 9.5, 10.5).
- Lai laimētu, izvēlēta roka jāpārspēj pretinieku ar precīzu starpību.
- Maksimālais laimests līdz 500x.
- Ja notiek Neizšķirts, visas Spread likmes zaudē.

Reizinātāji

- Katras spēles sākumā 1–12 likmju pozīcijas saņem nejaušus reizinātājus.
- Ja spēlētāja likme sakrīt ar reizinātāja pozīciju un uzvar, laimests tiek reizināts.

Autoplay funkcija

- Spēlētājs var izvēlēties, cik raundus atkārtot tās pašas likmes.
- Autoplay pārtrūkst, ja beidzas līdzekļi, tiek sasniegts noteikts zaudējumu limits vai tiek sasniegta viena uzvara ar iestatītu robežu.

Statistika un rezultāti

- Redzama informācija par 500 pēdējiem raundiem: uzvaras, neizšķirti, punktu starpības un procentu dati.
- Pēdējo raundu rezultāti vizuāli attēloti laukumā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums

Laimests tiek piešķirts, ja spēlētāja veiktais likmes rezultāts sakrīt ar spēles iznākumu. Laimesta apmērs ir atkarīgs no veiktā likmes veida, izmantotajiem reizinātājiem un likmes lieluma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.27%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.