

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Cleopatra: Mines
Tiešsaistes spēļu automātu spēle
Ražotājs: International Game Technology (IGT)

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 1.00 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Cleopatra: Mines".

5. Spēles norise

"Cleopatra: Mines" ir 5x5 režģa spēļu automāts ar 25 laukumiem, kurā spēlētāji izvēlas laukumus, lai atklātu laimestus vai izvairītos no "Scarab" mīnām. Spēlē ir šādas funkcijas:

- Sfīksa reizinātāji
- "Scarab" mīnas
- Izmaksu apturēšanas iespēja –

Svarīgi:

- Spēlētājs izvēlas likmes lielumu un "Scarab" mīnu skaitu pirms spēles sākuma.
- Jo vairāk "Scarab" mīnu tiek izvēlēts, jo lielāks ir potenciālais laimests, bet arī risks.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Sfinksa reizinātāju noteikumi

- Katrs atklātais Sfinksa simbols palielina kopējo laimestu atbilstoši noteiktam reizinātājam.
- Reizinātāju vērtības palielinās ar katru veiksmīgu atklājumu.

"Scarab" mīnu noteikumi

- Spēlētājs izvēlas "Scarab" mīnu skaitu pirms spēles sākuma: 1, 2, 3, 5, 7, 10 vai 15.
- Atklājot "Scarab" mīnu, spēle beidzas, un visi uzkrātie laimesti tiek zaudēti.

Izmaksu apturēšanas iespēja

- Pēc katra veiksmīga atklājuma spēlētājs var izvēlēties saņemt uzkrāto laimestu un beigt spēli.
- Ja spēlētājs turpina spēli, risks palielinās, bet arī potenciālais laimests kļūst lielāks.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums

Laimests tiek iegūts, atklājot Sfinksa reizinātājus un izvairoties no "Scarab" mīnām. Laimesta apmērs ir atkarīgs no atklāto reizinātāju skaita un spēlētāja likmes lieluma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties, tiek piešķirts maksimālais laimests, un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14 300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā, ne vairāk kā divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk kā 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas, ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām, Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat ir iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.