

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Orbitfall
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Orbitfall".

5. Spēles norise

"Orbitfall" ir sešu ruļļu un 6–8 rindu spēļu automāts ar klasteru uzvarām, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" Simbols
- "Blockers & Feature" Simbols
- "Laser" funkcija
- "Alien Attack"
- "Free Drops"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts par lielāko izveidoto klastera kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 savienotiem identiskiem simboliem.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Wild" Simbols

1. "Wild" simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot bonusa simbolus.
2. "Wild" kombinācija maksā tikpat, cik augstākās vērtības simbols.
3. "Wild" simboli var būt dažādos izmēros: 1x1, 2x2 (Super) un 3x3 (Mega).

"Blockers & Feature" Symbols

1. Blokatori aizņem vietu augšējās rindās un var saturēt funkciju simbolus.
2. Ja klastera uzvara iznīcina blokatoru, tiek aktivizēta tā funkcija.
3. Iespējamie funkciju simboli:
 - "Re-drops" simbols: piešķir papildu kritienu pēc laimesta izspēles.
 - "Multipliers" simbols: palielina globālo reizinātāju.
 - "Level Clearer" simbols: iznīcina visus blokatorus un pāriet nākamajā līmenī.

"Laser" funkcija

1. Simbols var saturēt lāzera funkciju.
2. Ja simbols ar lāzeri ir laimīgajā kombinācijā, lāzers tiek uzlādēts.
3. Kad kritiens beidzas, lāzers tiek aktivizēts un iznīcina visu kolonnu.

"Alien Attack"

1. Kad kritiens beidzas, var tikt aktivizēts svešzemju uzbrukums.
2. Nejauši tiek izvēlētas 1 līdz 6 kolonnas, un no tām tiek izņemti visi izmaksas simboli.

"Free Drops"

1. Bonusa simbols, kas sasniedz augšējo rindu, aktivizē bonusa spēli.
2. Piešķir 5 bezmaksas kritienus.
3. Bezmaksas kritieni nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
4. Globālais reizinātājs un "Re-drops" tiek pārvietoti uz bonusa režīmu.
5. Bezmaksas kritieni beidzas, kad visi ir iztērēti vai sasniegts laimestu limits.

X-iter funkcijas noteikumi

- "Super Bonus" – garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas kritienu spēlei, kurā reizinātāja simboli ir arī "Wild" simboli. Reizinātāju simboli paliek aktīvi līdz brīdim, kad tie pārvēršas par "Wild" simboliem. Funkcijas cena – 500x no pamatlikmes.
- "Buy Bonus" – garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas kritienu spēlei. Funkcijas cena – 100x no pamatlikmes.
- "Multiplier Wilds" – viens kritiens, kurā reizinātāju simboli darbosies arī kā "Wild" simboli. Funkcijas cena – 25x no pamatlikmes.
- "Level 3 Start" – viens kritiens, kurš sāksies ar trešo līmeni reizinātāja skalā. Funkcijas cena – 10x no pamatlikmes.
- "Bonus Hunt" – spēles raunds ar dubultu iespēju aktivizēt bezmaksas kritienu funkciju. Funkcijas cena – 3x no pamatlikmes.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek iegūts, ja uz ruļļiem izveidojas klastera kombinācija no vismaz 5 savienotiem identiskiem simboliem. Laimesta apmērs ir atkarīgs no simbolu veida, skaita kombinācijā un spēlētāja likmes lieluma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.