

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Zulu Gold
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Zulu Gold”

5. Spēles norise

„Zulu Gold“ ir sešu ruļļu un no 4096 līdz 262 144 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild”
- “Zulu Stacks” un Lielie simboli
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

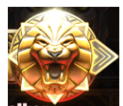
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi

1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, reizinātāja, “Wild Walker” un “Charged Wild” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



2. - “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, reizinātāja, “Wild Walker” un “Charged Wild” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



3. - “Wild Walker” simbols kas pārvietojas pa spēles laukumu un atstāj aiz sevis “Wild” simbolus. “Wild Walker” simbols pastām tikai starp kaskādēm.



4. - “Charged Wild” simbols ar papildus dzīvībām. Dzīvība tiek izmantota tikai tad, kad šis simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas.

“Zulu Stacks” un Lielo simbolu noteikumi

1. “Zulu Stacks” ir grupa no vairākiem vienādiem simboliem, kas ir izvietoti viens uz otra.
2. Par “Zulu Stacks” simboliem nevar būt “Wild Walker”, “Charged Wild” un “Bonus” simboli.
3. “Super”, “Mega” un “Epic” simboli, kas aizņem laukumu 2x2, 3x3 vai 4x4 var parādīties uz spēles laukuma jebkura simbolu krituma laikā.



Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pēc katras veiksmīgās kaskādes laukuma augšējā daļā tiek pievienota papildus rinda, kas palielina iespējamo izmaksu līniju skaitu.
3. Maksimāli spēles laukums var tikt paplašināts līdz 8 rindām.
4. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
5. Pēc laimesta izmaksas spēles lauks atgriežas pie sākuma izmēriem.
6. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu laikā daļa no pievienotajām papildus rindām tiek saglabāta kā drošības līmenis.
3. Bezmaksas griezienu laikā, 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir papildus 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
4. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs progresīvais reizinātājs, kas pieaug līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. Reizinātāja simbols, kas parādās uz spēles laukuma, satur sevī nejauši izvēlētu reizinātāju.
6. 3 un vairāk reizinātāja simboli uz spēles laukuma tiek saskaitīti un pievienoti progresīvajam reizinātājam.
7. Pievienošana notiek pirms tekošās laimīgās kombinācijas izmaksas, pēc kuras reizinātāju simboli paliek neaktīvi.
8. Papildus reizinātāju simboli, kas parādās tekošā griezienu laikā, atkārtoti aktivizē visus reizinātāju simbolus uz spēles laukuma un saskaita tos atkal.
9. Deaktivizētie reizinātāju simboli paliek līpīgi starp griezieniem bet neaktīvie reizinātāji tiek izlaisti starp griezieniem.
10. Bezmaksas griezienu spēle vienmēr sākas ar x1 reizinātāju un tas turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.
11. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.

-  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei
 -  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei ar pastāvīgajiem laimesta reizinātājiem
 -  - spēles raunds ar 3 griezieniem, kur katra griezienu laikā ir aktīva “Wild Walker” funkcija
 -  - spēles raunds ar 3 griezieniem, kur katra griezienu laikā ir aktīva “Zulu Stacks” funkcija
 -  - spēles raunds ar garantētu laimestu
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

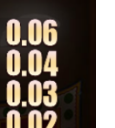
Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6 5 4 3		1.00 0.80 0.60 0.30		0.60 0.50 0.40 0.20		0.50 0.40 0.30 0.15		0.40 0.30 0.20 0.10
6 5 4 3		0.20 0.10 0.06 0.04		0.16 0.08 0.05 0.03				0.06 0.04 0.03 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.