

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

20 Power Hot Dice Edition
Spēļu automātu spēle
Ražotājs: Amusnet Interactive Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.10 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "20 Power Hot Dice Edition".

5. Spēles norise

"20 Power Hot Dice Edition" ir piecu ruļļu un 20 fiksētu izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" Simbols
- "Scatter" Simbols
- "Gamble" funkcija
- "Jackpot Cards" bonusa spēle
- "Autoplay" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju katrā izmaksas līnijā.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo pusi, izņemot "Scatter" simbolu laimestus.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Wild" Simbols

1. "7" simbols ir "Wild" un var aizvietot jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu.
2. "Wild" simbols var parādīties uz visiem ruļļiem.

"Scatter" Simbols

1. Zvaigznes simbols ir "Scatter" un parādās uz visiem ruļļiem.
2. "Scatter" laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no izmaksu līnijām.

"Gamble" Funkcija

1. Spēlētāji var izvēlēties izmantot "Gamble" funkciju pēc katra laimesta.
2. Lai dubultotu laimestu, spēlētājam jāuzmin pareizā kārts krāsa (sarkana vai melna).
3. "Gamble" spēle beidzas, ja spēlētājs uzmin nepareizi vai sasniedz maksimālo "Gamble" limitu.

"Jackpot Cards" Bonusa Spēle

1. Šī funkcija tiek aktivizēta nejauši pēc jebkura grieziņa.
2. Spēlētājam tiek dota iespēja izvēlēties no 12 noslēgtām kārtīm.
3. Kad spēlētājs atrod trīs vienādas kārtu mastis, viņš saņem attiecīgā līmeņa džekpotu.
4. Ir četri "Jackpot Cards" līmeņi:
 - Kārvs – zemākais līmenis
 - Dimants – otrais līmenis
 - Ercens – trešais līmenis
 - Pīķis – augstākais līmenis

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums

Laimests tiek iegūts, ja uz aktīvās izmaksu līnijas izveidojas laimīgā simbolu kombinācija no kreisās uz labo pusi. "Scatter" laimesti tiek izmaksāti neatkarīgi no izmaksu līnijām. Laimesta apmērs ir atkarīgs no simbolu veida un skaita kombinācijā, kā arī no spēlētāja likmes lieluma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.44%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus.