

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

John Hunter and Galileo's Secrets
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 250.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “John Hunter and Galileo's Secrets”.

5. Spēles norise

“John Hunter and Galileo's Secrets” ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Scatter” simbols
- “Mystery” simbola funkcija
- “Respin” funkcija
- Bezmaksas griezieni
- “Buy Free Spins”
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts par vienādu izkritušo simbolu skaitu griezienā.
- Ja griezienā ir vairākas laimīgās kombinācijas, to laimesti summējas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Scatter” simbola noteikumi



1. Šie ir “Scatter” un “Super Scatter” simboli.
2. Uzgriežot 3 vai vairāk jebkādas “Scatter” simbolu kombinācijas, lai aktivizētu bezmaksas griezienu papildspēli.
3. 3x “Scatter” simboli izmaksā 5x kopējo likmi.

“Mystery” simbola funkcijas noteikumi



1. Šis ir “Full Mystery” simbols.
2. Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, nosedzot pilnu rulli no augšas līdz apakšai, visas pozīcijas, kuras tas nosedz, pārvēršas par nejaušu maksas simbolu vai NAUDAS simbolu.
3. No “Full Mystery” simboliem pārveidotie simboli izmaksā laimestu atbilstoši laimestu tabulai uz visiem ruļļiem, arī par pozīcijām, kas nav blakusesošas, pēc samaksas par laimesta līnijām.
4. Ja “Full Mystery” simbols atklāj NAUDAS simbolus un ja to skaits uz ekrāna ir pietiekams atkārtotā griezienu papildspēles aktivizēšanai, papildspēle tiek piešķirta.

“Respin” (atkārtotā griezienu) funkcijas noteikumi



1. Šis ir Naudas simbols.
2. Katru reizi, kad tas tiek uzgriezts, tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
3. Iespējamās vērtības pamatspēlēs ir šādas: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x vai 5000x kopējā likme vai iespēja uzgriezt Bezmaksas Griezienus vai Super Bezmaksas Griezienus.
4. Uzgriez 6 vai vairāk Naudas simbolus jebkurā vietā uz ekrāna, lai aktivizētu atkārtotā griezienu papildspēli.
5. Kad šī papildspēle sākās, normālie simboli pazūd, un uz ekrāna paliek tikai naudas simboli.
6. Spēle griežas atkārtoti ar iespēju uzgriezt Naudas simbolus un tukšos laukus.
7. Katrs uzgrieztais Naudas simbols paliek uz ekrāna līdz raunda beigām.
8. Raundā ir 3 atkārtotie griezieni, un katru reizi, kad laukumam tiek pievienots jauns Naudas simbols, summa tiek atiestatīta atpakaļ uz 3.
9. Raunds beidzas, kad vairs nav atkārtoto griezienu vai ekrāns ir pilnībā aizpildīts ar Naudas simboliem.
10. Raunda beigās visu uz ekrāna esošo Naudas simbolu summa tiek saskaitīta kopā uz izmaksāta.

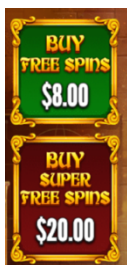
11. Ja raunds beidzas ar pilnībā aizpildītu ekrānu, tiek piešķirta papildu balva 2000x kopējās likmes vērtībā.
12. Naudas vērtības ar Bezmaksas Griezienu vai Super Bezmaksas Griezienu vērtībām piešķirt atbilstošo raundu atkārtoto griezienu papildspēles beigās.

Bezmaksas Griezienu noteikumi

1. Uzgriez 3 “Scatter” simbolus, lai aktivizētu Bezmaksas Griezienu raundu.
2. Pirms raunda sākuma viens no maksas simboliem vai Naudas simbols tiek nejauši izvēlēts par “Mystery” simbolu Bezmaksas Griezienu raundam.
3. Uzgriez 2 “Scatter” simbolus un “Super Scatter” simbolu pamatspēlē, lai aktivizētu Super Līmeņa Bezmaksas Griezienu papildspēli.
4. Super Līmeņa Bezmaksas Griezienu papildspēlē “Mystery” simbols vienmēr ir Naudas simbols, un nav iespējas riskēt pirms tās sākuma.
5. Ja , ,  vai  tiek atlasīts par “Mystery” simbolu, nākamais raunds ir BRONZAS līmeņa raunds.
6. Ja , ,  tiek atlasīts par “Mystery” simbolu, nākamais raunds ir SUDRABA līmeņa raunds.
7. Ja , ,  tiek atlasīts par “Mystery” simbolu, nākamais raunds ir ZELTA līmeņa raunds.
8. Ja  tiek atlasīts par “Mystery” simbolu, nākamais raunds ir SUPER līmeņa raunds.
9. Pirms raunda sākuma vari riskēt atsevišķi, lai palielinātu “Mystery” simbola vērtību līdz nākamajai augstākai vērtībai vai palielinātu raunda līmeni līdz nākamajam līmenim.
10. Tāpat vari jebkurā laikā savākt esošo “Mystery” simbolu un sākt raundu ar to.
11. Ja izvēlies riskēt, atlasītajā riskēšanas zonā, grāmata griežas un apstājas uz simbola vai nākamā līmeņa, vai tukšuma.
12. Ja tā apstājas uz simbola vai līmeņa, riskēšana tiek uzvarēta un pašreizējais “Mystery” simbola vai raunda līmenis tiek palielināts.
13. Ja tā apstājas uz tukšas lapas, riskēšana ir zaudēta un raunds beidzas.
14. Iespēja laimēt katrā riskēšanas reizē ir atkarīga no esošā “Mystery” simbola un raunda līmeņa.
15. Iespēja laimēt katru riskēšanas veidu ir uzrakstīta spēlē zem grāmatas katrā riskēšanas solī pirms notiek riskēšana.

16. Ar to ir iespējams riskēt tikai līdz Super Līmenim vai “Mystery” simbolam kā Naudas simbolam
17. Raunds sākas, kad tu izvēlies savākt esošo “Mystery”simbolu vai ir sasniegts maksimālais līmenis.
18. Bezmaksas Griezienu raunda laikā “Full Mystery” simbols virzās uz augšu vai uz leju, lai aizpildītu visas pozīcijas uz ruļļā, uz kuras tas tika uzgriezts, neatkarīgi no tā, vai tas uzgriezts pilnībā vai daļēji redzams.
19. Tie visi atklāj “Mystery” simbolu, kas tika atlasīts šim raundam.
20. Ja raunds ir SUPER līmeņa raunds un “Full Mystery” simbols atklāj pietiekamu Naudas simbolu skaitu, lai aktivizētu Atkārtotā Griezienu papildspēli, šī papildspēle tiek piešķirta uzreiz.
21. Visi papildspēles laikā uzgrieztie “Scatter” simboli tiek sakrāti metrā.
22. Katri 4 “Scatter” simboli, kas sakrāti BRONZAS līmenī, palielina raunda līmeni līdz SUDRABA, tiek piešķirts jauns ar SUDRABA līmeni saistīts “Mystery” simbols un vēl 2 papildu bezmaksas griezieni.
23. Katri 4 “Scatter” simboli, kas sakrāti SUDRABA līmenī, palielina raunda līmeni līdz ZELTA, tiek piešķirts jauns ar ZELTA līmeni saistīts MISTĒRIJAS simbols un vēl 2 papildu bezmaksas griezieni.
24. Katri 4 “Scatter” simboli, kas sakrāti ZELTA līmenī, palielina raunda līmeni līdz SUPER, tiek piešķirts Naudas simbols kā “Mystery” simbols un tiek piešķirti 2 papildu bezmaksas griezieni.

“Buy Free Spins” noteikumi



1. Bezmaksas Griezienu raundu var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to.
2. Samaksājot 80x kopējo likmi, lai aktivizētu Bezmaksas Griezienu papildspēli.
3. Samaksājot 200x kopējo likmi, lai aktivizētu Super Bezmaksas Griezienu papildspēli.
4. Aktivizējošā griezienā tiek garantēta 2 “Scatter” simbolu un 1 “Super Scatter” simbola uzgriešana.

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni.

2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



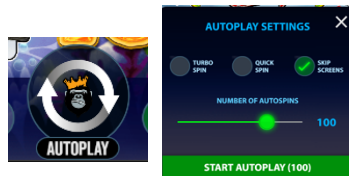
3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**



. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



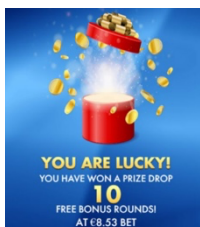
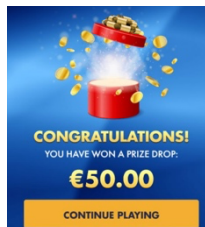
- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā. skaits).
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.

3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula

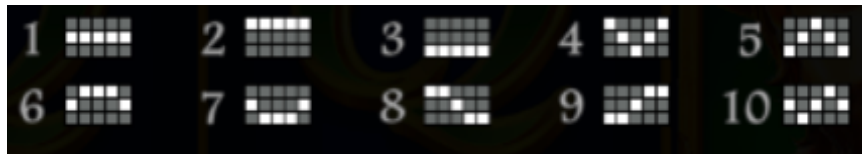
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Izmaksas ar līnijas likmi 0.10 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas

 5 - \$10.00 4 - \$1.50 3 - \$0.40 2 - \$0.10	 5 - \$7.50 4 - \$1.25 3 - \$0.30 2 - \$0.05	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20 2 - \$0.03	 5 - \$2.50 4 - \$0.75 3 - \$0.15	 5 - \$2.00 4 - \$0.60 3 - \$0.10	 5 - \$1.50 4 - \$0.50 3 - \$0.08
	 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.05	 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.05	 5 - \$0.75 4 - \$0.20 3 - \$0.05	 5 - \$0.75 4 - \$0.20 3 - \$0.05	

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.