

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Knight Fight
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Knight Fight".

5. Spēles norise

"Knight Fight" ir sešu ruļļu un sešu rindu spēļu automāts, kas var paplašināties līdz astoņām rindām un astoņām kolonnām. Spēlē ir šādas iespējas:

- "Wild" Simbols
- "Crest" Simboli
- "Golden Apple Basket" Simbols
- "Dragon Egg" Simbols
- "Goat" Simbols
- "Upgrade" Simbols
- "Upgrade All" Simbols
- "Bonus Game" ar "Free Drops"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts par lielāko izveidoto kombināciju.
- Laimīgās kombinācijas veidojas, bruņiniekiem savācot "Crest" simbolus horizontāli vai vertikāli blakus esošos laukumos.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Wild" Simbols

1. "Wild" simbols aizvieto jebkuru "Crest" simbolu attiecīgajā izmaksas līmenī.

"Crest" Simboli

1. Katram bruņiniekam ir savs unikālais "Crest" simbols, ko tas var savākt.
2. "Crest" simboli var tikt uzlaboti līdz 7. līmenim, palielinot to izmaksas vērtību.

"Golden Apple Basket" Simbols

1. Novieto ābolus tukšajos režģa laukumos.
2. Bruņinieki var izmantot šos ābolus, lai pārvietotos pāri tukšajiem laukumiem un sasniegtu citus simbolus.

"Dragon Egg" Simbols

1. Aktivizē pūķa uguns triecienu, kas noņem visus apkārtējos "Crest" simbolus un paplašina spēles režģi.
2. Ja ir atlikušas īpašās simbolu izlaišanas iespējas, tās tiek aktivizētas pirms uguns trieciena.

"Goat" Simbols

1. Kad bruņinieks savāc "Goat" simbolu, kaza kļūst ļauna un piespiež bruņiniekus pārvietoties uz jauniem laukumiem.
2. Ja ir atlikušas īpašās simbolu izlaišanas iespējas, tās tiek aktivizētas pirms kazas reakcijas.

"Upgrade" Simbols

1. Palielina bruņinieka savāktu "Crest" simbolu izmaksas līmeni par 1–3 soļiem (maksimums 7. līmenis).

"Upgrade All" Simbols

1. Palielina visu četru "Crest" simbolu izmaksas līmeni par 1–3 soļiem (maksimums 7. līmenis).

"Bonus Game" un "Free Drops"

1. Aktivizējas, ja bruņinieki savāc trīs bonusa simbolus vienā spēles raundā.
2. Piešķir 5 bezmaksas kritienus.
3. Bonusa spēlē saglabājas pašreizējais režģa lielums un simbolu uzlabojumu progress.

X-iter funkcijas noteikumi

- Super Bonus – garantē spēles raundu ar piekļuvi "Super Bonus" spēlei. Spēles raunds tiek spēlēts ar maksimālo režģa izmēru, un "Upgrade" simboli uzlabo visus "Crest" simbolus. Funkcijas cena – 500x no pamatlikmes.
- Bonus Game – garantē spēles raundu ar piekļuvi "Bonus Game" spēlei. Funkcijas cena – 100x no pamatlikmes.
- Max Grid Size – viens kritiens, kurā spēles režģis tiks paplašināts līdz maksimālajam izmēram. Funkcijas cena – 25x no pamatlikmes.
- Golden Apple Feast – viens kritiens, kurā "Golden Apple Basket" funkcija ir aktivizēta jau no sākuma. Funkcijas cena – 10x no pamatlikmes.
- Bonus Hunt – viens kritiens ar četrkāršu iespēju aktivizēt "Bonus Game" funkciju. Funkcijas cena – 3x no pamatlikmes.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Laimests tiek iegūts, ja bruņinieks savāc "Crest" simbolus horizontāli vai vertikāli blakus esošos laukumos. Laimesta apmērs ir atkarīgs no simbolu veida, skaita kombinācijā un spēlētāja likmes lieluma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.