

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Stars of Orion
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Stars of Orion”

5. Spēles norise

„Stars of Orion“ ir spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Kaskādes griezienu funkcija
- “Super” simboli
- “Magic” metrs
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

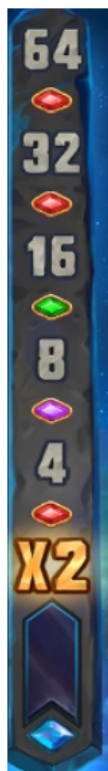
1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Jauni simboli tiek pievienoti, kad no uz laukuma palikušajiem simboliem nevar izveidot jaunu kombināciju.
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

“Super” simbolu noteikumi

1. “Super” simboli uz spēles laukuma tiek iezīmēti ar gaiši zilu rāmi.
2. Ja “Super” simbols ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas izplata savu rami uz visu kombināciju un un visām blakusesošajām laimīgajām kombinācijām, lai izveidotu “Super” kombināciju.
3. Izveidotajā “Super” kombinācijā visi simboli tiek aizvietoti ar augtāko apmaksājamo simbolu kombinācijā.



“Magic” metra noteikumi



1. Katra laimīgā kombinācija, kas izveidojusies viena grieziena ietvaros, uzpilda “Magic” metra skaitītāju.
2. Kad skaitītājs ir sasniedzis noteiktu līmeni, spēlētājam tiek piešķirts laimesta reizinātājs vai speciālā funkcija.
3. Laimesta reizinātājs tiek pielietots uzreiz, bet speciālā funkcija tiek aktivizēta grieziena begās.
4. Speciālās funkcijas, kas var tikt aktivizētas aizpildot “Super” metru:
 - “Symbol Swap” – blakusesošie simboli tiek samainīti sava starpā, lai veidotu laimīgo kombināciju vai paplašinātu esošo kombināciju. Ja uz spēles laukuma nav iespējams izveidot laimīgo kombināciju, viens vai vairāki simboli tiek aizvietoti ar “Wild” simboliem;
 - “Orion’s Belt” – piešķir atkārtoto griezienu un izvieto uz spēles laukuma 3 “Wild” simbolus;
 - “Orion’s Club” - piešķir atkārtoto griezienu un izvieto uz spēles laukuma 6 “Wild” simbolus;
 - “Orion’s Shield” - piešķir atkārtoto griezienu un izvieto uz spēles laukuma 8 “Wild” simbolus;
 - “Orion” - piešķir atkārtoto griezienu un izvieto uz spēles laukuma 13 “Wild” simbolus;
5. Pamatspēles laikā “Magic” metrs atjaunojas pēc katra grieziena.
6. Bezmaksas griezienu laikā “Magic” metrs turpina uzkrāt laimējošos simbolus līdz bezmaksas griezienu beigām.

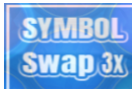
“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli jebkurās pozīcijās piešķir 10 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti ar “Bonus” vai “Super Bonus” simboliem.
3. Ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti ar 3 “Super Bonus” simboliem, tiek izspēlēti 10 “Super” bezmaksas griezieni ar lielāku “Super” simbolu skaitu.
4. 3, 4, 5 vai 6 “Bonus” simboli piešķir 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.

-  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei
-  - garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei, kas tiek aktivizēta ar 3 “Super Bonus” simboliem;
-  - spēles raunds ar 3 papildus “Symbol Swap” funkcijām, tiek aktivizēta kad kaskādes beigās nevidojas jaunas laimīgās kombinācijas;
-  - spēles raunds ar lielāku “Super” simbolu skaitu
-  - spēles raunds ar garantētu laimestu

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas kombināciju laimestiem.
2. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās kombināciju izmaksas:

	7	Red Dragon	Blue Dragon	Green Dragon		Red	Blue	Green	Purple
15-	80.00	18.00	16.00	14.00	15-	1.60	1.40	1.20	1.00
14	40.00	12.80	11.20	10.00	14	0.92	0.90	0.88	0.86
13	20.00	8.00	6.40	5.60	13	0.72	0.70	0.68	0.66
12	10.00	4.00	3.20	2.80	12	0.52	0.50	0.48	0.46
11	6.00	2.00	1.60	1.40	11	0.42	0.40	0.38	0.36
10	4.00	1.40	1.20	1.00	10	0.22	0.18	0.16	0.14
9	0.70	0.60	0.60	0.60	9	0.12	0.12	0.12	0.12
8	0.60	0.50	0.50	0.50	8	0.10	0.10	0.10	0.10
7	0.50	0.40	0.40	0.40	7	0.08	0.08	0.08	0.08
6	0.40	0.30	0.30	0.30	6	0.06	0.06	0.06	0.06
5	0.30	0.20	0.20	0.20	5	0.04	0.04	0.04	0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.