

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Book Of Mystic Revelations
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: SubTech Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Book Of Mystic Revelations”.

5. Spēles norise

“Book Of Mystic Revelations” ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

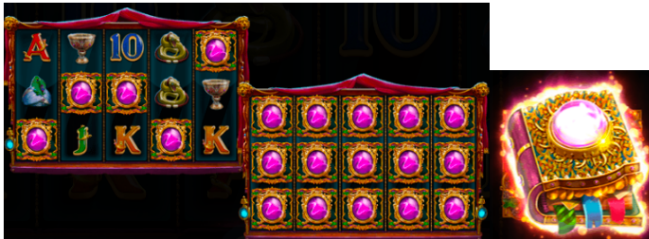
“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu un speciālo izplešanās simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Laimīgā kombinācija no 5 “Wild” simboliem izmaksā laimestu 5000x no līnijas likmes.
3. Pamatspēles laika uz spēles laukuma var parādīties “Wild” simboli, kas aizņem vairāk nekā vienu pozīciju uz ruļļa, lai palielinātu laimesta iespējas.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 10 līdz 15 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu jebkurās pozīcijās 2x, 25x vai 250x no likmes apmēra attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir jāizvēlas viena kārts, kas nosaka bezmaksas griezienu skaitu un viena kārts, kas nosaka speciālo izplešanās simbolu.
3. Ja ir atklāta kārts ar 4 simboliem – katrā bezmaksas griezienā būs jauns izplešanās simbols.
4. Katra griezienu beigās, kad līniju laimesti ir aprēķināti, ja uz spēles laukuma ir pietiekošs speciālo simbolu skaits, tie izplešas, lai aizņemtu visu rulli un izmaksā papildus laimestu.
5. Bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 94x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu līnijas likmi, lietojiet **“Per Line”** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **“Spin”**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **“Auto”** ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot **“Auto”** ikonu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.23%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

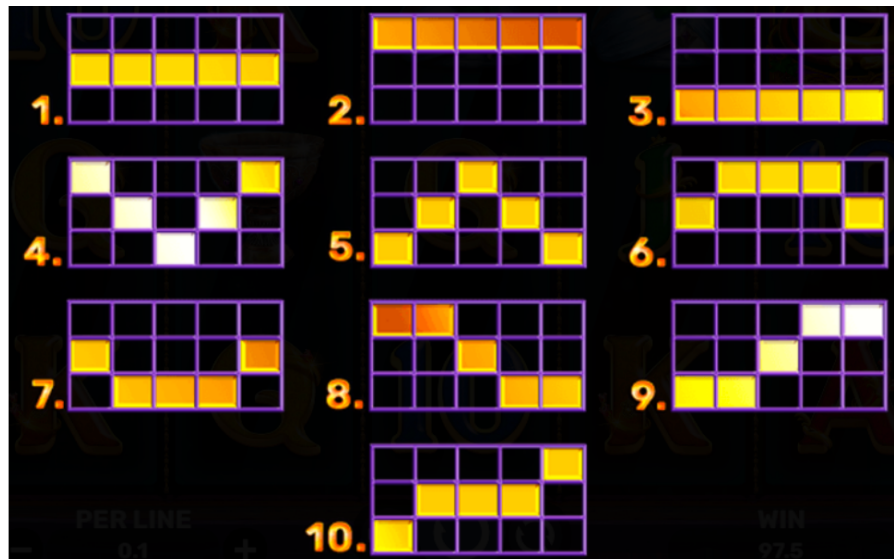
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksu koeficients tiek piemērots līnijas likmei.
- Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 5 x 5,000 4 x 400 3 x 40 2 x 5	 5 x 2,000 4 x 150 3 x 30 2 x 5	 5 x 150 4 x 30 3 x 5	 5 x 150 4 x 30 3 x 5	
 5 x 750 4 x 60 3 x 15 2 x 5	 5 x 750 4 x 60 3 x 15 2 x 5	 5 x 100 4 x 20 3 x 5	 5 x 100 4 x 20 3 x 5	 5 x 100 4 x 20 3 x 5

Izmaksas Līniju apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.