

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Slurpy
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Slurpy”

5. Spēles norise

„Slurpy“ ir spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Slurpy Collectors” funkcija
- Speciālie simboli
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

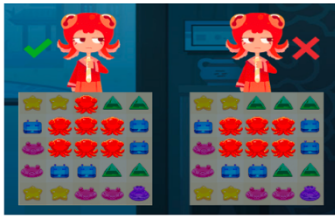
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Slurpy Collector” funkcijas noteikumi



1. Spēle sastāv no spēles laukuma ar simboliem un spēles personāžiem.
2. Katram personāžam atbilst attiecīgās krāsas simboli, kurus tas var savākt.
3. Lai personāžs varētu savākt savas krāsas simbolus, tiem jābūt pieejai spēles laukuma augšējai rindai.
4. Kad pieejamie simboli ir savākti, aktīvajam personāžam tiek pievienots citas krāsas personāžs un visi atlikušie simboli tiek pārvietoti uz spēles laukuma augšdaļu.
5. Ja pievienotais personāžs un/vai pirmais personāžs var savākt savas krāsas simbolus, simboli atkal tiek pārvietoti uz spēles augšdaļu.
6. Pēc pārvietošanas pirmais personāžs tiek noņemts un tiek pievienots jauns personāžs.
7. Grieziena beidzas, ja neviens personāžs nevar savākt savas krāsas simbolus.
8. Ja spēles laukums ir attīrīts no simboliem, tiek aktivizēts nākamais spēles laukuma līmenis ar palielinātu spēles laukumu.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Uz spēles laukuma nejauši izvēlētās pozīcijās var tikt pievienoti speciālie simboli.
2. Ja kāds no personāžiem savāc speciālo simbolu, tiek aktivizēts attiecīgā simbola modifikators:



- pievieno papildus personāžu;



- palielina kopējo grieziena reizinātāju par norādīto vērtību;



- nekavējoties izmaksā uz monētas norādīto vērtību;



- palielina spēles laukuma izmēru līdz maksimālajam 7x7 izmēram;



- savāc no spēles laukuma visus simbolus, kuras krāsas personāžs savāca šo simbolu;



- apvieno visus simbolus, kas atrodas tam blakus;



- savāc no spēles laukuma tās krāsas simbolus, kuras krāsas personāžs savāca šo simbolu, ja šie simboli nav savienoti ar augšējo rindu;



- var apvienot divu krāsu simbolus.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli, kas ir savākti viena griezienu ietvaros, aktivizē 5 bezmaksas griezienus.
2. Visi uzlabojumi (personāžu vai spēles laukuma izmēra), kas tiek aktivizēti bezmaksas griezienu laikā, paliek aktīvi līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. Ja ir aktivizēti Super bezmaksas griezieni (vismaz viens no aktivizējušiem simboliem ir “Super Bonus”), bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 7x7 spēles laukuma ar 3 personāžiem.
4. Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams laimēt papildus bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- garantē spēles raundu ar piekļūvi bonusa spēlei



- garantē spēles raundu ar piekļūvi bonusa spēlei ar maksimālo spēles laukuma izmēru un 3 personāžiem;



- spēles raunds ar vairākiem monētu simboliem uz spēles laukuma;



- griezienu sākumā tiek pievienots papildus personāžs;



- palielināta iespēja laimēt bezmaksas griezienus.

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par simboliem, kurus var savākt personāži.
2. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja personāžs var savākt simbolus, kuri ir savienoti ar spēles laukuma augšējo rindu.
3. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu kombināciju laimestiem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt savienotiem ar spēles laukuma augšējo rindu un jābūt aktīvam tādas pašas krāsas personāžam, kādas krāsas simboli ir savienoti ar augšējo rindu.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās simbolu izmaksas:



			
			
40+	80.00		
30 - 39	40.00		
20 - 29	4.00		
15 - 19	2.00		
10 - 14	0.80		
7 - 9	0.20		
4 - 6	0.04		
1 - 3	0.02		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par simboliem, kurus var savākt personāži. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja personāžs var savākt savas krāsas simbolus, kas ir savienoti ar augšējo rindu.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.