

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Jump! 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Habanero Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 250.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Jump! 2”.

5. Spēles norise

„Jump! 2” ir piecu ruļļu un 243-3125 izmaksu veidu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Stacked Spin”
- “Base Game”
- “Re-Spin Feature”
- “Free Games Feature”
- “Super Bet”
- Džēkpota sacensības

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi

- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus.
- “Wild” simboli nonāk tikai 2., 3. un 4. ruļļos.
- Ekrānā jebkurā laikā var tikt parādīti ne vairāk kā 3 “Wild” simboli.



“Stacked Spin” noteikumi

- Jebkurš laimējošais simbols ekrānā aktivizē atbilstošo simbolu “Stacked Spin” displejā.
- Kad visi simboli ir aktivizēti, “Stacked Spin” funkcija tiek garantēta, lai aktivizētu nākamo griezienu.
- Kad tas tiek aktivizēts, tiek izvēlēts jaunais simbols, izņemot “Wild”, un ievietots kā 9 simboli 3x3 režģī ruļļu centrā.
- Simbolus nevar aktivizēt “Stacked Spin” funkcijas laikā.
- Visi simboli tiks deaktivizēti, beidzoties “Stacked Spin” funkcijai.
- Aktivizētie “Stacked Spin” simboli tiek saglabāti katrai likmes konfigurācijai

“Base Game” noteikumi

-  parādās gan ruļļu augšējā, gan apakšējā rindā.
-  tiek atjaunoti to sākotnējā stāvoklī pēc “Re-Spin” funkcijas vai “Free Games” funkcijas beigšanas.

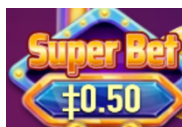
“Re-Spin Feature” noteikumi

- Funkcija tiek aktivizēta ikreiz, kad jebkurā vietā nonāk “Wild” simbols.
- “Wild” simboli paliek uz ruļļiem visās spēlēs funkcijas laikā.
- “Wild” simboli pāriet uz blakus esošajiem laukumiem (augšup, lejup, pa kreisi vai pa labi) katrā spēlē.
- Katra spēle atbloķē 2 , tādējādi palielinot spēlēšanas veidu skaitu.
- Funkcija beidzas, kad vairs nav laimestu kombināciju.
- Funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.
- “Re-Spins” tiek izspēlēta uz likmes ar ko spēle tika aktivizēta.

“Free Games Feature” noteikumi

- Ja visi  ir atbloķēti, tiek piešķirtas 10 “Free Games”.
- “Wild” simboli paliek uz ruļļiem visās spēlēs funkcijas laikā.
- “Wild” simboli pāriet uz blakus esošajiem laukumiem (augšup, lejup, pa kreisi vai pa labi) katrā spēlē.
- Funkciju nevar aktivizēt atkārtoti.
- Bezmaksas spēles tiek izspēlēta uz likmes ar ko spēle tika aktivizēta.

“Super Bet” noteikumi



- “Super Bet” poga ekrānā parāda katras likmes izmaksas, kad “Super Bet” ir ieslēgta.
- Pieskarieties pogai “Super Bet”, lai ieslēgtu vai izslēgtu “Super Bet”.
- “Super Bet” izlecošais logs parāda iepriekšējās likmes nosacījumus.
- Bezmaksas spēļu funkcijas aktivizēšanas iespēja ir palielināta.
- “Wild” simboli tiek uzgriezti biežāk.
- +3 papildu “Free Games” tiek piešķirtas, kad “Free Games” funkcijā tiek parādīts “Wild” simbols.

Džekpota sacensību noteikumi

Uzkrāšanas fāze

1. Džekpota summa sākas no €0,00.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kas atlicis līdz nākamajām sacīkstēm, džekpota summu un uzreiz pēc Izmaksas fāzes – arī informācija par pēdējo laimēto džekpotu.
4. Šīs fāzes laikā aktivizēt džekpotu nav iespējams.

Sacīkšu fāze

1. Sacīkšu fāzes ilgums norādīts spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



2. Arī tagad daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotam.
3. Džekpots garantēti aktivizēsies līdz Sacīkstes beigām.
4. Džekpota displejā būs redzama informācija par: Laiku, kad sacīkstes beigsies, un džekpota summu.

Izmaksas fāze

1. Izmaksas fāze sākas, kad tiek aktivizēts džekpots.
2. Spēlētājiem, kas veikuši likmes vistuvāk brīdim, kad aktivizējies džekpots, sacīkstēs tiks piešķirtas finiša vietas.
3. Katrs spēlētājs sacīkstēs var iegūt tikai vienu vietu.
4. Pēc tam, kad laimesti par visām vietām ir izmaksāti, džekpots tiek atiestatīts uz sākotnējo summu un tiek atkārtoti uzsākta uzkrāšanas fāze.

Laimestu izmaksas tabula

1. Izmaksu tabula (atkarībā no džekpota iestatījumiem) parādīta spēles iebūvētajos noteikumos (kas ir atrodami spēles loga kreisajā apakšējā stūrī):



Cita informācija

1. Minimālā likme lai kvalificētos džekpota izmaksai ir norādīta džekpota logā.
2. Džekpota laiks tiks noteikts pēc servera laika un tiks parādīts saskaņā ar spēlētāja ierīces laiku.
3. Vietas, par kurām netiek izmaksāti laimesti, pāriet uz nākamo notikumu.
4. Ja notikumi nav plānoti, pārnesto summu patur kazino. 5. Ja nav nākamā notikuma, summu patur operators.

Visi džekpota noteikumi

1. Džekpota noteikumi ir spēkā tikai tad, ja džekpots ir aktivizēts un redzams.
2. Daļa no katras veiktās likmes tiek novirzīta džekpotiem.
3. Džekpota summa mainās līdz ar katru likmi.
4. Džekpotiem nav griestu vai augšējā limita.
5. Ja tiek laimēts džekpots, serverī tas tiks atiestatīts uz sākotnējo vērtību.
6. Džekpota laimesta summa ir džekpota vērtība uz servera, kas noapaļota līdz 2 decimāldaļām.
7. Džekpota laimesti tiek summēti ar citiem laimestiem

Džekpota savienojuma pārtraukuma politika

1. Ja savienojuma pārtraukums notiek jebkurā spēles brīdī, džekpota summa netiks atjaunināta līdz nākamajai debeta darbībai.
2. Ja serveris ir saņēmis veikto likmi, džekpotu vēl joprojām ir iespējams laimēt un laimesti tiks atspoguļoti spēlētāja konta atlikumā uzreiz pēc tam, kad tiks atjaunots savienojums.

Spēles vadība

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni.
2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme pie izvēlētās monētas vērtības.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes līmeni, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

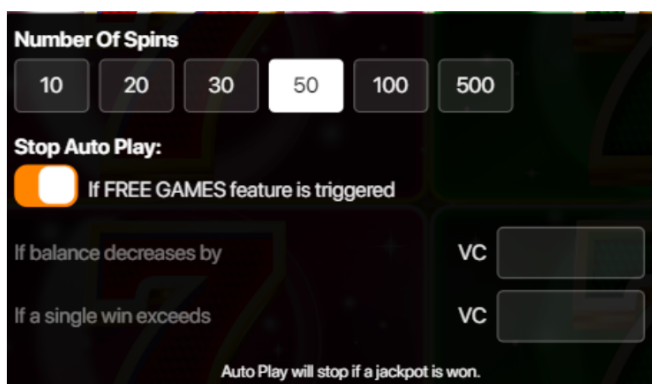
Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autospēles** ikonu,



Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas

- Griezienu skaitu (Number Of Spins);
- Apstāties, ja ir aktivizēti bezmaksas griezieni;
- Apstāties, ja balance samazinās par.. ;
- Apstāties, ja viens laimests pārsniedz.. ;



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.07%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksas *Tabula*.

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Līniju laimesti tiek reizināti ar izvēlēto likmes līmeni.
- Laimests tiek izmaksāts ja ir izveidojusies laimīgā kombinācija uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās puses uz labo.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.25 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

 5 ±1 4 ±0.60 3 ±0.05	 5 ±0.70 4 ±0.50 3 ±0.03	 5 ±0.40 4 ±0.30 3 ±0.03
 5 ±0.30 4 ±0.15 3 ±0.02	 5 ±0.20 4 ±0.08 3 ±0.02	 5 ±0.10 4 ±0.05 3 ±0.02

Izmaksas kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo.

Spēlei ir 243-3125 laimestu veidu.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu