

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Brick House Bonanza
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Arrise Solutions (Malta) Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 240.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Brick House Bonanza”.

5. Spēles norise

“Brick House Bonanza” ir 5 ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” simbols
- “Scatter” simbols
- “Free Spins”
- “Random Awards”
- “Buy Features”
- “Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” simbola noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols, kas aizstāj visus citus simbolus izņemot “Scatter” un “Rata Bonus” simbolus.
2. “Wild” simbolu var uzgriezt uz 2., 3. un 4. spoles.



“Scatter” simbola noteikumi

1. Šis ir “Scatter” simbols.
2. “Scatter” simbolu var uzgriezt uz visiem ruļļiem.

“Free Spins” noteikumi

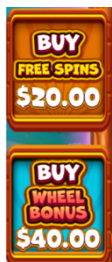
1. Uzgriez 6 vai vairāk “Scatter” simbolus, lai aktivizētu BEZMAKSAS GRIEZIENU raundu.
2. Raunds sākas ar 6 bezmaksas griezieniem.
3. Kad raunds sākas, visus “Scatter” simbolu, kas aktivizēja papildspēli, pozīcijas tiek atzīmētas ar no salmiem izveidotu kvadrātu.
4. Raunda laikā, katru reizi, kad laukā tiek uzgriezts “Scatter” simbols, tā tiks atzīmēts salmu kvadrātu, ja tas vēl nav marķēts, vai kvadrāts tiks pakāpeniski uzlabots līdz kokam un tad ķieģelim.
5. Ja “Scatter” simbols tiek uzgriezts pozīcijā, kas jau ir atzīmēta ar ķieģeli, nejauša pozīcija uz ekrāna tiek uzlabota līdz nākamajai atzīmei atbilstoši vērtības secībai.
6. Ja “Scatter” simboli tiek uzgriezti, kad visas pozīcijas uz ekrāna ir atzīmētas ar ķieģeli, uzlabojumi nenotiek, un par katru no šiem “Scatter” simboliem tiek piešķirta papildu 10x kopējās likmes balva.
7. Šīs atzīmes paliek savās vietās līdz raunda beigām.
8. Raunda beigās, pēc visu bezmaksas griezienu beigām, atzīmētās pozīcijas pārvēršas par mājām un vilks uznāk uz ekrāna, aizpūš visas mājas un atklāj nejaušas naudas balvas aiz katras mājas.
9. Balvas ir atkarīgas no mājas veida.
10. Iespējamās salmu namu vērtības ir: 0,6x, 1x un 1,5x kopējā likme.
11. Iespējamās koka namu vērtības ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, “MINI” kā 12x, 2x “MINI” kā 24x kopējā likme vai “MINOR” kā 60x kopējā likme.
12. Iespējamās ķieģeļu namu vērtības ir: 10x, 15x, 20x, 25x, 100x, 250x, “MINI” kā 12x, 2x “MINI” kā 24x kopējā likme, “MINOR” kā 60x, “MAJOR” kā 500x, “GRAND” kā 5000x kopējā likme.
13. Uzgriez 3 vai vairāk “Scatter” simbolus raunda laikā, lai atkārtoti uzsāktu papildspēli un iegūtu 1 papildu bezmaksas griezienu.

“Random Awards” noteikumi



1. Šis ir “Rata Bonus” simbols.
2. “Rata Bonus” simbolu var uzgriezt uz visiem ruļļiem.
3. Uzgriez 3 vai vairāk “Rata Bonus” simbolus pamatspēlē, lai aktivizētu nejauši atklātu balvu.
4. Iespējamās balvas, kuras var atklāt:
5. “Mega Bank Feature” - Kad tas tiek atklāts, uz ekrāna var tikt uzgriezti lieli 2x2, 3x3, 3x5 vai divi 2x2 “Scatter” simboli, un tiek piešķirta BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēle ar sākuma atzīmēm uz visām pozīcijām, kuras nosedz lielais “Scatter” simbols.
6. “Windmill Feature” - Kad tā tiek atklāta, “Rata Bonus” simboli, kas tika uzgriezti, lai aktivizētu balvu, virzās uz priekšu līdz ekrāna labajai malai, atstājot aiz sevis atzīmes līdz tie pameķis ekrānu.
7. Ja vairāki “Rata Bonus” simboli šķērso vienus un tos pašus laukus, tie uzlabo lauku līdz nākamajai atzīmei.
8. Pēc tam tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle ar atzīmētajām vietām.
9. “Brick House Feature” - Kad tas tiek atklāts, “Rata Bonus” simboli, kas tiek uzgriezti, lai piešķirtu laimestu, pārvēršas par ķieģeļa atzīmēm, pēc tam tiek aktivizēta BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēle ar atzīmētajām vietām.
10. BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēles laikā, kas tika aktivizēta šādā veidā, visi jaunie uzgrieztie “Scatter” simboli uzreiz atzīmē savu pozīciju ar ķieģeļa atzīmi.
11. NEJAUŠS DŽEKPOTS - Nejaušs “MINI, MINOR, MAJOR” vai “GRAND” Džekpots tiek piešķirts uzreiz.

“Buy Features” noteikumi

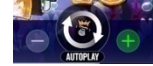


1. Samaksājot 100x kopējo likmi, lai aktivizētu BEZMAKSAS GRIEZIENU papildspēli ar nejaušu “Scatter” simbolu skaitu, garantējot 6 līdz 15 uzgrieztus simbolus aktivizējošā griezienu laikā.
2. Samaksājot 200x kopējo likmi, lai aktivizētu “Rata Bonus” papildspēli, kuras aktivizējošā griezienu laikā tiek nejauši atklāta “Mega Bank”, “Windmill”, “Brick House” vai NEJAUŠA DŽEKPOTA balva.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai mainītu likmes vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



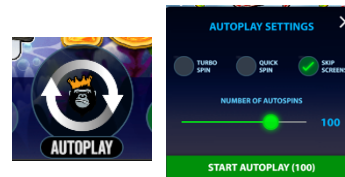
2. Izvēlieties monētas summu, reizinātāju un likmi.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

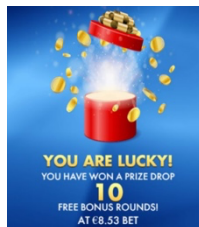
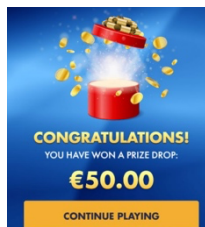
1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot pogu  blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles griezienu laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētājam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena griezienu ietvaros.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.50%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas

Izmaksu Tabula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos.
- Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas
- Izmaksas Tabulas Attēlā parādīts ar 0.20 likmi.

 5 - \$0.40 4 - \$0.08 3 - \$0.03	 5 - \$0.25 4 - \$0.07 3 - \$0.03	 5 - \$0.20 4 - \$0.05 3 - \$0.02	 5 - \$0.15 4 - \$0.04 3 - \$0.01	 5 - \$0.07 4 - \$0.03 3 - \$0.01	
 5 - \$0.04 4 - \$0.02 3 - \$0.01	 5 - \$0.04 4 - \$0.02 3 - \$0.01	 5 - \$0.04 4 - \$0.02 3 - \$0.01	 5 - \$0.04 4 - \$0.02 3 - \$0.01	 5 - \$0.03 4 - \$0.02 3 - \$0.01	 5 - \$0.03 4 - \$0.02 3 - \$0.01

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses uz labo .

Attēlā, parādīta secībai kādai jābut lai iegūtu laimestu:

Kopējais laimīgo kombināciju skaits ir 243.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.