

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Fruity Gems
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Skywind Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 300.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Fruity Gems”.

5. Spēles norise

“Fruity Gems” ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Diamond Feature”
- “Bonus” simbols
- “Collect” simbols
- “Diamond wheel”
- “Double Chance”
- “Bonus Buy”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Diamond Feature” simbola noteikumi

1. 4 vai vairāk “Bonus” simboli 1., 2., 3., 4. ruļļos, kā arī 5. ruļļa “Collect” simbols aktivizē “Diamond Feature” (dimanta funkciju).
2. Dimanta funkcija sākas ar 3 atkārtotiem griezieniem.
3. “Collect” simbols, kas aktivizēja funkciju, paliek bloķēts un turpina uzkrāt balvas no papildu bonusa simboliem.
4. Visas pārējās pozīcijas atgriežas ar katru jaunu griezienu.
5. Papildu “Collect” simboli, kas nonāk 5. ruļlī, visu kārtu paliek bloķēti un uzkrāj laimestus no brīža, kad tie nonāk. Atkārtotu griezienu laikā var iegūt ne vairāk kā 2 “Collect” simbolus.
6. Jebkurš papildu “Collect” vai “Bonus” simbola piezemēšanās atkārtota griešanās laikā atiestatīs skaitītāju uz 3.
7. Ja 5. ruļļos ir 3 “Collect” simboli, tikai 1., 2., 3. un 4. ruļļi turpinās griezties.
8. Dimanta funkcija beidzas, kad vairs nav pieejami atkārtoti griezieni.

“Bonus” simbola noteikumi



1. “Bonus” simbols parādās tikai 1., 2., 3. un 4. ruļļos.
2. Piešķir balvas vērtību x1, x2, x3, x4, x5, x8, x10, x15, x25, x50 vai 250x, kas reizināta ar pamatlīkmi.
3. Balva tiek pievienota, “Collect” simbolam, kas atrodas uz 5. ruļļa.

“Collect” simbola noteikumi

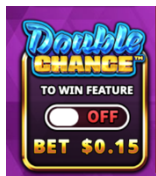
1. “Collect” simbol parādās tikai uz 5. ruļļa.
2. Savāc balvu, kas parādīta uz jebkura bonusa simbola logā.
3. Izmaksā savāktu balvu spēles beigās vai funkcijas beigās, ja tā tiek aktivizēta.
4. “Diamond Wheel” reizinātājs tiek piemērots tikai balvai, kas savākta uz sarkanajiem “Collect” simboliem



“Diamond Wheel” noteikumi

1. “Diamond Wheel” griežas ar katru pamata spēles ruļļa griešanos.
2. Iespējamie “Diamond Wheel” rezultāti ir x2, x3, x4, x5.
3. “Diamond Wheel” nolaišanās uz reizinātāja nosaka reizinātāja vērtību, kas tiks piemērota balvai, kas savākta uz sarkanā “Collect” simbola spēles beigās vai funkcijas beigās, ja tā tiek aktivizēta.
4. Ja “Diamond Wheel” nonāk pie reizinātāja un griešanās rezultāts ir 1 vai vairāki “Bonus” simboli bez “Collect” simbola vai “Collect” bez “Bonus” simboliem, “Diamond Feature” var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa.
5. Šajā gadījumā 1., 2., 3., 4. ruļļiem var pievienot no 1 līdz 6 “Bonus” simboliem, lai uz režģa būtu vismaz 4 “Bonus” simboli un sarkans vai balts “Collect” simbolu uz 5. ruļļiem, bet tikai tad, ja nav un nav “Collect” simbols, kas nokrīt pamata spēles griezienu laikā.
6. Uzgriežot “Diamond Wheel” uz dimanta ir garantētas aktivizēties “Diamond Feature” .
7. Ja “Diamond Wheel” piezemējas uz “Diamond Feature”, 1., 2., 3., 4. ruļļiem var pievienot no 1 līdz 6 “Bonus” simboliem, lai uz režģa būtu vismaz 4 “Bonus” simboli un uz 5. ruļļa - sarkans vai balts “Collect” simbols, bet tikai tad, ja nav “Collect” simbols, kas nokrīt pamatspēles griezienu laikā.
8. “Bonus” simboli netiks pievienoti, ja pamata spēles griezienu laikā nonāks 12 “Bonus” simboli.
9. Atkārtotu griezienu laikā “Diamond Wheel” negriezīsies.
10. Ja “Diamond Wheel” pamatspēles laikā piezemējas uz “Diamond Feature”, tas veiks atkārtotu apgriezianu funkcijas beigās, lai noteiktu reizinātāju, bet tikai tad, ja ir vismaz viens sarkans “Collect” simbols ar savāktu balvu.

“Double Chance” noteikumi



1. “Double Chance” (dubultās iespējas) funkcija divkāršo “Diamond Feature” iespējas par papildu samaksu.
2. Tiek parādīta dubultās iespējas izmaksas - tā ir 50% papildus pamatlikmei.
3. Pieejams tikai pamata spēlē. Divkāršu iespēju nevar ieslēgt/izslēgt griezienu laikā.

“Bonus Buy” noteikumi



1. Bonusa iegādes funkcija garantē “Diamond Feature” aktivizēšanu.
2. Bonusa pirkšanas funkcijas izmaksas ir 75x no pamata spēles likmes.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz “**Spin**” : Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

- Lai ruļļi grieztos automātiskajā režīmā, spiediet ikonu , lai apturētu automātisko režīmu, spiediet ikonu atkārtoti.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

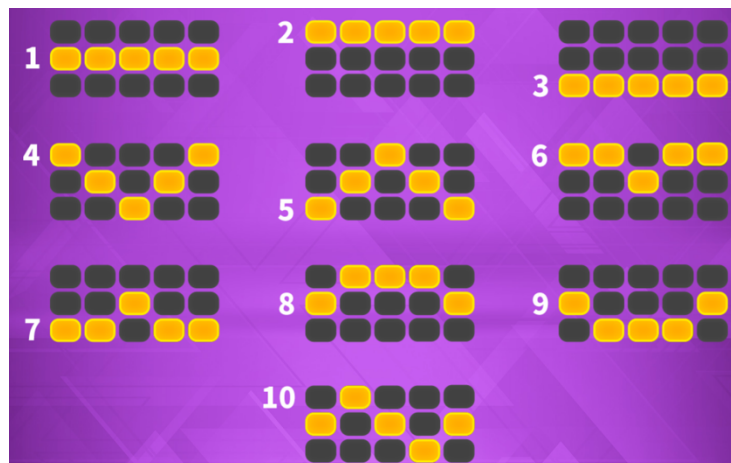
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās puses uz kreiso.
- Izmaksas attēlā parādītas ar 0.10 EUR likmi

 X5 \$20.00 X4 \$7.50 X3 \$1.50	 X5 \$15.00 X4 \$5.00 X3 \$1.00	 X5 \$10.00 X4 \$2.50 X3 \$0.75	 X5 \$2.00 X4 \$0.50 X3 \$0.25	 X5 \$1.75 X4 \$0.40 X3 \$0.20	 X5 \$1.50 X4 \$0.30 X3 \$0.15
 X5 \$1.25 X4 \$0.25 X3 \$0.10	 X5 \$1.00 X4 \$0.20 X3 \$0.05	 X5 \$1.00 X4 \$0.20 X3 \$0.05	 X5 \$50.00 X4 \$10.00 X3 \$2.00		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrs, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.