

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Floating Dragon – Year of the Snake
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 375.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Floating Dragon – Year of the Snake”.

5. Spēles norise

“Floating Dragon – Year of the Snake” ir 5 ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Scatter” simbols
- “Wild” simbols
- Naudas simbols
- Bezmaksas Griezieni
- “Ante Bet”
- “Buy Free Spins”
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.



“Scatter” simbola noteikumi

1. Šis ir “Scatter” simbols.
2. “Scatter” simbols parādās uz visiem ruļļiem



“Wild” simbola noteikumi

1. Šis ir “Wild” simbols.
2. “Wild” simbols parādās uz visiem ruļļiem bezmaksas griezienu raunda laikā.
3. Wild” simbols aizstāj visus simbolus izņemot “Scatter” simbolu.

Naudas simbola noteikumi



1. Arī NAUDAS MONETAS simboli ir NAUDAS simboli.
2. Katra griezienu laikā tam tiek piešķirta nejauša vērtība, kuru ir iespējams iegūt BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēles laikā.
3. Iespējamās vērtības: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x vai 5000x kopējā likme.

Bezmaksas Griezienu noteikumi

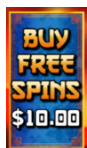
1. Uzgriez 3, 4 vai 5 “Scatter” simbolus, lai aktivizētu Bezmaksas Griezienu papildspēli, un iegūtu 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus.
2. Pamatspēles laikā, katru reizi, kad 2 “Scatter” simboli tiek uzgriezti bez trešā, pastāv iespēja, ka trešais simbols parādīsies uz ekrāna nejaušas papildspēles rezultātā:
3. - Pēc nejaušības principa, ja “Scatter” simboli uz ekrāna var pāriet par vienu pozīciju zemāk, nepametot ruļļu zonu, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens, kura laikā ruļļi ar “Scatter” simboliem pāriet par vienu pozīciju uz leju, bet ruļļi bez “Scatter” simboliem tiek grieztas atkārtoti.
4. - Pēc nejaušības principa čūska var pavilkt uz augšu vienu no ruļļiem, lai atklātu citu “Scatter” simbolu.
5. Pirms raunda sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēti 0 līdz 5 modifikatori, kas tiek piemēroti nākamajam raundam: “More Coins” - “More Coin” simbolu atrodas uz ruļļiem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā.
6. - “More Ladies” – “More Wild” simbolu atrodas uz ruļļiem nākamā bezmaksas griezienu raunda laikā.
7. - “More Dynamites, Snakes, Firecrackers” - Raunda laikā pieaug iespēja uzgriezt dinamīta, kājas vai petardes papildspēli.
8. - “Level Up” - Raunds sākas no 2. līmeņa progresīvās papildspēles ietvaros.
9. - “Extra Free Spins” - Nākamais raunds sākas ar 2 papildu bezmaksas griezieniem no sākumā un vēl 2 papildu griezieni tiek pievienoti katram atkārtojumam.
10. BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēles laikā katrs “WILD” simbols apkopo arī visu uz ekrāna redzamo NAUDAS simbolu vērtības.
11. Visi papildspēles laikā uzgrieztie “WILD” simboli tiek krāti līdz raunda beigām.
12. Katrs 4. sakrātais “WILD” simbols uzsāk papildspēli atkārtoti, piešķirot 10 papildu bezmaksas griezienus un NAUDAS simbolu reizinātājs pieaug 2x otrajā līmenī, 3x trešajā līmenī un 10x ceturtajā līmenī.
13. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti pēc tam, kad beidzas pirmo bezmaksas griezienu partija.
14. Reizinātājs tiek piemērots atkārtoti iegūtajiem griezieniem.
15. Pēc ceturta līmeņa papildspēli atkārtot vairs nav iespējams.
16. Nejauši, kad uz ekrāna ir “WILD” simboli, bet nav NAUDAS simbolu, bezmaksas griezienu beigās, NAUDAS simboli var parādīties nejaušās pozīcijās dinamīta griezienu papildspēles rezultātā.
17. Pēc nejaušības principa, kad uz ekrāna ir NAUDAS simboli, bet nav “WILD”, bezmaksas griezienu beigās parādīsies ČŪSKA, kas vilks uz augšu nejauši izvēlētu rulli, lai uz ekrāna būtu “WILD” simboli.
18. Arī pēc nejaušības principa, kad uz ekrāna ir “WILD” simboli, bet simbolu PELNI nav, bezmaksas griezienu beigās var parādīties petardes animācija, kas mainīs visus uz ekrāna redzamos simbolus uz citiem simboliem, izņemot “WILD” simbolus.

“Ante Bet” noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja izvēlēties likmes reizinātāju.
2. Spēles noteikumi mainās atkarībā no izvēlētajā likmes.
3. Iespējamie reizinātāji ir: Likmes reizinātājs 15x - iespēja laimēt bezmaksas griezienus ir augstāka.
4. Uz ruļļiem ir vairāk “Scatter” simbolu.
5. “Buy Free Spins Feature” ir izslēgta.
6. Likmes reizinātājs 10x - Normāls Spēles režīms

“Buy Free Spins” noteikumi

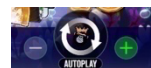


1. BEZMAKSAS GRIEZIENU RAUNDU var uzsākt pamatspēles laikā, nopērkot to par summu, kas vienāda ar 100x kopējo likmi.
2. Pērkot BEZMAKSAS GRIEZIENU raundu, aktivizējošā griezienu laikā var nejaušā kārtā uzgriezt 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni.



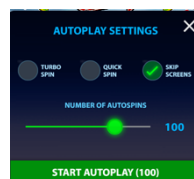
2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**  . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

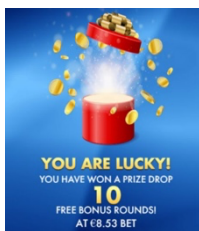
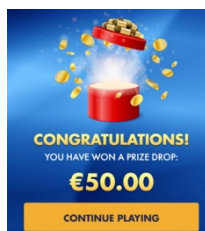
1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griežīsies Automātiskajā režīmā).
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.67%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

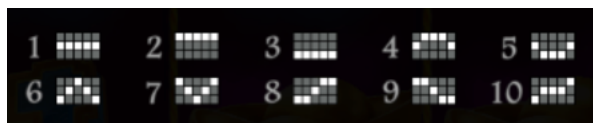
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.
- Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas
- Izmaksas Tabulas Attēlā parādīts ar 0.10 likmi.

 5 - \$20.00 4 - \$2.00 3 - \$0.50 2 - \$0.05	 5 - \$10.00 4 - \$1.50 3 - \$0.30	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$5.00 4 - \$1.00 3 - \$0.20	 5 - \$2.00 4 - \$0.50 3 - \$0.10
 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$1.00 4 - \$0.25 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02	 5 - \$0.50 4 - \$0.10 3 - \$0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.