

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Tinkerbot
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Tinkerbot”

5. Spēles norise

“Tinkerbot” ir piecu līdz septiņu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Cluster Wins”
- Reizinātājs
- “The Botbox”
- “Absorb”
- “Transform”
- “Features”
- “Bonus”
- “Super Bonus”

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no 5 vai vairākiem vienādiem simboliem horizontāli vai vertikāli.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Cluster Wins” noteikumi

1. 5 vai vairāki vienādi simboli savienoti kopā horizontāli vai vertikāli veido laimestu.



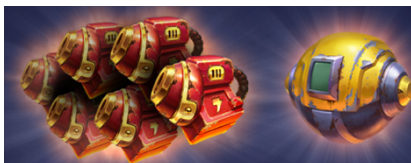
Reizinātāja noteikumi



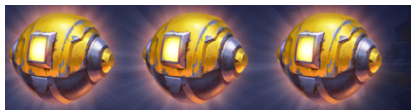
1. Reizinātāja vērtība tiek reizināta ar visām laimējošām simbolu grupām

“The Botbox” noteikumi

1. Katrs uzvarošais “Cluster” (klasteris) ģenerēs botbox



2. Trīs vai vairāk “Botbox” aktivizē funkcijas izlaišanu, kurā katrs “botbox” aktivizēs nejaušu funkciju

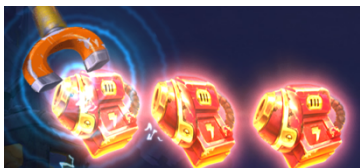


3. Tūlītējais “Botbox” ir īpašs “Botbox” veids, kas vienmēr veidos nejaušu funkciju



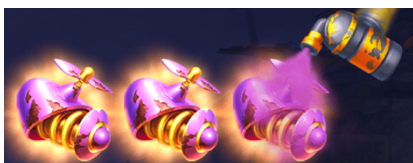
“Absorb” noteikumi

1. “Absorb” funkcija atlasa vienu maksājošo simbolu un savāc visus identiskos simbolus, izveidojot vienu “Multisymbol” kombināciju.

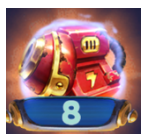


“Transform” noteikumi

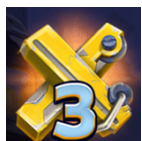
1. “Transform” funkcija atlasa vienu maksājošo simbolu un pārveido visus identiskos simbolus citā veidā.



“Features” noteikumi



1. Vairāku simbolu skaits ir vairāki simboli, kas sakrauti vienā simbola pozīcijā.



2. Reizinātāja simbols piešķir reizinātājam savu vērtību un pārvēršas par “Wild” simbolu.



3. Režģa “Expand” simbols paplašina režģi ar vienu kolonnu un vienu rindu līdz 7 rindām par 7 kolonnām.



4. “Wild” simbols aizstāj jebkuru izmaksu simbolu.
5. Noņemot visus izmaksu simbolus no spēles režģa, papildus “Botboxes”, kas izveidotas no kopas laimestiem, tiek piešķirts nejaušs papildu “Botboxes”, daudzums.



6. “Botbox” var atbrīvot “Hot Wild”, kad tas tiek atvērts.
7. Par to norāda zils virpuļa efekts aiz “Wild” simbola.
8. “Hot Wild” atbrīvos nejaušu skaitu “Wilds” simboliem citās simbolu pozīcijās.



“Bonus” noteikumi

1. 3 “Bonus” simboli aktivizē bonusa spēli ar 7 ”Free Drops” (bezmaksas kritieniem.)



2. Neizmantotās ”Botboxes” tiek glabātas starp bezmaksas kritieniem.
3. Pašreizējā reizinātāja vērtība un režģa lielums ir nemainīgi starp bezmaksas kritieniem.



“Super Bonus” noteikumi

1. 4 “Bonus” simboli aktivizē “Super Bonus” spēli ar 0 bezmaksas kritieniem.
2. “Super Bonus” tiek spēlēts ar maksimālo režģa izmēru un palielinātu reizinātāja vērtību.



3. Reizinātāja vērtība un neizmantotās “Botboxes” tiek saglabātas starp brīvajiem kritieniem

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādiem simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- 5 vai vairāki vienādi simboli savienoti kopā horizontāli vai vertikāli veido laimestu.
- Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

				
15+	30.00	20.00	15.00	10.00
12-14	3.00	2.00	1.50	1.00
10-11	1.50	1.00	0.60	0.40
8-9	0.75	0.50	0.30	0.20
6-7	0.50	0.30	0.20	0.15
5	0.30	0.20	0.15	0.10

			
15+	5.00	3.00	2.00
12-14	0.50	0.30	0.20
10-11	0.20	0.15	0.10
8-9	0.10	0.07	0.05
6-7	0.06	0.04	0.03
5	0.05	0.03	0.02

Izmaksas līniju Apraksts.

5 vai vairāki vienādi simboli savienoti kopā horizontāli vai vertikāli veido laimestu.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.