

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Crazy Balls
Tiešaistes Video Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Evolution Malta Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 1000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Live Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://spins.lv/lv/live-casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Crazy Balls".

5. Spēles norise

„Crazy Balls” ir tiešaistes video spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Galvenā Spēle
- Bonusa Spēles
- "Coin Flip"
- "Cash Hunt"
- "Pachinko"
- "Crazy Time"

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likmju likšanas posma noteikumi

Lieciet likmi uz vienu līdz četrām parastajām kartītēm vai uz jebkuru no bonusa spēļu kartītēm. Pēc tam uz 5x5 lauciņu parastās/-ajām kartītes/-ēm, uz kurām uzlikāt likmi, pēc nejaušības principa tiek ģenerēti skaitļi no 1 līdz 60. Līdzīgi arī uz jebkuras bonusa spēles kartītes, uz kuras uzlikāt likmi, pēc nejaušības principa tiek ģenerēti trīs līdz pieci skaitļi: trīs skaitļi uz “Coin Flip” kartītes, četri skaitļi uz “Cash Hunt” un “Pachinko” kartītes un pieci skaitļi uz “Crazy Time” kartītes. Katru parasto kartīti var pārslēgt no brīvā lauciņa kartītes uz Multi kartīti.

- Brīvā lauciņa kartīte – centrālais lauciņš ir “brīvais lauciņš”, kas aizstāj izlozētu skaitli un palielina iespēju aizpildīt līniju.
- Multi kartīte – uz centrālā lauciņa ir garantēts reizinātājs, kas palielina iespēju iegūt lielāku laimestu, taču ir mazāka iespēja aizpildīt līniju.



Galvenās spēles noteikumi

Kad likmju likšanas laiks ir beidzies, spēles vadītājs piespiež pogu, lai uz kartītēm ar jūsu likmēm pēc nejaušības principa izvietotu žetonus (brīvos lauciņus) un reizinātājus. Žetons aizstāj izlozētu skaitli, savukārt reizinātājam ir iespēja palielināt jūsu laimestu. Visas kartītes var saņemt brīvos lauciņus un Multi kartīšu reizinātājus.

Reizinātāji aktivizējas, kad tiek izlozēta viena vai vairākas bumbiņas, kas atbilst kartītes skaitlim ar reizinātāju. Var tikt ģenerēti trīs veidu Multi kartīšu reizinātāji:

- Standarta (10x vai 20x) – ja laimējušā līnijā ir skaitlis ar standarta reizinātāju uz kartītes, jūsu laimesti tiek reizināti ar šo vērtību. Vairāki standarta reizinātāji laimējušā līnijā pirms reizināšanas tiek saskaitīti kopā.
 - Piemēram, ja uzliekat 5 € likmi uz kartītes ar laimējušu līniju, standarta reizinātāju 10x un otru standarta reizinātāju 20x, aprēķins ir $5 \text{ €} \times (10x + 20x) = 150 \text{ €}$.
- Līnijas (20x vai 50x) – ja laimējušā līnijā ir visi skaitļi un līnijas reizinātājs, jūsu laimesti tiek reizināti ar šo vērtību. Laimējušās līnijas standarta reizinātāji pirms reizināšanas tiek pieskaitīti līnijas reizinātājam.
 - Piemēram, ja uzliekat 5 € likmi uz kartītes ar laimējušu līniju, līnijas reizinātāju 50x un standarta reizinātāju 10x, aprēķins ir $5 \text{ €} \times (50x + 10x) = 300 \text{ €}$.

- Globālais (2x vai 3x) – ja iegūstat skaitli ar globālo reizinātāju, jūsu laimests par visām līnijām šajā kartītē (ieskaitot jebkuras līnijas vai standarta reizinātājus) tiek reizināts ar šo vērtību. Laimējušajā līnijā nav jābūt ietvertam globālajam reizinātājam, un katrai kartītei var būt līdz diviem globālajiem reizinātājiem.
 - Piemēram, ja uzliekat 5 € likmi uz kartītes ar skaitli, kuram ir globālais reizinātājs 2x (un šis skaitlis tiek izlozēts), laimējusi līnija ir ar standarta reizinātāju 10x un līnijas reizinātāju 50x, aprēķins ir $5 \text{ €} \times (10x + 50x) \times 2 = 600 \text{ €}$.

Kad visi žetoni un reizinātāji ir vietās, no lototrona tiek izlozētas 20 no 60 numurētām bumbiņām. Ja izlozētās bumbiņas numurs sakrīt ar skaitli uz kādas no jūsu kartītēm, uz šī skaitļa automātiski tiek uzlikts žetons. Ja aizpildāt līniju uz kādas kartītes, šīs kartītes likme ir laimējusi.

Bonusa spēles noteikumi

Uzlieciet likmi uz “Coin Flip”, “Cash Hunt”, “Pachinko” vai “Crazy Time” kartītēm, lai iegūtu iespēju piedalīties aizraujošajās bonusa spēlēs!

Sakrājot visus skaitļus uz bonusa spēles kartītes, jūs laimējat attiecīgo likmi, un bonusa spēle sākas, tiklīdz lototrons beidzis izlozēt visas 20 numurētās bumbiņas attiecīgajā spēles raundā. Jūs varat likt likmes un piedalīties bonusa spēlēs neatkarīgi no tā, vai liekat likmes uz parastajām kartītēm.

Ja uzliekat likmi uz vairākām bonusa spēļu kartītēm un sakrājat visus visu kartīšu skaitļus, jūs varat piedalīties vairākās bonusa spēlēs vienā spēles raundā.

Turklāt bonusa spēles kartītēm var tikt piešķirti brīvie lauciņi un bonusa reizinātāji, kas reizina visus esošos bonusa kartītes reizinātājus (ja kartītei ir piešķirts reizinātājs). Maksimālais iespējamo papildu brīvo lauciņu skaits bonusa kartītēm ir viens “Coin Flip” spēlē, divi “Cash Hunt” un “Pachinko” spēlēs un trīs “Crazy Time” spēlē. Papildu reizinātāji var būt no 2x līdz 50x katrai bonusa kartītei.

Piemēram, ja “Cash Hunt” bonusa kartīte laimē 100x reizinātāju un saņem papildu 10x bonusa reizinātāju, laimests ir 1000x.

Lūdzu, ņemiet vērā, ka katrā raundā nav garantēti bonusa reizinātāji uz visām bonusa kartītēm.

Neatkarīgi no tā, vai jūsu likme aktivizē vienu vai vairākas bonusa spēles, bonusa spēles vienmēr spēlē šādā secībā: “Coin Flip”, “Cash Hunt”, “Pachinko” un “Crazy Time”.

“Coin Flip” noteikumi



1. Cipars vai ģerbonis? Lai izlemj monēta! Šajā aizraujošajā “Coin Flip” bonusa spēlē tiek mesta monēta, kurai viena puse ir sarkana, bet otra – zila. Pēc nejaušības principa monētas pusēm tiek piešķirti reizinātāji, kas ir redzami ekrānā.
2. Šajā bonusa spēlē var saņemt papildu bonusa reizinātājus, kas reizina esošos bonusa kartīšu reizinātājus. Jaunās reizinātāju vērtības tiek atjauninātas uz ekrāna.
3. Kad ir atklātas reizinātāju galīgās vērtības, spēles vadītājs iedarbina monētu metēju, lai sāktu monētas mešanu. Uzvar uz augšu vērstā monētas puse, un reizinātājs tiek attiecināts uz jūsu laimestu.
4. Dažreiz, ja ir piešķirti reizinātāji ar zemu vērtību, spēlētājam par pārsteigumu ieslēdzas funkcija “Glābējmetiens”. Monēta tad tiek mesta vēlreiz.

“Cash Hunt” noteikumi



1. Bonusa spēlē “Cash Hunt” tiek ģenerēta un ekrānā parādīta 108 nejauši atlasītu reizinātāju siena. “Cash Hunt” bonusa spēle var saņemt bonusa reizinātājus, kas tiek attiecināti uz visiem 108 reizinātājiem, kuri pēc tam tiek paslēpti aiz nejauši izraudzītiem simboliem un sajaukti. Sākoties laika atskaitei, jums jānomērķē uz simbolu, aiz kura, jūsuprāt, slēpjas lielākais reizinātājs.
2. Pēc laika atskaites tiek izšauts lielgabals, atklāti visi aizklātie laukumi, un jūs redzat laimētos reizinātājus.
3. Ja atvēlētajā laikā netika pieņemts lēmums vai radās traucējumi, lēmums tiek pieņemts automātiski un pozīcija uz sienas tiek izvēlēta pēc nejaušības principa

“Pachinko” noteikumi



1. Bonusa spēlē “Pachinko” ir pieejama aizraujoša reizinātāju siena – no augšas pēc nejaušības principa krīt ripa (krišanas zonā), bet apakšā (piezemēšanās zonā) atrodas 16 nejauši reizinātāji. Ripu iemet pēc nejaušības principa no 4. līdz 13. zonai. Pirms ripas iemešanas visus reizinātājus sareizina ar piešķirtajiem bonusa reizinātājiem. Vērojiet, kā ripa krīt lejup un trāpa jūsu laimīgajam reizinātājam.
2. Ja ripa trāpa “DOUBLE”, visi reizinātāji tiek dubultoti. Krišanas zona tiek sakārtota nejaušā secībā, un ripu iemet atkārtoti, līdz tā trāpa vienam no dubultotajiem reizinātājiem vai vēlreiz “DOUBLE”. Vērojiet, kā pieaug jūsu laimesti, un baudiet spēli!
3. Ja ripa vairākas reizes trāpa DOUBLE un visi reizinātāji ir sasnieguši vērtību 10 000x, DOUBLE aizstāj ar reizinātāju 10 000x.

4. Dažreiz, ja ripa trāpījusi reizinātājam 2x, 3x vai 4x, spēlētājam par pārsteigumu ieslēdzas funkcija “Glābējkritiens”. Krišanas zona tiek sakārtota nejaušā secībā, un ripu iemet atkārtoti. Glābējkritiena gadījumā visi reizinātāji, kas mazāki par iepriekšējo reizinātāju, kam ripa trāpīja, tiek palielināti līdz tā vērtībai.

“Crazy Time” noteikumi



1. Kas atrodas aiz slepenajām sarkanajām durvīm? “Crazy Time” bonusa spēles pasaule, kurā ir gigantisks 64 segmentu rats ar trim rādītājiem un “Crazy Time” reizinātājiem. Ja laimējat bonusa reizinātāju, ar to sareizina visas vērtības uz “Crazy Time” rata.
2. Pieņemiet lēmumu un atvēlētajā laikā izvēlieties zaļo, zilo vai dzelteno rādītāju.
3. Ja atvēlētajā laikā netiek pieņemts lēmums vai rodas traucējumi, lēmums tiek pieņemts automātiski un rādītājs tiek izvēlēts pēc nejaušības principa.
4. Tad spēles vadītājs iegriež ratu.
5. Kad rats apstājas, katrs rādītājs norāda uz citu segmentu. Jūs laimējat reizinātāju pie izvēlētajā rādītāja, un reizinātājs uzreiz tiek attiecināts uz jūsu laimestu.
6. “Crazy Time” nozīmē neprātīgi lielus laimestus! Ja viens no rādītājiem apstājas uz “DOUBLE” segmenta, spēlētājiem, kuri izvēlējušies šo rādītāju, visu rata reizinātāju vērtības tiek dubultotas, un viņiem rats tiek iegriezts vēlreiz.
7. Ja rats daudz reižu pēc kārtas apstājas uz “DOUBLE” segmentiem un visas reizinātāja vērtības ir sasniegušas 20 000x, “DOUBLE” segmenti tiek aizstāti ar 20 000x reizinātājiem.

Laimesti

Likmes pozīcija	Laimests
Brīvā lauciņa kartīte	2–39:1 par līniju
Multi kartīte	2–199:1 par līniju
Pachinko	Bonusa Spēle
Cash Hunt	Bonusa Spēle
Coin Flip	Bonusa Spēle
Crazy Time	Bonusa Spēle

1. Pamata laimests par katru laimējušo kartīti bez reizinātājiem ir 3x. Ja divas vai vairākas līnijas laimē bez reizinātājiem, to laimesti tiek saskaitīti (piemēram, ja jūsu kartīte laimē ar divām līnijām bez reizinātājiem, laimests par šo kartīti ir 6x). Savukārt, ja uz laimējušās kartītes ir standarta vai līnijas reizinātājs, tas aizstāj pamata reizinātāju (piemēram, ja kartīte laimē ar līniju, kurā ir 10x reizinātājs, jūsu reizinātājs šai kartītei ir 10x).
2. Maksimālais laimests, kas tiek izmaksāts spēles raundā, ir 0,00 €. Spēles raunds turpinās, pat ja sasniegts maksimālā laimesta limits. Maksimālā laimesta limits tiek piemērots tikai spēles raunda beigās.
3. Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā. Likmes tiek atgrieztas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.10%

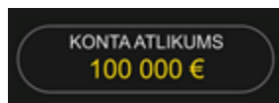
Likme	RTP
Brīvā lauciņa kartīte	96.10%
Multi kartīte	96.10%
Pachinko	95.68%
Cash Hunt	96.09%
Coin Flip	96.49%
Crazy Time	95.54%

Likmju veikšana

Panelis “LIKMJU LIMITI” parāda pie galda atļautos minimālos un maksimālos likmju limitus, kuri var ik pa laikam mainīties. Atveriet sadaļu “Likmju limiti”, lai pārbaudītu jūsu pašreizējos limitus.

Crazy Balls 0,10 – 1000 €

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat apskatīt savu pašreizējo KONTA ATLIKUMU uz jūsu ekrāna.



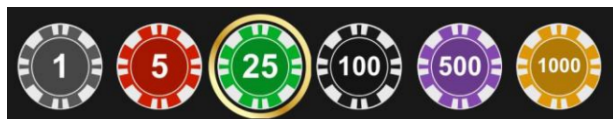
Visaptverošajā skatā TAIMERIS informē, cik laika atlicis likmju likšanai. Kad laiks ir pagājis, likmes vairs netiek pieņemtas.



Klasiskajā skatā (ZALĀ gaismā), informē par spēles raunda pašreizējo statusu un parāda, kad varat likt likmi, kad likmju likšanas laiks ir gandrīz beidzies parādas DZELTENA gaismā un kad likmju likšanas laiks ir beidzies SARKANA gaismā.



ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir pieejami tikai tie čipi, kuru nominālvērtību sedz jūsu pašreizējais konta atlikums.

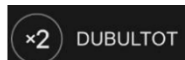


Kad esat izvēlējis čipu, izdariet savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskaraties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

Poga "ATKĀRTOT" ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.



Kad esat uzlicis jebkādu likmi, kļūst pieejama poga "DUBULTOT (2x)". Katru reizi noklikšķinot uz pogas / pieskaroties tai, visas likmes tiek dubultotas, līdz tiek sasniegts maksimālais limits. Atcerieties, ka jums jābūt pietiekamam konta atlikumam, lai dubultotu VISAS uzliktās likmes.



Poga “ATSAUKT” noņem pēdējo uzlikto likmi.



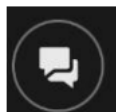
Jūs varat noklikšķināt uz pogas “ATSAUKT” / pieskarties tai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to uzlikšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu pogu “ATSAUKT”.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



Čats

Tērzējiet ar citiem spēlētājiem un/vai spēles prezentētāju.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu

