

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Candyman
Tiešsaistes spēļu automātu spēle
Ražotājs: PSMTEC GmbH

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme: 0.20 EUR
Maksimālā likme: 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino", spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Candyman".

5. Spēles norise

"Candyman" ir 6 ruļļu un 5 rindu spēļu automāts ar "Cluster Pays" izmaksu mehāniku, kurā ir šādas iespējas:

- "Tumble Feature" – uzvarošie simboli izzūd un to vietā iekrīt jauni simboli, dodot iespēju vairākiem laimestiem viena griezienu laikā.
- "Free Spins" – aktivizējas, iegūstot 4 vai vairāk "Scatter" simbolus.
- "Scatter Symbol" – 4 vai vairāk "Scatter" simboli piešķir bezmaksas griezienus.
- "Multiplier Symbols" – reizinātāji pieaug un tiek summēti visā griezienu laikā.

Svarīgi:

- Laimesti tiek aprēķināti, pamatojoties uz "Cluster Pays" mehāniku.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti kopējam laimestam.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

"Tumble Feature"

- Pēc katra laimesta kombinācijas uzvarošie simboli izzūd, un to vietā iekrīt jauni simboli.
- Funkcija turpinās, kamēr veidojas jaunas uzvarošās kombinācijas.

"Free Spins" funkcija

- Aktivizējas, ja izkrīt 4 vai vairāk "Scatter" simboli:
 - 4 "Scatter" simboli – 15 bezmaksas griezieni.
 - 3 "Scatter" simboli bonusa režīmā – 5 papildu bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā reizinātāju vērtība tiek summēta un pielietota visiem turpmākajiem laimestiem.

"Multiplier Symbols"

- Reizinātāju simboli var izkrist jebkurā griezienā un tikt pielietoti laimestiem.
- Ja vairāki reizinātāji izkrīt vienādā griezienā, tie tiek summēti.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums

Laimests tiek iegūts, ja uz ruļļiem izkrīt vismaz 8 vienādi simboli jebkurā vietā, pamatojoties uz "Cluster Pays" mehāniku. Laimesta apmērs ir atkarīgs no simbolu veida un skaita kombinācijā, kā arī no spēlētāja likmes lieluma.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 85.83% - 96.59%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

Spēlētājiem tiek nodrošināta iespēja sekot savam konta atlikumam un izmantot atbildīgas spēlēšanas rīkus, lai kontrolētu savus spēlēšanas paradumus.