

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Wild Wild North
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Swintt Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Wild Wild North”.

5. Spēles norise

“Wild Wild North” ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Funkcijas Tabula
- “Ragnar” funkcija
- Frejas funkcija
- Haralda funkcija
- Rata bonuss
- Bez maksas Griezieni
- Kaskāde

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.\$
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Funkcijas Tabulas Noteikumi

1. Ruļļu augšpusē ir trīs simboli – “Ragnar”, Freja un Haralds.
2. Laimestu kopas aizpilda joslu proporcionāli kopas lielumam.
3. Kad kāda no zīmju sadaļām ir aizpildīta, raunda beigās tiks izpildīta atbilstošā funkcija.
4. Ja tiks aizpildīta vairāk nekā viena sadaļa, elementi tiks izpildīti tādā pašā secībā, kādā tie tika parādīti joslā.

“Ragnar” funkcijas noteikumi

1. “Ragnar” pārvērš nejaušas plāksnes par “Wild” simboliem

Frejas funkcijas noteikumi

1. Freja no ekrāna noņem zema ienesīguma simbolus, un uz ekrāna parādās kaskādes, un pirmajā atkārtotajā spēlē uz ekrāna parādās tikai augsta ienesīguma simboli.

Haralda funkcijas noteikumi

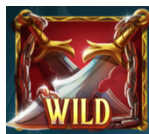
1. Haralds iznīcina visus simbolus X rakstā, tādējādi izraisot kaskādi un “respin” (atkārtotu griezienu).
2. Šī funkcija neiznīcina “Scatter” simbolus.

Rata Bonusa noteikumi

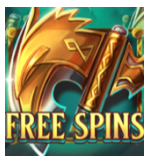
1. Trīs “Scatter” simboli aktivizē rata bonusa funkciju.
2. Tas sastāv no četriem koncentriskiem apliem - trīs ārējie piedāvā likmes reizinātāja laimestu vai iespēju pāriet uz iekšējo ratu.
3. Reizinātāji palielinās, pieaugot līmenim, un augstākais ir ceturtajā, visdziļākajā iekšējā ratā.

Kaskādes noteikumi

1. Simboli, kas veido laimestu, pazūd un krīt jauni simboli, dodot iespēju gūt jaunus laimestus.



Bezmaksas Griezienu noteikumi



1. 3 bezmaksas griezienu “Scatter” simboli piešķir 7 bezmaksas griezienus.
2. Par katru papildu “Scatter” simbolu, kas pārsniedz minimālo nepieciešamo 3 simbolu skaitu, tiek piešķirti vēl 2 bezmaksas griezieni.
3. Bezmaksas griezienu laikā katru reizi, kad tiek izpildīta kāda no simbola funkcijām, palielinās kopējais laimestu reizinātājs.
4. Līdz bonusa kārtas beigām reizinātājs netiek atjaunots.
5. Katra bezmaksas griezienu bonusa laikā “Scatter” simbols piešķir papildu 1 bezmaksas griezienu.
6. Katra bezmaksas griezienu raunda sākumā tiek aizpildīta pirmā funkciju joslas sadaļa, tādējādi katru bezmaksas griezienu tiek piešķirta vismaz viena simbola funkcija.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

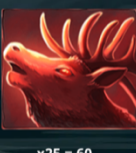
Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.04%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

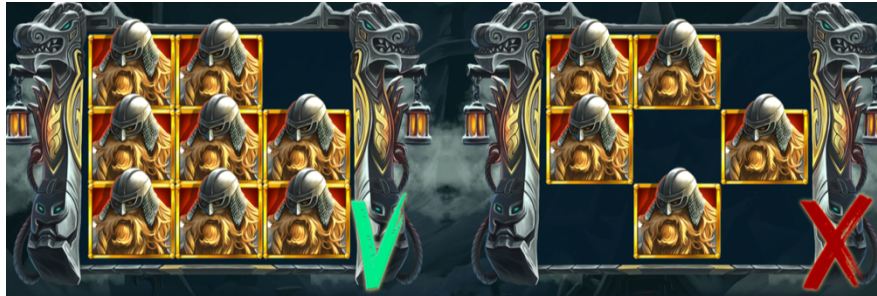
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

						
x25 = 200 x20 = 70 x15 = 25 x12 = 15 x9 = 5 x7 = 3 x5 = 1	x25 = 150 x20 = 60 x15 = 20 x12 = 9 x9 = 3.5 x7 = 1.5 x5 = 0.6	x25 = 100 x20 = 50 x15 = 15 x12 = 7.5 x9 = 3 x7 = 1.3 x5 = 0.5	x25 = 60 x20 = 25 x15 = 12.5 x12 = 6.3 x9 = 2.5 x7 = 1 x5 = 0.4	x25 = 50 x20 = 20 x15 = 10 x12 = 5 x9 = 2 x7 = 0.8 x5 = 0.3	x25 = 30 x20 = 15 x15 = 6 x12 = 3.3 x9 = 1.3 x7 = 0.5 x5 = 0.2	x25 = 20 x20 = 10 x15 = 3.5 x12 = 1.8 x9 = 0.7 x7 = 0.3 x5 = 0.1

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām.

Laimīgās kombinācijas veidojass ja ir piece vai vairāki vienādi simboli, kas parādās vienā kopā.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu