

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Tropicool 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Tropicool 2”

5. Spēles norise

„Tropicool 2“ ir sešu ruļļu un 46,656 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas un papildruļļi
- “Elmo Redrops” funkcija
- “Scatter Bird” simboli
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

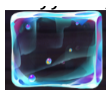
Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakciju un papildruļļu noteikumi



1. Katrs laimējušais simbols (izņemot “Locked Wild” simbolu) ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakciju laikā no papildruļļiem uz ruļļiem krīt speciālie funkciju simboli un tukšās papildruļļa pozīcijās arī parādās jauni simboli.
3. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.
4. Pēc reakciju beigām uzreiz tiek aktivizēti “Row Wrap” simboli, kas atrodas uz ruļļiem.
5. Papildruļļa speciālie simboli:



- nav funkcijas



- “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot papildruļļa funkciju “Wild” simbolus, “Bonus”, “Scatter Bird” un “Row Swap” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



- “Wild” simbols, kas paliek nobloķēts līdz 3 laimestiem. Pēc 3 laimesta tiek noņemts.



- atklāj nejauši izvēlētu parasto simbolu.



- viens no simboliem simbolu rindā aizstāj visus simbolus rindā, izņemot “Bonus”, “Elmo” un “Wild” simbolus.

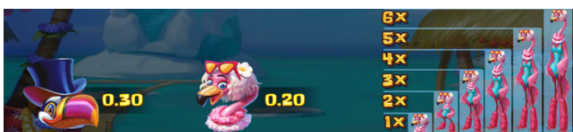
6. No papildruļļiem uz pamatlaukumu var tikt pārvietoti arī lielie simboli ar izmēru 2x2 vai 3x3

“Elmo Drops” funkcijas noteikumi



1. “Elmo Drops” funkcija tiek aktivizēta, ja pilna izmēra (1x2) “Elmo” simbols pārvietojas no papildruļļiem uz pamatlaukumu.
2. Aktivizētais “Elmo” simbols pārvērs visus uz spēles laukuma esošos “Bird Scatter” simbolus par “Wild” vai “Locked Wild” simboliem un aktivizē atkārtoto griezienus.
3. Ar katru atkārtoto griezienu “Elmo” simbols pārvietojas par vienu rulli pa labi, kamēr neizviet ārpus pēdējā ruļļa.

“Scatter Bird” simbolu noteikumi



1. “Scatter Bird” simboli var parādīties 1x1, 1x2, 1x3, 1x4, 1x5 un 1x6 izmērā.
2. Trīs un vairāk vienāda veida “Scatter Bird” simboli jebkur uz spēles laukuma izmaksā laimestu.
3. “Scatter Bird” izmaksas ir atkarīgas no simbolu izmēra un likmes apmēra.
4. “Scatter Bird” simbolu laimesta aprēķina piemērs: 3 “Scatter Bird” simboli ar vērtību 0.3x no likmes apmēra un ar izmēriem 1x1, 1x5 un 1x3 izmaksā laimestu $0,3 \times 1 \times 5 \times 3 = 4,5x$ no likmes apmēra

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli jebkurās pozīcijās uz ruļļiem aktivizē bezmaksas griezienus.
 - 3 “Bonus” simboli aktivizē 6 bezmaksas griezienus
 - 4 “Bonus” simboli aktivizē 9 bezmaksas griezienus
 - 5 “Bonus” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus
 - 6 “Bonus” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus
2. Bezmaksas griezieni sākas ar laimesta reizinātāja vērtību x1.
3. Bezmaksas griezienu laikā uz papildruļļa var parādīties papildus bonuss simboli, kas nepedalās reakcijās, bet tiek piemēroti bezmaksas griezieniem:

-  piešķir papildus bezmaksas griezienus;
-  palielina laimesta reizinātāju par norādīto vērtību.

4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- bezmaksas griezieni ar sākotnējo laimesta reizinātāju x10



- bezmaksas griezieni ar sākotnējo laimesta reizinātāju x1



- spēles raunds ar garantētu “Elmo Redrops” funkciju



- spēles raunds ar garantētiem lielajiem 2x2 vai 3x3 izmēra simboliem.



- 25 spēles raundi, kuros ruļļi griežās ļoti ātrā režīmā.

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	3.00 1.50 0.75 0.50		1.50 0.75 0.50 0.40		0.90 0.60 0.40 0.30		0.25 0.15 0.10 0.05		0.25 0.15 0.10 0.05
	0.60 0.40 0.30 0.20		0.30 0.20 0.15 0.10		0.25 0.15 0.10 0.05		0.25 0.15 0.10 0.05		0.25 0.15 0.10 0.05

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.