

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Escape the Pyramid – Fire & Ice
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 500.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Escape the Pyramid – Fire & Ice”.

5. Spēles norise

“Escape the Pyramid – Fire & Ice” ir 6 ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- Ruļļu sabrukšana
- “Fire & Ice”
- “Fire Feature”
- “Ice Feature”
- “Fire & Ice Feature”
- “Ante Bet”
- “Buy Feature”
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

“Wild” simbola noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus citus simbolus izņemot “ICE” un “FIRE” simbolus.
2. “Wild” simbolu var uzgriezt uz visiem ruļļiem.

Ruļļu sabrukšanas noteikumi

1. Brukšanas papildspēles laikā pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd.
2. Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
3. Ruļļu sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
4. Sabrukšanu skaits nav ierobežots.
5. Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

“Fire & Ice” noteikumi



1. Katrā griezienā nejaušas pozīcijas uz ekrāna tiek atzīmētas ar “FIRE” vai “ICE” atzīmēm augstāk.



2. Šie ir “FIRE” un “ICE SCATTER” simboli.
3. “FIRE SCATTER” var uzgriezt tikai uz 1. ruļļa.
4. “ICE SCATTER” ir iespējams uzgriezt tikai uz 6. ruļļa.

“Fire Feature” noteikumi

1. Ja tiek uzgriezts “Fire Scatter” simbols, tiek aktivizēta “Fire Feature”.
2. Visu šī grieziena rezultātā radušos bruksanu beigās visas pozīcijas, kas atzīmētas ar “Fire” atzīmēm, pārvēršas par “Wild” simboliem, un bruksanas turpinās.
3. Par katru bruksanu, kas notiek pirms papildspēles aktivizēšanas, papildspēles reizinātājs pieaug par 1x.
4. Ar “Wild” simboliem papildspēles izveidoto laimesta kombināciju laimests tiek reizināts ar pašreizējo papildspēles reizinātāju.

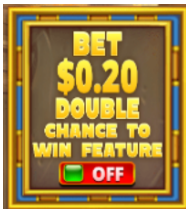
“Ice Feature” noteikumi

1. Ja tiek uzgriezts “Ice Scatter” simbols, tiek aktivizēta “Ice Feature”.
2. Visu šī grieziena rezultātā radušos bruksanu beigās visas pozīcijas, kas atzīmētas ar “Ice”, pārvēršas nejauši izvēlēta maksas simbolā un tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni ar tukšajām pozīcijām un izvēlēto simbolu.
3. Atkārtotā grieziena laikā var uzgriezt vēl 2 simbolus, “Upgrade” un +1 Grieziens.
4. Kad tiek uzgriezts simbols “Upgrade, izvēlētais simbols tiek pārveidots par nākamo augstākas vērtības maksas simbolu saskaņā ar laimestu tabulu.
5. Kad tiek uzgriezts +1 Grieziens simbols, tas raundam pievieno vēl vienu atkārtoto griezienu.
6. Visi izvēlētie simboli paliek uz ekrāna līdz atkārtoto griezienu beigām, un pēc tam tiek piešķirts laimests atbilstoši uz ekrāna esošajiem simboliem.
7. Par katru bruksanu, kas notiek pirms papildspēles aktivizēšanas, papildspēles reizinātājs pieaug par 1x.
8. Laimests par laimesta kombinācijām ar izvēlēto simbolu tiek reizināts ar pašreizējo papildspēles reizinātāju.

“Fire & Ice Feature” noteikumi

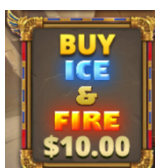
1. Kad tiek uzgriezti abi “Fire” un “Ice Scatter” simboli vienā griezienā, visu bruksanu, kas rodas šī grieziena rezultātā, beigās tiek aktivizēta “Fire & Ice” papildspēle.
2. Papildspēles laikā visas ar “Fire” un “Ice” zīmēm atzīmētās pozīcijas pārvēršas “Wild” simbolā un 3 atkārtotajos griezienos ar tukšām pozīcijām, tiek piešķirti “Wild” +1 grieziens.
3. “Wild” simboli paliek uz ekrāna līdz visu atkārtoto griezienu beigām, ekrāns atgriežas sākotnējā stāvoklī pirms atkārtoto griezienu sākuma, un laimesti tiek izvērtēti atbilstoši jaunajam laukumam.
4. Par katru bruksanu, kas notiek pirms papildspēles aktivizēšanas, papildspēles reizinātājs pieaug par 1x.
5. Laimests par laimesta kombinācijām atkārtoto griezienu beigās tiek reizināts ar pašreizējo papildspēles reizinātāju.

“Ante Bet” noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
2. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
3. Iespējamie reizinātāji ir:
4. Likmes reizinātājs 20x - iespēja laimēt papildspēles ir trīskāršota.
5. Uz ruļļiem ir vairāk “Scatter” simbolu.

“Buy Feature” noteikumi

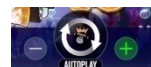


1. “Fire & ice” papildspēli var uzreiz aktivizēt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi.
2. Pērkot papildspēli, nejaušs pozīciju skaits uz ekrāna tiek atzīmēts ar “Fire” vai “Ice” atzīmēm, un tiek garantēta viena “Fire” un viena “Ice Scatter” simbola uzgriešana.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni.



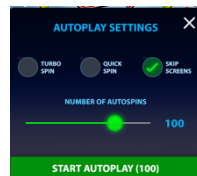
2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”** . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

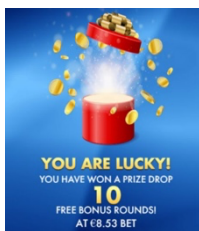
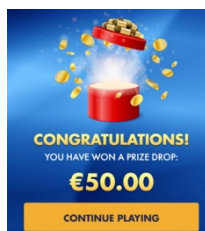
1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimīgās kombinācijas veidojas no 8 vienādiem simboliem.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.
- Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas
- Izmaksas Tabulas Attēlā parādīts ar 0.10 likmi.

				
36 \$50.00 32 - 35 \$20.00 26 - 31 \$7.50 20 - 25 \$3.00 14 - 19 \$1.00 8 - 13 \$0.20	36 \$25.00 32 - 35 \$10.00 26 - 31 \$5.00 20 - 25 \$2.00 14 - 19 \$0.80 8 - 13 \$0.15	36 \$20.00 32 - 35 \$7.50 26 - 31 \$4.00 20 - 25 \$1.50 14 - 19 \$0.60 8 - 13 \$0.12	36 \$15.00 32 - 35 \$6.00 26 - 31 \$2.50 20 - 25 \$1.20 14 - 19 \$0.50 8 - 13 \$0.10	
				
36 \$12.00 32 - 35 \$5.00 26 - 31 \$2.00 20 - 25 \$1.00 14 - 19 \$0.40 8 - 13 \$0.05	36 \$10.00 32 - 35 \$4.00 26 - 31 \$1.50 20 - 25 \$0.80 14 - 19 \$0.20 8 - 13 \$0.04	36 \$8.00 32 - 35 \$3.00 26 - 31 \$1.20 20 - 25 \$0.60 14 - 19 \$0.15 8 - 13 \$0.03	36 \$6.00 32 - 35 \$2.50 26 - 31 \$1.00 20 - 25 \$0.50 14 - 19 \$0.12 8 - 13 \$0.02	36 \$5.00 32 - 35 \$2.00 26 - 31 \$0.80 20 - 25 \$0.40 14 - 19 \$0.10 8 - 13 \$0.01

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām.

Laimīgās kombinācijas veidojas no 8 vienādiem simboliem.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi,

un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.