

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

San Xing Riches
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: International Game Technology (IGT)

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.12 EUR
Maksimālā likme 12.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “San Xing Riches”.

5. Spēles norise

“San Xing Riches” ir piecu ruļļu un līdz 243 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols;
- “Collect”, “Pearl” simboli un “Collect” funkcija;
- “LU”, “FU”, “SHOU” simboli un bezmaksas griezienu funkcija.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu no izmaksas tabulas, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

“Collect”, “Pearl” simbolu un “Collect” funkcijas noteikumi



1. “Collect” simbols var parādīties tikai uz 5. ruļļa.
2. “Pearl” simbols var parādīties tikai uz 1., 2., 3. un 4. ruļļa.
3. Pamatspēles laikā “Collect” simbols uz 5. ruļļa aktivizē “Collect” funkciju un savāc visas uz spēles laukuma “Pearl” simbolu vērtības.
4. “Pearl” simbolam ir kredītu naudas vērtība (no 10 līdz 400), vai “Major” 10 000 kredītu, “Minor” 500 kredītu fiksēta džekpota vērtība.

“LU”, “FU”, “SHOU” simbolu un bezmaksas griezienu funkciju noteikumi

1. “LU”, “FU” un “SHOU” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa izņemot pēdējo.
2. “LU”, “FU” vai “SHOU” simbols, parādoties uz spēles laukuma bez “Collect” simbola, tiek savākts un saglabāts attiecīgajā skalā.



4\$\$\$

3. Skalas progress ir atkarīgs no izvēlētas likmes, mainot to, sākas citas skalas uzkrājums, taču tas tiek saglabāts katrai likmei atsevišķi.
4. Ja “LU”, “FU” vai “SHOU” simbols parādās vienlaicīgi ar “Collect” simbolu, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija un attiecīgais bezmaksas griezienu skaits no skalas tiek piešķirts.
5. Funkcijas laikā “Collect” simbols arī savāc visas uz spēles laukuma “Pearl” simbolu vērtības.
6. “Shou” bezmaksas griezienu funkcija tiek izspēlēta uz 5x3 spēles laukuma, kurā maksimāli iespējams līniju skaits ir 243.
7. “FU” bezmaksas griezienu funkcija tiek izspēlēta uz 5x4 spēles laukuma, kurā maksimāli iespējams līniju skaits ir 1024.
8. “LU” bezmaksas griezienu funkcija tiek izspēlēta uz 5x5 spēles laukuma, kurā maksimāli iespējams līniju skaits ir 3125.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.00%

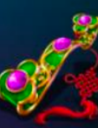
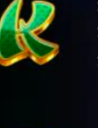
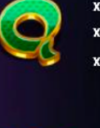
Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas, izņemot izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Katra grieziņa cena ir monētas vērtība reizināta ar 12.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.12 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

	x5 - \$0.20 x4 - \$0.08 x3 - \$0.04		x5 - \$0.12 x4 - \$0.06 x3 - \$0.03		x5 - \$0.12 x4 - \$0.06 x3 - \$0.03		x5 - \$0.04 x4 - \$0.02 x3 - \$0.01
	x5 - \$0.12 x4 - \$0.06 x3 - \$0.03		x5 - \$0.12 x4 - \$0.06 x3 - \$0.03		x5 - \$0.04 x4 - \$0.02 x3 - \$0.01		x5 - \$0.04 x4 - \$0.02 x3 - \$0.01
			x5 - \$0.04 x4 - \$0.02 x3 - \$0.01		x5 - \$0.04 x4 - \$0.02 x3 - \$0.01		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās pamatspēles izmaksas līniju formas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.