

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Race track
Tiešaistes Video Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 1000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Race track".

5. Spēles norise

„Race track” ir tiešaistes video spēļu automāts.

Spēles mērķis ir uzminēt, kurš zirgs uzvarēs sacīkstēs, uzliekot uz tā likmi. Katra no sešām likmju pozīcijām apzīmē zirgu, kas piedalās sacīkstēs, kurās uzvar tikai viens. Zirgi tiek iedalīti celiņos pēc spēka dīlstošā secībā (pa vienam zirgam katrā celiņā), tādējādi spēcīgākais zirgs ir pirmajā celiņā, bet vājākais – sestajā celiņā. Kopā ir 50 zirgi*, un katrās sacīkstēs piedalās seši nejauši izvēlēti zirgi. Katrās sacīkstēs ir pāris spēcīgu zirgu (ar lielu iespēju uzvarēt), pāris viduvēju zirgu (ar vidēju iespēju uzvarēt) un pāris iesācēju (ar mazu iespēju uzvarēt)

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

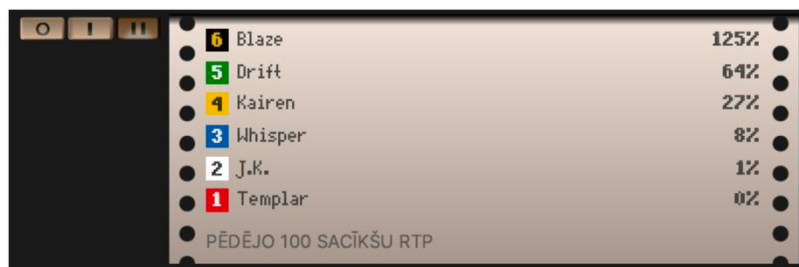
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likmju likšanas posms

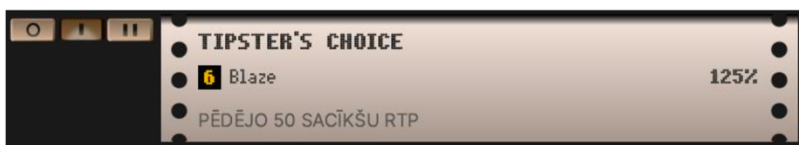
Lieciet likmi uz vienu vai vairākiem zirgiem (ir atļauts likt likmes uz visiem zirgiem).



Likmju likšanas posmā lēmumu var palīdzēt pieņemt pārslēgšanās starp Visu zirgu un Padomdevēja izvēles režīmiem.



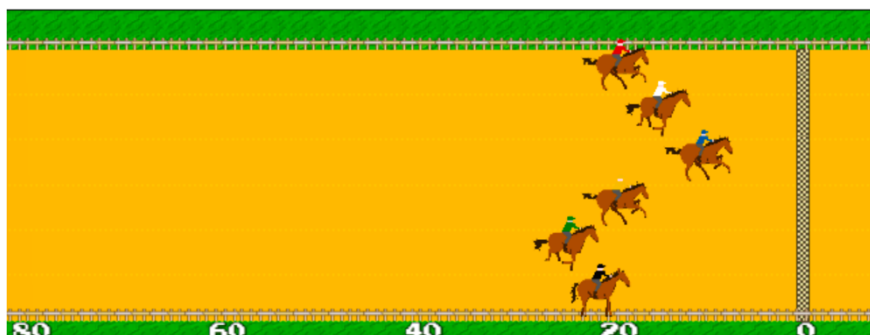
Visu zirgu režīms rāda zirgu rezultātus pēdējās 100 sacīkstēs, salīdzinot ar to teorētiskajām uzvaras varbūtībām.



Padomdevēja izvēles režīmā uzsvars tiek likts uz zirgu/-iem, kas vēsturiski ir uzrādījuši labākus rezultātus nekā citi.

Sacīkstes noteikumiX

Kad esat uzlicis likmes un likmju likšanas laiks ir beidzies, sākas sacīkstes, un uzvarējušais zirgs tiek noteikts pēc nejaušības principa, balstoties uz tā uzvaras varbūtību.



Spēles rezultāti noteikumi

Jūsu laimesti katrā spēlē tiek aprēķināti, balstoties uz uzvarējušā zirga laimestu. Likmes uz pārējiem zirgiem tiek zaudētas.

Laimesti

Katram zirgam ir atšķirīgs laimests. Jūsu laimests ir atkarīgs no uzvarējušā zirga laimesta.

LIKME	LAIMESTS
Loco	1:1
Templar	1:1
Fiesta	1:1
Galaxy	1:1
Zephyr	1:1
Juno	2:1
Nitro	2:1
Bonbon	2:1
Tango	2:1
Aldeniti	2:1
Tiki	2:1
Fuego	2:1

J.K.	2:1
Miranda	3:1
The Beeb	3:1
Bond Boy	4:1
Dire	4:1
Harvest	5:1
Red Rum	5:1
Fast Ed	6:1
Daybreak	6:1
Lil Bud	7:1
Sky Gem	8:1
Fire It	8:1
Pancake	9:1
Whisper	11:1
Ember	11:1
Kairen	13:1

Sundance	14:1
Spirit	15:1
Frost	15:1
Quest	17:1
Blue Go	19:1
River	20:1
Drift	23:1
Timmy	36:1
Liora	27:1
Echo	29:1
Eclipse	34:1
Phoenix	35:1
Cascade	39:1
Max Run	41:1
Moon Pi	44:1
Tribute	53:1

Cavalry	55:1
Radiant	59:1
Reckless	69:1
Banjo	71:1
Blaze	83:1
Dark Go	89:1

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiek atgrieztas.

Likmju izdarīšana

Panelis “LIKMU LIMITI” parāda pie galda atļautos minimālos un maksimālos likmju limitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu “Likmju limiti”, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Race Track 1–10 000 €

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU uz jūsu ekrāna.

KONTA ATLIKUMS
100 000 €

TAIMERIS informē, cik laika atlicis likmes izdarīšanai. Kad laiks ir pagājis, likmes vairs netiek pieņemtas.

LIECIET LIKMES 5

ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtību sedz jūsu pašreizējais konta atlikums.



Kad esat izvēlējis čipu, izdariat savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskaraties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

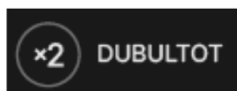
PIEZĪME: lūdzu, nesamaziniet pārlūkprogrammu un neatveriet citu cilni pārlūkā, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks un esat uz galda izdarījis likmes. Šādas darbības var tikt interpretētas kā spēles pamešana,

tāpēc jūsu likmes konkrētajā raundā tiks noraidītas.

Poga “ATKĀRTOT” ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarīj



Kad esat uzlicis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga “DUBULTOT (x2)”. Katru reizi noklikšķinot uz pogas / pieskaroties tai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka jums jābūt pietiekamam konta atlikumam, lai dubultotu VISAS uzliktās likmes.

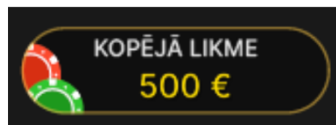


Poga “ATSAUKT” noņem pēdējo uzlikto likmi.



Jūs varat noklikšķināt uz pogas “ATSAUKT” / pieskarties tai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to uzlikšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu pogu “ATSAUKT”.

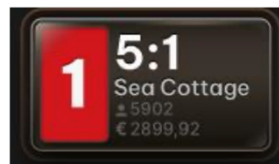
Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



Likmju statistika

Spēlētāji var piekļūt statistikai, tostarp informācijai par kopējo likmi, kas uzlikta uz konkrētas likmju pozīcijas, un to spēlētāju skaitu, kuri ir uzlikuši likmes uz konkrētas likmju pozīcijas.

Jūs varat šo statistiku paslēpt sadaļā “Spēles iestatījumi”.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.10%

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu