

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Big Bass Mission Fishin`
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Pragmatic Play Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 375.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Big Bass Mission Fishin`”.

5. Spēles norise

„Big Bass Mission Fishin` ” ir 5 ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Scatter” simbols
- Naudas simbols
- Bezmaksas griezieni
- Krāj Naudu
- Ante likme
- “Buy Free Spins”

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi



- Šis ir “wild” simbols
- Tas parādās uz visiem ruļļiem bezmaksas griezienu laikā
- “Wild” simbols aizstāj visus citus simbolus izņemot “Scateer” un naudas simbolus.

“Scatter” simbola noteikumi



- Šis ir “SCATTER” simbols.
- “SCATTER” simbolu var uzgriezt uz visiem ruļļiem.

Naudas simbola noteikumi

- Arī zivs simboli ir NAUDAS simboli.
- Katra griezienu laikā zivij tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēles laikā.
- Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x vai 5000x kopējā likme.
- Uzgrie
- zot 3 vai vairāk “SCATTER” simbolus, uzsāk BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēli.
- Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 “SCATTER” simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
 - Nejauši, ja “SCATTER” simbols uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot ruļļu zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā ruļļi ar “SCATTER” simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet ruļļi bez “SCATTER” simboliem tiek grieztas atkārtoti.
 - Nejaušā kārtā āķis var pavilkt uz augšu vienu no ruļļiem, lai atklātu citu “SCATTER” simbolu.
- Pirms raunda sākuma, atlasī vienu no divām iespējamajām papildspēlēm:



Bezmaksas griezienu noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5 “SCATTER” simbolus, aktivizē BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēli, un var laimēt 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
- Pirms raunda sākuma, atlasī uz ekrāna redzamās mapes, lai atklātu nākamā raunda modifikatorus līdz brīdim, kad atklāsi zābaku.
- Iespējamie modifikatori ir:
 - VAIRĀK ZIVJU - Vairāk zivju simbolu atrodas uz ruļļiem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā
 - VAIRĀK ZVEJNIEKU - Vairāk “WILD” simbolu atrodas uz ruļļiem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā
 - VAIRĀK DINAMĪTU, ĀĶU UN RAĶEŠŠĀVĒJU - Raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt dinamīta, āķa vai raķešmetēja papildspēli.

- SĀKOT NO 2. LĪMEŅA - Raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros.
 - +2 GRIEZIENI - Nākamais raunds sākas ar 2 papildu bezmaksas griezieniem no sākumā un vēl 2 papildu griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēles laikā katrs “WILD” simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
- Visi papildspēles laikā uzgrieztie “WILD” simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
- Katrs 4. sakrātais “WILD” simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
- Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
- Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
- Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir zvejnieka simboli, bet nav zivju, bezmaksas griezienu beigās, zivs NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
- Nejauši, kad uz ekrāna ir zivju simboli, bet nav zvejnieka, bezmaksas griezienu beigās parādīsies āķis, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu spoli, lai uz ekrāna būtu zvejnieka simboli.
- Nejaušā veidā, kad uz ekrāna ir zvejnieka simboli, bet zivju nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties raķešmetēja animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot zvejnieka simbolu.
- Papildspēles laikā tiek izmantotas īpašie ruļļi.

Krāj Naudu noteikumi

- Atlasot KRĀJ NAUDU papildspēli, uz vienu raundu normālie simboli paliek, bet uz spolēm paliek tikai MONĒTU simboli un tukšie lauki.



- Šis ir ZIVS MONĒTAS simbols.
- Tas parādās uz visiem ruļļiem KRĀJ NAUDU papildspēles laikā.
- Katra griezienu laikā tam tiek piešķirta nejauša vērtība no iepriekš definēta diapazona.
- Iespējamās vērtības: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x vai 25x kopējā likme.

Ante Likmes noteikumi



- Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
- Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētās likmes.
- Iespējamie reizinātāji ir:
- Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka.
- Uz ruļļiem ir vairāk “SCATTER” simbolu.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU PIRKŠANAS FUNKCIJA ir izslēgta.
- Likmes reizinātājs 10x - Normāls Spēles režīms

“Buy Free Spins” noteikumi



- BEZMAKSAS GRIEZIENU raundu var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi.
- Pērkot BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēli, izvēlies, vai vēlies spēlēt BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēli vai KRĀJ NAUDU papildspēli.

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni.



2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.

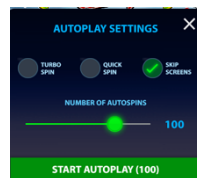
3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**



. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



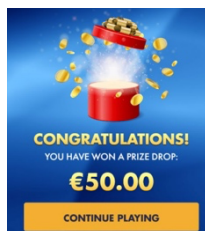
- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

skaits).

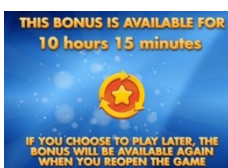
“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.

2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



- Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju "Play Later" un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



- Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula

 5 - \$40.00 4 - \$4.00 3 - \$1.00 2 - \$0.10	 5 - \$20.00 4 - \$3.00 3 - \$0.60	 5 - \$10.00 4 - \$2.00 3 - \$0.40	 5 - \$10.00 4 - \$2.00 3 - \$0.40	 5 - \$4.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20
 5 - \$2.00 4 - \$0.50 3 - \$0.04	 5 - \$2.00 4 - \$0.50 3 - \$0.04	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.04	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.04	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.04

Izmaksu Līnijas Tabula

1 	2 	3 	4 	5 
6 	7 	8 	9 	10 

- Laimestu izmaksā par simboliem no kreisās puses uz labo izvēlētajās izmaksas līnijās.

- Visi laimesti tiek reizināti ar likmi katrā rindā.
- Visas vērtības ir izteiktas kā aktuālie laimesti monētās.
- Izmaksā tikai augstāko laimestu rindā.
- Laimējot vairākās izmaksu rindās, visus laimestus pievieno kopējam laimestam.
- Bonusa laimests tiek piešķirts spēlētājam pēc raunda beigām.
- Bonusa kopējā laimesta summa vēstures sadaļā parāda visu cikla laimest

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.