

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Cave Of Gems
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Bee-Fee Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR
Maksimālā likme 90.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Cave Of Gems”.

5. Spēles norise

“Cave of Gems” ir piecu ruļļu un 30 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols;
- “Nitro” simboli un “Nitro Counter” modifikators;
- “Persistent Wild” papildfunkcija;
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezienu funkcija;
- “Explode” papildfunkcija;
- “Buy Feature” opcija.

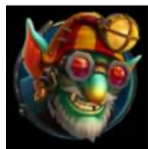
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu, izņemot “Scatter”, “Single Nitro”, “Double Nitro” un “Triple Nitro” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
2. Divi vai vairāk “Wild” simboli uz aktīvas izmaksas līnijas izmaksā naudas laimestu, tas ir norādīts izmaksu aprakstā.

“Nitro” simbolu un “Nitro Counter” modifikatora noteikumi

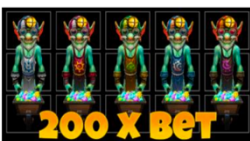


1. “Nitro” simbolam ir trīs paveidi: “Simple Nitro”, “Double Nitro” un “Triple Nitro” simboli.
2. Virs spēles laukuma atrodas “Nitro Counter” modifikators, katram rullim ir sava skala ar trīs vienībām katrā.
3. Katrā skalā tiek savākti attiecīga ruļļa “Nitro” simboli: “Simple Nitro” aizpilda skalu uz vienu vienību, “Double Nitro” – uz divām vienībām un “Triple Nitro” – uz trīs.]
4. Skalas progress ir atkarīgs no likmes apmērā - mainot likmi, tiek uzsākts cita “Nitro Counter” modifikatora progress, taču atgriežot likmes apmēru atpakaļ, atgriežas arī uzsākts progress.

“Persistent Wild” papildfunkcijas noteikumi



1. Aizpildot kādu no modifikatora skalām, tiek aktivizēta “Persistent Wild” papildfunkcija uz attiecīga ruļļa.
2. Viss rullis tiek aizvietots ar “Persistent Wild” simbolu, kurš ieņem visas pozīcijas uz ruļļa un paliek uz spēles laukuma uz trīs griezieniem.
3. “Persistent Wild” simbols darbojas līdzīgi parastam “Wild” simbolam.
4. “Persistent Wild” papildfunkcija ir atkarīgā no likmes apmērā, tāpat, ka pats modifikators.
5. Ja citam rullim arī tiek aktivizēta papildfunkcija, tad pārējiem “Persistent Wild” simboliem atlikušo dzīvību skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Ja tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija, tad “Persistent Wild” simbols tiek saglabāts un piemērots bezmaksas griezieniem, kamēr tam ir palikušas dzīvības.
7. Ja bezmaksas griezienu laikā tiek aktivizēta papildfunkcija, tad “Persistent Wild” simbols paliek arī pamatspēles turpinājumam, kamēr tam ir palikušas dzīvības.
8. Ja bezmaksas griezienu funkcija bija aktivizēta, izmantojot “Buy Feature” opciju, tad “Persistent Wild” simboli netiek izmantoti bezmaksas griezienu funkcijā un otrādi.
9. Ja papildfunkcija vienlaicīgi ir aktīva uz visiem ruļļiem, tiek izmaksāts laimests 200x no pamatlikmes(līniju laimesti netiek piešķirti) un visi “Persistent Wild” simboli tiek novākti no spēles laukuma.



“Scatter” simbols un bezmaksas griezienu funkcija



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Tikai viens “Scatter” simbols vienlaicīgi var parādīties uz katra ruļļa.
3. Saņemot vienlaicīgi trīs, četrus vai piecus “Scatter” simbolus pamatspēles laikā, attiecīgi tiek aktivizēta 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienu funkcija.



4. Funkcijas sākuma modifikatoram tiek pievienota papildus “Grand Nitro Meter” skala.
5. Sākotnēja “Grand Nitro Meter” skalas vērtība ir 0.
6. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Nitro” simbols tiek savākts gan
7. savā ruļļa “Nitro Counter” modifikatorā, gan “Grand Nitro Meter” skalā.
8. Saņemot vienlaicīgi 2, 3, 4 vai 5 “Scatter” simbolus funkcijas laikā, attiecīgi tiek pievienoti 5, 10, 15 vai 20 bezmaksas griezieni.



9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
10. Bezmaksas griezienu funkcija tiek izspēlēta uz speciāla spēles laukuma.
11. Ja “Grand Nitro Meter” skala sasniedz 15 punktus, tiek piešķirts “Grand” laimests 500x no pamatlīkmes un skalas progress sākas no jauna, jeb no nulles.

“Explode” papildfunkcijas noteikumi



1. “Explode” papildfunkcija var būt nejauši aktivizēta bezmaksas griezienu funkcijas laikā, kad “Grand Nitro Meter” skala ir aizpildīta vismaz uz 3 punktiem.
2. Kad tiek aktivizēta “Explode” funkcija, spēles laukumam nejauši izvēlētās pozīcijās tiek pievienoti “Bomb Wild” simboli un skalas progress sākas no jauna, jeb no nulles.
3. Kopējais “Bomb Wild” simbolu skaits ir proporcionāls sakrātiem “Grand Nitro Meter” skalā punktiem.
4. “Bomb Wild” simbols aizvieto tikai parastus laimējošus simbolus no izmaksas tabulas.

“Buy Feature” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties nejaušo bezmaksas griezienu funkciju.
2. Funkcijas cena ir atkarīga no likmes apmēra un izvēlētas funkcijas.
3. Darbojas visi minētie noteikumi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96,08%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

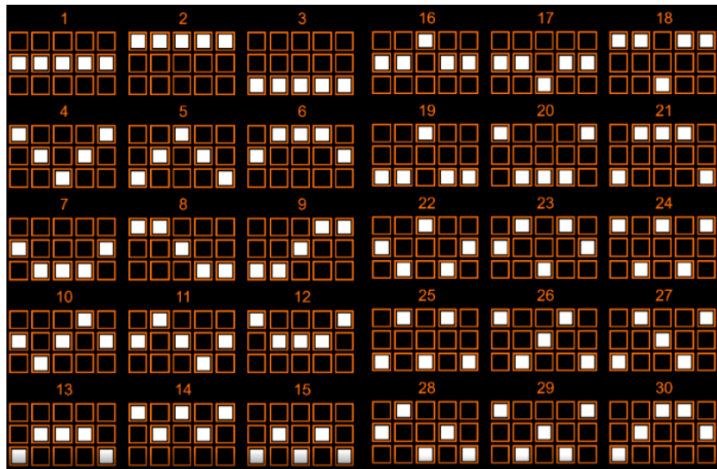
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.30 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

					
	5 0.50 4 0.20 3 0.05 2 0.02	5 1.50 4 0.90 3 0.60	5 0.20 4 0.10 3 0.05	5 0.15 4 0.05 3 0.02	5 0.15 4 0.05 3 0.02
	5 1.00 4 0.25 3 0.10 2 0.02				
				5 0.15 4 0.05 3 0.02	5 0.15 4 0.05 3 0.02
	5 0.20 4 0.10 3 0.05	5 0.20 4 0.10 3 0.05	5 0.20 4 0.10 3 0.05		
				5 0.10 4 0.03 3 0.01	5 0.10 4 0.03 3 0.01

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.