

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Jolly Roger Wild Kraken
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Jolly Roger Wild Kraken".

5. Spēles norise

"Jolly Roger Wild Kraken" ir 5 ruļļu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols
- "Wild" simbols
- "Walking Wilds"
- "Instant Treasure"
- "Cannon Free Spins"
- "Super Cannon Free Spins"

Svarīgi:

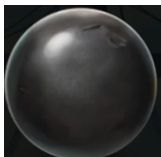
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

“Scatter” simbola noteikumi



1. “Scatter” simbols satur reizinātāju līdz x5.
2. “Scatter” simbols parādās tikai pamata spēles un “Cannon Free Spins” (bezmaksas griezienu) laikā.

“Wild” simbola noteikumi



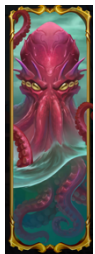
1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” un īpašos simbolus

“Walking Wilds” noteikumi

“Cannon Free Spins”



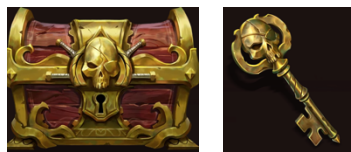
“Super Cannon Free Spins”



1. “Walking Wilds” parādās tikai “Free Spins” (bezmaksas griezienu) laikā un 2., 3. un 4. ruļļos
2. “Walking Wilds” var saturēt reizinātājus.
3. “Walking Wilds” aizstāj visus simbolus izņemot “Scatter” simbolu.

“Instant Treasure” noteikumi

Īpašie simboli



1. Pamata spēlē lādes simbols parādās attiecīgi uz 1. ruļļa un atslēgas simbols uz 5. ruļļa.
2. “Instant Treasure” tiek aktivizēts, kad lādes un atslēgas simboli nonāk uz ruļļiem.



“Cannon Free Spins” noteikumi

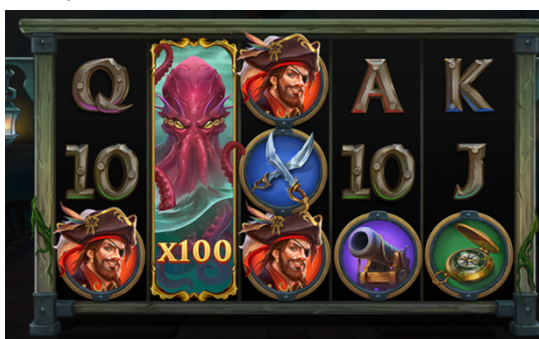
1. 6 vai vairāk “Scatter” simboli aktivizē “Cannon Free Spins”.
2. Bezmaksas griezienu skaits ir atkarīgs no “Scatter” simbolu skaita, kas aktivizē funkciju.
3. “Walking Wild” simboli ir “Sticky” (lipīgi) un iet katrā bezmaksas griezienā.
4. Reizinātājs ir aktīvs katrā bezmaksas griezienā un tiek piemērots “Walking Wild” spēlētājam, kad tiek aizstāts ar laimestu, līdz x5.
5. Jauns “Scatter” simbols, kas uzgriežas tiek savākts un apbalvots ar +1 bezmaksas griezienu



“Super Cannon Free Spins” noteikumi



1. “Super Cannon Free Spins” tiek aktivizēts, kad “kraken (Walking Wild)” tiek trāpīts 6 reizes “Cannon Free Spins” laikā.
2. Kad funkcija tiek aktivizēta, tiek piešķirtas 4 “Super Cannonballs”.
3. Pirms “Super Cannon Free Spins” sākuma izvēlieties “Cannonballs” lodi, lai noteiktu 4 piešķirto “Super Cannonballs” ložu reizinātāju līdz x100



4. “Super Cannon Free Spins” skaits ir atkarīgs no “Cannonballs” skaita savākšanas skaitītājā.
5. Visas atlikušās “Cannonballs” no bezmaksas griezieniem tiek pārnestas “Super Cannon Free Spins”.
6. “Walking Wild” ir “Sticky” (lipīgs) un staigā ar katru “Super Cannon Free Spins”.
7. Reizinātājs ir aktīvs katrā “Super Cannon Free Spins” un tiek piemērots “Walking Wild”, kad tiek aizstāts ar uzvaru, līdz x100.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotulaimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs noizveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.55%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību un līniju skaita.
- Palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

				
x5 16.00 x4 8.00 x3 3.20	x5 12.00 x4 5.60 x3 2.40	x5 9.60 x4 4.00 x3 1.60	x5 8.00 x4 3.20 x3 0.80	
				
x5 4.00 x4 2.00 x3 0.40	x5 3.20 x4 1.60 x3 0.32	x5 2.40 x4 1.20 x3 0.24	x5 1.60 x4 0.80 x3 0.16	x5 1.60 x4 0.80 x3 0.16

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas



7. Kārtība, kadām notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu