

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

5 Lions Megaways 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 600.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “5 Lions Megaways 2”.

5. Spēles norise

“5 Lions Megaways 2” ir sešu ruļļu un 262,144 izmaksu veidu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- Ruļļu Sabrukšana
- “Wild” Reizinātājs
- Bezmaksas Griezieni un “Scatter” simbols
- “Ante Bet”
- “Buy Free Spins”
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts par laimīgajām kombinācijām.

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus citus simbolus izņemot “Scatter” , “Super Scatter” un “Level Up” monētas.
2. “Wild” simbolu var uzgriezt uz visiem ruļļiem.

Ruļļu Sabrukšanas noteikumi

1. Ruļļu Sabrukšanas laikā pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
2. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem jauni no augšas krītošie simboli.
3. Jaunajiem simboliem ir tāds pats izmērs kā simboliem sākotnējā grieziena rezultātā pirms sabrukšanas.
4. Ruļļu brukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
5. Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā brukšana ir beigusies.

“Wild” Reizinātāja noteikumi

1. Katru reizi, kad uzgrieztais “Wild” simbols veido laimesta kombināciju, nejaušs reizinātājs tiek piešķirts visām kombinācijā ar “Wild” simboliem gan pamatspēles, gan brukšanas laikā.
2. Pamatspēlē iespējamie reizinātāji ir: 1x, 2x, 3x, 5x, 8x, 10x, 15x, 20x, 30x, 40x vai 100x.

Bezmaksas Griezieni un "Scatter" simbola noteikumi



1. Šie ir "Scatter" simboli.
2. Tie var parādīties uz jebkura ruļļa.
3. Uzgriez 3 vai vairāk "Scatter" vai "Super Scatter" simbolus jebkādā kombinācijā jebkur uz ruļļiem, lai aktivizētu vienu no Bezmaksas Griezienu papildspēlēm.
 - 6x simboli izmaksā 100x kopējo likmi.
 - 5x simboli izmaksā 25x kopējo likmi.
 - 4x simboli izmaksā 5x kopējo likmi.
 - 3x simboli izmaksā 3x kopējo likmi.
4. 3 vai vairāk standarta "Scatter" simboli aktivizē standarta Bezmaksas Griezienu papildspēli.
5. Jebkādu standarta un "Super Scatter" simbolu kombinācija, vismaz viena, aktivizē Super Bezmaksas Griezienu papildspēli.
6. Pirms raunda sākuma izvēlies vienu no 8 bezmaksas griezienu opcijām:



- 25 Bezmaksas Griezieni 2x, 3x, 5x, 8x "Wild" Reizinātājs.



- 15 Bezmaksas Griezieni 5x, 8x, 10x, 15x "Wild" Reizinātājs.



- 10 Bezmaksas Griezieni 10x, 15x, 20x, 30x "Wild" Reizinātājs.



- 5 Bezmaksas Griezieni 20x, 30x, 40x, 100x "Wild" Reizinātājs.



- 20 Bezmaksas Griezieni 3x, 5x, 8x, 10x "Wild" Reizinātājs.



- 13 Bezmaksas Griezieni 8x, 10x, 15x, 20x "Wild" Reizinātājs.



- 7 Bezmaksas Griezieni 15x, 20x, 30x, 40x "Wild" Reizinātājs.



- "Mystery" bezmaksas griezienu skaits, kas tiek izvēlēts citos iestatījumos "Mystery" reizinātāja diapazons, kas tiek izvēlēts citos iestatījumos

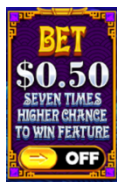
7. Bezmaksas griezienu raundā katru reizi, kad uzgrieztais “Wild” simbols veido laimesta kombināciju, visām laimestu kombinācijām ar “Wild” simboliem tiek piešķirts nejaušs reizinātājs.
8. Ja raunds ir Super Bezmaksas Griezienu papildspēlē, pirms raunda sākuma tiek piešķirts nejaušs papildu bezmaksas griezienu skaits no 1 līdz 10, kas papildina izvēlēto opciju, un raunds var nejauši sākties no 2. līmeņa.

“Level Up” noteikumi



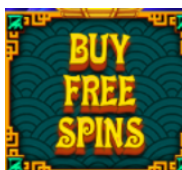
1. Papildspēles laikā ir iespējams nejauši uzgriezt jaunus simbolus.
2. Šis ir “Level Up” monētas simbols.
3. Visi uzgrieztie “Level Up” monētas simboli tiek sakrāti metrā.
4. Kad pirmo reizi tiek sakrāti 3 šādi simboli, raunds pāriet uz 2. līmeni, tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni un zemākais “Wild” reizinātājs tiek noņemts no iespējamo reizinātāju klāsta līdz raunda beigām.
5. Kad otro reizi tiek sakrāti 3 šādi simboli, raunds pāriet uz 3. līmeni, tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni un nākamais zemākais “Wild” reizinātājs arī tiek noņemts no iespējamo reizinātāju klāsta līdz raunda beigām.
6. Kad trešo reizi tiek sakrāti 3 šādi simboli, raunds pāriet uz 4. līmeni, tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni un nākamais zemākais “Wild” reizinātājs arī tiek noņemts no iespējamo reizinātāju klāsta līdz raunda beigām.
7. Pēc 4. līmeņa par katriem 3 nākamajiem sakrātajiem “Level Up” monētas simboliem tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.

“Ante Bet” noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
2. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētas likmes.
3. Iespējamie reizinātāji ir:
4. Likmes reizinātājs 50x - iespēja laimēt Bezmaksas Griezienu raundu ir septiņas reizes augstāka.

“Buy Free Spins” noteikumi

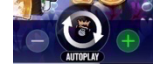


1. Bezmaksas Griezienu raundu var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to.
2. Samaksājot 100x kopējo likmi, lai aktivizētu standarta Bezmaksas Griezienu papildspēli ar garantētiem vismaz 3 standarta “Scatter” simboliem, kas tiks uzgriezti aktivizējošā griezienu laikā.
3. “SUPER” - Samaksājot 150x kopējo likmi, lai aktivizētu Bezmaksas Griezienu papildspēli ar vismaz vienu “Super Scatter” simbolu ar pietiekamu standartu “Scatter” simbolu skaitu, lai tiktu aktivizēta Super Bezmaksas Griezienu papildspēle.
4. “Mystery” - Samaksājot 500x kopējo likmi, lai nejauši aktivizētu standarta Bezmaksas Griezienu papildspēli, Super Bezmaksas Griezienu papildspēli,

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



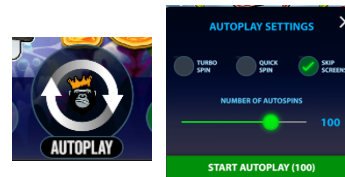
2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

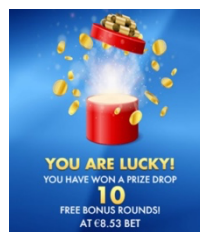
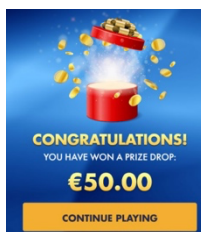
1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula

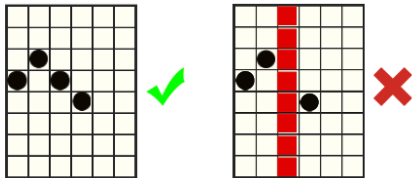
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas

 6 - \$5.00 5 - \$0.80 4 - \$0.40 3 - \$0.20	 6 - \$1.00 5 - \$0.50 4 - \$0.25 3 - \$0.15	 6 - \$1.00 5 - \$0.30 4 - \$0.15 3 - \$0.10	 6 - \$0.50 5 - \$0.25 4 - \$0.10 3 - \$0.06	 6 - \$0.50 5 - \$0.20 4 - \$0.10 3 - \$0.06	
 6 - \$0.25 5 - \$0.10 4 - \$0.06 3 - \$0.04	 6 - \$0.25 5 - \$0.10 4 - \$0.06 3 - \$0.04	 6 - \$0.20 5 - \$0.08 4 - \$0.04 3 - \$0.02	 6 - \$0.20 5 - \$0.08 4 - \$0.04 3 - \$0.02	 6 - \$0.20 5 - \$0.08 4 - \$0.04 3 - \$0.02	 6 - \$0.20 5 - \$0.08 4 - \$0.04 3 - \$0.02

Izmaksu Veidu Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.