

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Wild Traces
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : Amusnet Interactive Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Wild Traces”.

5. Spēles norise

“Wild Traces” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Clover” simbols
- “Wild Feature”
- “Multiplier Feature”
- “Gamble” funkcija
- Bonusa spēle “Jackpot kārtis”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Lai veidotos laimīgā kombinācija, vienam no simboliem ir jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

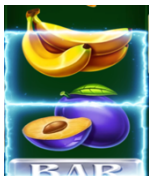
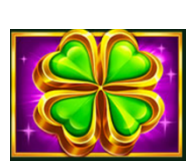
“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols parādās uz visiem ruļļiem katrā 10. griezienā, ja ekrānā ir marķējumi.
2. “Wild” simboli aizstāj visus simbolus

“Clover” simbola noteikumi

1. “Clover” parādās uz visiem ruļļiem un spēles laikā atstāj pēdas/marķējumus



“Wild Feature” noteikumi



1. “Wild” funkcija ir aktīva pamata spēles laikā un sastāv no 10 griešanās cikliem.
2. Funkcijas norise tiek parādīta progresu joslā, kas atrodas pie ruļļiem.
3. Katrs parādītais “Clover” (āboliņa) simbols atstāj marķējumi, kas paliek bloķēti ekrānā līdz funkcijas beigām.
4. 10. griezienā visi marķējumi tiek pārveidoti par “Wild” simboliem, un funkcija tiek atiestatīta

“Multiplier Feature” noteikumi

1. Kad āboliņš nolaižas uz esoša marķējuma, tas iegūst reizinātāju.
2. Ja āboliņš nokļūst pozīcijā, kas jau ir atzīmēta, šis pozīcijas reizinātājs palielinās par 1.
3. Ja āboliņš nokļūst pozīcijā, kas nav atzīmēta, reizinātājs ir šajā pozīcijā un paliek 1
4. Reizinātājs tiek piemērots tikai uzvarošajai līnijai, ja tāda ir.
5. Ja vairāki marķieri ar reizinātājiem ir daļa no uzvarētājas līnijas, tad reizinātāji tiek summēti.
6. Pēc 10. griezienu reizinātāji tiek atiestatīti uz 1.
7. Ja notiekošās funkcijas laikā spēlētājs maina likmi, mainīsies arī uzkrātie reizinātāji

“Gamble” funkcijas noteikumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu vai izmantot “Gamble” funkciju, lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.



Bonusa spēles “Jackpot kārtis” noteikumi

1. Pēc jebkura grieziņa pēc nejaušības principa var tikt uzsākta bonusa spēle “Jackpot kārtis”.
2. Spēlētājam tiek piedāvātas 12 aizklātas kārtis.
3. Klikšķinot uz kārtīm, tās tiek atvērtas.
4. Spēle beidzas, kad tiek atklātas 3 vienādas masts kārtis.
5. Spēlētājs iegūst atklātajai kāršu mastij atbilstošu džekpotu.
6. Džekppota laimestam netiek piedāvāta “Gamble” funkcija.
7. Džekpotu vērtības parādītas ekrāna augšdaļā.
8. Bonusa spēle “Jackpot kārtis” ir progresīvie džekpoti, kas nozīmē, ka daļa no katras spēles likmes tiek pieskaitīta džekpotu uzkrājumam līdz brīdim kamēr kāds no spēlētājiem to iegūst vai tiek uzsākts jauns “Jackpot kārtis” uzkrājums.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**MONĒTAS**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz kādas no ikonām “**GRIEZT**”. Uz ikonām parādīta kopējā griezienu likme.” **GRIEZT**” ikonas atbilst 20, 40, 60, 80 vai 100 monētu likmei.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



1. Nospiežot **AUTOSPĒLE** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi, lai apturētu automātisko režīmu, nospiediet pogu atkārtoti.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.20%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR.

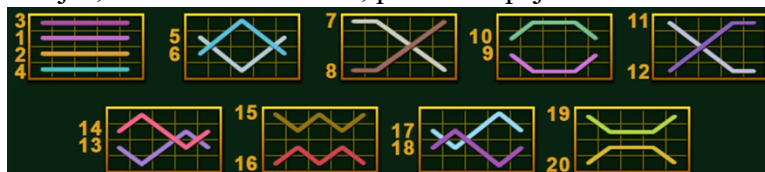
Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5 · 0.75 FUN 4 · 0.25 FUN 3 · 0.05 FUN	 5 · 0.75 FUN 4 · 0.25 FUN 3 · 0.05 FUN	 5 · 2.00 FUN 4 · 0.50 FUN 3 · 0.20 FUN 2 · 0.02 FUN
 5 · 0.60 FUN 4 · 0.20 FUN 3 · 0.05 FUN		
 5 · 0.30 FUN 4 · 0.10 FUN 3 · 0.02 FUN		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo pusi.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.