

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Egypt's Book of Mystery
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Pocket Games Software Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 200.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Egypt's Book of Mystery”.

5. Spēles norise

„Egypt's Book of Mystery“ ir sešu ruļļu, 2025 - 32400 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- “Wilds on the way” funkcija
- “Symbol Transformation” funkcijas
- Izkaisītais “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- Papildus rullis

Svarīgi:

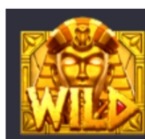
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

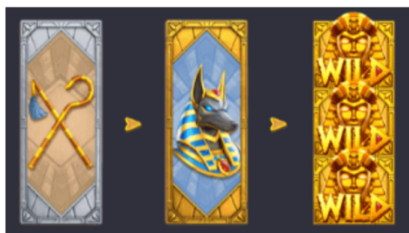
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi



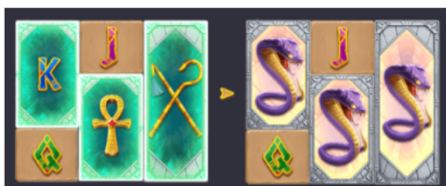
1. “Wild” simbols parādās tikai uz ruļļiem 2, 3, 4 un 5 un aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu.

“Wilds on the way” funkcijas noteikumi



1. Katra grieziena laikā, daži simboli (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu) uz ruļļiem 2, 3, 4 un/vai 5 aizņem no 2 līdz 4 simbolu pozīcijām ar sudraba rāmi apkārt.
2. Ja simbols ar sudraba rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par citu simbolu (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu) ar zelta rāmi apkārt.
3. Ja simbols ar zelta rāmi apkārt veido laimesta kombināciju ar citiem simboliem, pēc laimesta izmaksas tas pārvēršas par “Wild” simbolu.

“Symbol Transformation” funkcijas noteikumi



1. Jebkura grieziena laikā, izlases kārtā var tikt izvēlēts jebkurš simbols (izņemot “Wild” un “Scatter” simbolu), lai aizstātu 3 vai vairāk simbolus uz ruļļiem pirms laimesta izmaksas.

Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. Četri vai vairāki “Scatter” simboli (var parādīties jebkur uz ruļļiem) aktivizē bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas vienu no 4 variantiem:
 - 15 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x1.
 - 10 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x5.
 - 5 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x10.
 - “Mystery Choice” – izlases kārtā izvēlēts bezmaksas griezienu skaits un sākuma laimesta reizinātājs.
3. Bezmaksas griezienu laikā pēc katra laimesta izmaksas, laimesta reizinātājs palielinās par 1.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Scatter” simboli parādās tikai uz papildruļļa.
5. Ja bezmaksas griezieni tikai aktivizēti ar vairāk nekā 4 “Scatter” simboliem, katrs papildus “Scatter” simbols piešķir papildus bezmaksas griezienus:
 - 4 papildus bezmaksas griezieni (15 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x1)
 - 2 papildus bezmaksas griezieni (10 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x5).
 - 1 papildus bezmaksas grieziens (5 bezmaksas griezieni ar sākuma laimesta reizinātāju x10).
6. Ja bezmaksas griezienu laikā jebkur uz ruļļiem parādās 3 vai 4 “Scatter” simboli, tiek piešķirti 5 vai 10 papildus bezmaksas griezieni.

Papildus ruļļu noteikumi



1. Papildus ruļli pievieno simbolus virs ruļļiem 2,3,4 un 5.

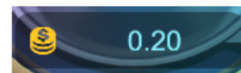
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet **“Bet”** izvēlni.



2. Nospiežot ikonu **“Max Bet”**,  tiek iestatīta maksimālā iespējamā likme

3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.75%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

	6 50 5 30 4 25 3 20		6 40 5 30 4 25 3 10
	6 30 5 20 4 15 3 8		6 15 5 12 4 10 3 6
	6 15 5 12 4 10 3 6		6 10 5 8 4 6 3 4
	6 10 5 8 4 6 3 4		6 4 5 3 4 2 3 1
	6 4 5 3 4 2 3 1		6 4 5 3 4 2 3 1
			6 80 5 50 4 40 3 30

Izmaksu kombināciju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.