

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Squeeze
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Squeeze”

5. Spēles norise

“Squeeze” ir 6x7 spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Saspiešanas griezienu funkcija;
- “Wild” aizvietotājsimbols;
- “Super Charged” simbolu paveids un modifikatoru skalas;
- Griezienu reizinātājs;
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezienu funkcija
- “Super Bonus” simbols un “Super” bezmaksas griezienu funkcija
- “X-iter” funkcija.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Saspiešanas griezienu noteikumi



1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimējošā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek saspiesti un tad pazūd. Jaunie simboli aizpilda tukšās vietas no kreisas un labās malas.
2. Spēle turpinās saspiešanā līdz jaunas laimējošās kombinācijas vairs nevar izveidoties.
3. Visi laimesti par laimējošajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētāja kontā griezienu beigās.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto laimējošo simbolu, izņemot “Bonus” un “Super Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.

“Super Charged” simbolu paveida un modifikatoru skalas noteikumi



1. Pa kreisi no spēles laukuma atrodas četras skalas.
2. Kad tiek novākta laimējošā kombinācija, tiek aizpildīta attiecīgās krāsas skala uz vienu vienību.
3. Kopuma katrai skalai ir jāizpilda trīs vienības.
4. Skalas progress tiek atjaunots pirms katra jauna griezienu.
5. Kad skala tiek aizpildīta, tiek aktivizēta attiecīga funkcija, kura stājas spēkā griezienu beigās, kad vairs neveidojas jaunas laimējošās kombinācijas.
6. “Super Charged” simbola paveids ir laimējošs simbols vai “Wild” simbols, kurš pulsē.
7. Ja laimējošajā kombinācijā tiek iesaistīts “Super Charged” simbols, tad attiecīgās krāsas skala tiek uzreiz aizpildīta pilnībā.

8.  Pilna zila skala aktivizē “Swap” modifikāciju:

9. Trīs reizes tiek nejauši izvēlēti divi simboli uz spēles laukuma un nomainīti ar vietām.

10.  Pilna zaļa skala aktivizē “Upgrade” modifikāciju:
11. Tiek uzlaboti viena veida zemās vērtības laimējošie simboli līdz tādas pašas krāsas augstās vērtības simboliem.
12.  Pilna dzeltena sakala aktivizē “Make Big” modifikāciju:
13. Tiek palielināts nejauši izvēlēts simbols līdz 3x3 vai 4x4 izmēram.
14.  Pilna sarkana skala aktivizē “Spawn Wilds” modifikāciju:
15. Tiek aizvietoti no 2 līdz 6 simboliem ar “Wild” simboliem, kuri var parādīties, ka “Super Charged Wild” simboli.

Grieziena reizinātāja noteikumi

1. Katru reizi, kad laimējošā kombinācija tiek saspiesta, ir iespēja, ka tā netiks novāktā no pirmās reizes un tad par katru neveiksmīgo saspiešanu tiek palielināts griezienu reizinātājs uz x1, ka arī palielinās attiecīgās krāsas skala.
2. Viena laimējošā kombinācija var būt neveiksmīgi saspiesta vairākas reizes, katru reizi palielinot gan reizinātāja vērtību, gan modifikatora skalas progresu.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Saņemot vienlaicīgi trīs “Bonus” simbolus, tiek aktivizēta 5 bezmaksas griezienu funkcija.
2. Funkcijas laikā reizinātājs un skalas progress tiek piemērots visiem bezmaksas griezieniem.
3. Saņemot 3 papildus “Bonus” simbolus funkcijas laikā, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni.
4. Ja vismaz viens no papildus saņemtiem “Bonus” simboliem ir “Super Bonus” simbols, tad funkcija tiek uzlabota līdz “Super” bezmaksas griezienu funkcijai.

“Super Bonus” simbola un “Super” bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Saņemot vienlaicīgi trīs “Bonus” simbolus, no kuriem vismaz viens ir “Super Bonus” simbols, tiek aktivizēta “Super” 5 bezmaksas griezienu funkcija.
2. “Super” bezmaksas griezienu funkcijas laikā vismaz viena modifikatoru skala tiek aizpildīta pirms katra griezienu.
3. Saņemot 3 papildus “Bonus” simbolus funkcijas laikā, tiek pievienoti papildus bezmaksas griezieni.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt:
 - “Super Bonus” - grieziens ar garantētu piekļuvi “Super” bezmaksas griezienu funkcijai. Maksa 500x no pamatlikmes;
 - “Bonus” – tiek aktivizēta parasta bezmaksas griezienu funkcija par 100x no pamatlikmes;
 - “2 Feature Meters” – grieziens ar garantētām 2 vai vairāk aizpildītām modifikatoru skalām. Maksa 25x no pamatlikmes par katru griezienu;
 - “1 Feature Meter” – grieziens ar garantēto 1 vai vairāk aizpildītu modifikatoru skalu. Maksa 10x no pamatlikmes par katru griezienu;
 - “Bonus Hunt” funkcija – vairāk nekā trīs reizes palielināta iespēja saņemt bezmaksas griezienu funkciju par 3x maksu no pamatlikmes par katru griezienu.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju

							
17+ 50.00 13-16 5.00 10-12 3.00 9 2.00 8 1.00 7 0.60 6 0.60 5 0.40	17+ 20.00 13-16 4.00 10-12 1.80 9 0.60 8 0.20 7 0.18 6 0.16 5 0.14	17+ 15.00 13-16 3.00 10-12 1.20 9 0.40 8 0.18 7 0.16 6 0.14 5 0.12	17+ 10.00 13-16 2.00 10-12 0.60 9 0.20 8 0.16 7 0.14 6 0.12 5 0.10	17+ 1.80 13-16 0.60 10-12 0.20 9 0.14 8 0.12 7 0.10 6 0.08 5 0.06	17+ 1.40 13-16 0.60 10-12 0.18 9 0.12 8 0.10 7 0.08 6 0.06 5 0.04	17+ 1.20 13-16 0.50 10-12 0.16 9 0.11 8 0.09 7 0.07 6 0.05 5 0.03	17+ 1.00 13-16 0.40 10-12 0.14 9 0.10 8 0.08 7 0.06 6 0.04 5 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi horizontāli vai vertikāli savienoti simboli.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.