

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Bucking Rider
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.01 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Bucking Rider".

5. Spēles norise

"Bucking Rider" ir daudzspēlētāju tiešsaistes spēle, kurā spēlētāji veic likmi pirms spēles raunda sākuma un seko, kā aug kopējais reizinātājs. Spēlei ir šādas funkcijas:

- Reizinātāju pieauguma mehānika
- "Cashout" funkcija
- "Crashback" funkcija

Svarīgi:

- Katra spēles kārtā sākas ar kopējo reizinātāju x1.
- Reizinātājs pieaug, kamēr spēlētājs izlemj veikt "Cashout" vai notiek "Crash".
- Kārta beidzas, kad spēlētājs tiek "nomests no bulļa" (Crash notiek).
- Spēle var "sabrukt" uzreiz (3% gadījumu).

Spēles noteikumi

Reizinātāja pieaugums

- Spēle sākas ar x1 reizinātāju.
- Reizinātājs palielinās, līdz spēlētājs veic "Cashout" vai iestājas "Crash".
- Maksimālais iespējamais reizinātājs: x5000.

"Cashout" funkcija

- Spēlētājs var jebkurā brīdī izņemt laimestu, pamatojoties uz aktuālo reizinātāju.
- Laimests = likme × reizinātājs brīdī, kad veic "Cashout".

"Crashback" funkcija

- Ja spēle "sabrūk" (Crash) un spēlētājs nav izņēmis laimestu, iespējams aktivizēt "Crashback".
- "Crashback" dod iespēju laimēt līdz x30 no likmes.
- Šī funkcija aizvieto iepriekšējo iespējamo laimestu.

Vēsture un statistika

- Spēles vēsturē redzams iepriekšējo spēles kārtu reizinātāju rezultāts.
- Pieejama arī individuālā likmju vēsture.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek piešķirts, ja spēlētājs veic "Cashout" pirms spēles sabrukšanas (Crash). Laimesta lielums ir atkarīgs no reizinātāja brīdī, kad veic "Cashout". Ja spēlētājs izmanto "Crashback", laimests tiek aprēķināts no šīs funkcijas noteikumiem, līdz x30 no likmes.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.70%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kada m notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri

pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.