

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Tanked
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Tanked”.

5. Spēles norise

“Tanked” ir spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Multipliers”
- “xLoot”
- “Tank Boosters”
- “xBomb & Barrel Bomb”
- “Booms”
- “Kill Count”
- “xNudge Wild & xSplit”
- “Grid Expansion & Max Expansion”
- “Nolimit Boosters”
- “Carange & Carnage Royale”
- “Mayhem Spins”
- “Bybob!”

Svarīgi:

- Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Stop”.

- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Multipliers” noteikumi

1. “Multipliers” (Reizinātājus) var paņemt jebkurš varonis, un tie attiecas uz visiem laimestiem.
2. Reizinātāji ir aditīvi



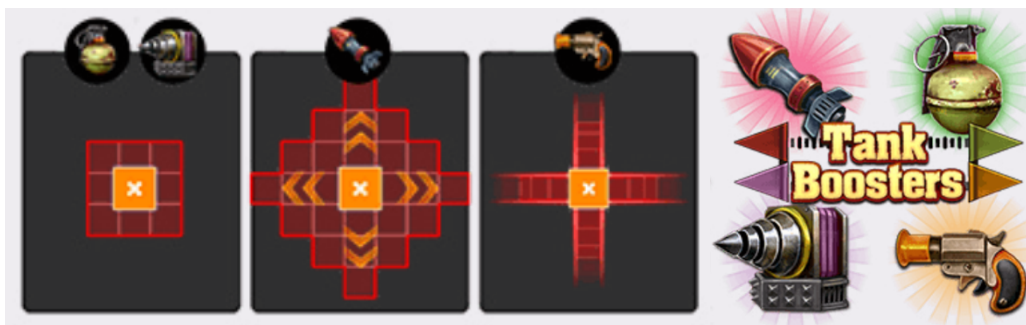
“xLoot” noteikumi

1. Izmaksas tiek piešķirtas, kad kustīgais varonis paņem tās pašas krāsas simbolus.
2. “Wild” simbolus var savākt visus varoņus.



“Tank Boosters” noteikumi

1. Ir 4 dažādi “Tank Boosters” veidi, kurus var izvēlēties varoņi:
 - **“Rocket”**- Varonis šauj pa sienu tuvu jebkurai nejaušam ienaidnieka tēlam. Sprādziens noņems visus ienaidnieka varoņus un izmaksu simbolus sprādziena shēmā, kā parādīts attēlā, un palielinās režģa izmēru pa 1 soli.
 - **“Grenade”** - Varonis metīs granātu, mērķējot uz jebkuru nejaušu ienaidnieka tēlu. Sprādziens noņems visus maksājošos simbolus sprādziena shēmā, kā parādīts attēlā.
 - **“Power Drill”** - Varonis ar “Power Drill” brauks uz lielāko režģa kopu, kas atbilst varoņa krāsai. Tas noņem visus ienaidnieka varoņus, izmaksu simbolus, “Wilds” savā ceļā un paņem “Tank Boosters”, reizinātāju un Bonusa simbolus. Tas neietekmēs “xBomb”, “Barrel Bomb” un “MAX WIN” simbolus. Ja varonis “Power Drill” nevar pārvietoties vispār, varonis eksplodēs un sprādziens noņems visus maksājošos simbolus sprādziena shēmā.
 - **“Airstrike”** - Varonis trāpa līdz 3 ienaidnieka varoņiem, kas radīs sprādzienu sprādziena shēmā, kā parādīts attēlā.
- Ja kāds no iepriekš minētajiem “Tank Boosters” tiek noņemts kāds varonis, tas zaudē dzīvību un atkal parādās uz ruļļiem, kad parādās jauni simboli.
- Ja cietušais ienaidnieka varonis pirms sprādziena savāca “Tank Booster”, tas paliek ar to nākamajā kritienā.
- Sprādziens neietekmēs “Bonus, xSplit, xNudge” un “Wild” simbolus.
- Varonis nesīs “Tank Booster”, līdz ekrānā nebūs nekādas papildu kustības.
- Tajā laikā varonis izmantos 1 “Tank Booster”.



“xBomb & Barrel Bomb” noteikumi

1. “xBomb” un “Barrel Bomb” eksplodē tikai tad, ja nav varoņu kustības un nav pieejami “Tank Boosters”.
2. “xBomb®” noņem visus maksājošos simbolus sprādziena shēmā un palielina kopējo reizinātāju par 1. “Barrel Bomb” noņem visus maksājošos simbolus sprādziena shēmā un paplašina režģi vertikāli vai horizontāli par 1 soli.



“Booms” noteikumi

- **“Small Boom”** - Kad 3 varoņi atrodas blakus viena otrai un neviens varonis nevar kustēties, varoņi eksplodēs un noņems visus maksājošos simbolus un varoņus sprādziena shēmā.
- **“Big Boom”** - Kad 4 varoņi atrodas blakus viena otrai un neviens varonis nevar pārvietoties, varoņi eksplodēs un noņems visus maksājošos simbolus no ruļļa apgabala un palielinās režģa izmēru par 1 soli.



“Kill Count” noteikumi

1. Ja varonis atrodas “Tank Booster, xBomb, Barrel Bomb” vai “Boom” sprādzienā, viņš zaudē 1 dzīvību.
2. Kad varonis ir zaudējis 3 dzīvības, tas tiks uzskatīts par nogalinātu un pēc tam tiek izņemts no ruļļa zonas kopā ar visiem atbilstošajiem simboliem.
3. Varonis tiek augšāmcelts pēc nākamā novērtējuma.



“xNudge Wild & xSplit” noteikumi



1. “xNudge Wild” bīdīsies uz leju līdz ruļļu apakšējai pozīcijai vai nonāks līdz nemaksājošam simbolam.
2. Ja reizinātāja nav, kad “xNudge” piezemējas, tas iestatīs reizinātāju uz 2.
3. Pēc tam tas palielina reizinātāju par +1 par katru soli, ko tas virza.
4. Ja papildu “xNudge Wild” uzgriežas, tiks pievienots reizinātājs +1.
5. Simbols “xSplit” sadala visus maksājošos simbolus horizontāli vai vertikāli, dubulto to izmērus un pēc tam pārvērš sevi par “Wild” simbolu.
6. Tas arī dubulto jebkura reizinātāja vērtību, ko skārusi sadalīšana

“Grid Expansion & Max Expansion” noteikumi

1. Režģis izplešas par 1 soli, ja “Rocket” ietriecas sienā, tiek iedarbināta “Barrel Bomb” vai tiek iedarbināta “Big Boom”.
2. Režģa paplašināšana no 6x6 uz 9x9 var notikt 4 soļos, kā minēts tālāk.
 - **1. Solis režģa paplašināšana-** Režģis tiek paplašināts no 6x6 līdz 8x6 vai 6x8, ja notiek attiecīgi horizontāla vai vertikāla izplešanās.
 - **2. Solis režģa paplašināšana-** Režģis tiek paplašināts no 8x6 vai 6x8 līdz 8x8, ja ir attiecīgi horizontāla vai vertikāla izplešanās.
 - **3. Solis režģa paplašināšana-** Režģis tiek paplašināts no 8x8 līdz 9x8 vai 8x9, ja notiek horizontāla vai vertikāla izplešanās attiecīgi.
 - **4. Solis režģa paplašināšana-** Režģis tiek paplašināts no 8x9 vai 9x8 līdz 9x9, ja notiek horizontāla vai vertikāla izplešanās attiecīgi
3. Režģis tieši izplešas līdz maksimālajam izmēram 9x9, ja jebkura “Tank Booster” sprādziena shēmā atrodas “xBomb” vai “Barrel Bomb”.



“Nolimit Boosters” noteikumi



1. Samaksājot 3 reizes lielāku pamatlikmi, spēlētājam ir vairāk nekā 4 reizes lielāka iespēja aktivizēt bonusa režīmus.



2. Samaksājot 40 reizes lielāku pamatlikmi 4 nejauši izvēlēti “Tank Boosters” tiek sadalīti pēc nejaušības principa varoņiem.

“Carange & Carnage Royale” noteikumi



1. Nolaizot 3 bonusa simbolus, tiek piešķirti 5 “Carnage Spins”.
2. Bezmaksas griezienu laikā reizinātāji, “Kill Count” un režģa lielums tiks pārnesti no pamatspēles.
3. Nolaizot 4 Bonusa simbolus tiek piešķirti 7 “Carnage Royale”.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Kill Count” tiks pārņemts no pamatspēles.
5. Režģis tiks iestatīts uz 9x9, un +5 reizinātājs virs pašreizējā reizinātāja tiek pārņemts no pamatspēles.
6. Ja visi varoņi iet bojā vienā un tajā pašā sprādzienā bezmaksas griezienu laikā, tas tiks jaunināts uz “Mayhem Spins” un atlikušie bezmaksas griezieni tiks spēlēti uzlabotā bonusa režīmā.

“Mayhem Spins” noteikumi

1. “Mayhem Spins” tiek aktivizēts, kad visi varoņi zaudē 3 dzīvības un iet bojā vienā un tajā pašā sprādzienā.
2. Režģis tiks iestatīts uz 9x9, un reizinātājs +10 virs pašreizējā reizinātāja tiek pārņemts no pamata spēles.
3. “Mayhem Spins” laikā visu varoņu dzīve tiks iestatīta uz 1.
4. “Mayhem Spins” var tikt aktivizēts atkārtoti, ja visi varoņi mirst vienā un tajā pašā sprādzienā.
5. Tādējādi spēlētājs tiks apbalvots ar +1 papildu griezienu un +10 reizinātāju



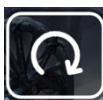
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



spēle tiek aktivizēta ar jūsu izvēlēto likmi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.04%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu Apraksts

Izmaksas Līniju Apraksts.

- Laimests tiek izmaksāts ja ir izveidojusies laimīgā kombinācija uz aktīvās izmaksas līnijas.
- Regulāro Izmaksu koeficienti parādīti attēlā ar 0.20 EUR likmi.
- Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

1 0.03	1 0.02	1 0.01	1 0.01

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju veidus:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.