

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Pirots X
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Pirots X”

5. Spēles norise

“Pirots X” ir piecu ruļļu un piecu rindu(5x5) spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija un globālais reizinātājs;
- Lielā izmēra simboli;
- Putni un papildfunkcijas;
- “Wild” un “Multiplier Wild” aizvietotājsimboli;
- “Bonus” un “Free Drop” simboli un bezmaksas griezienu funkcija;
- “Super bonus” simbols un super bezmaksas griezienu funkcija;
- “X-iter” funkcija.

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

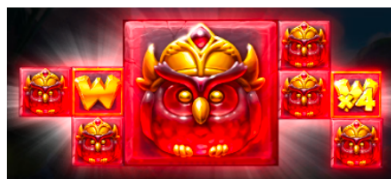
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas un globāla reizinātāja noteikumi



1. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimējošā kombinācija, visi laimējošie simboli pazūd un jaunie simboli krīt uz leju lai aizpildītu spēles laukumu.
2. Spēle turpinās kaskādē līdz jaunas laimējošās kombinācijas vairs nevar izveidoties.
3. Visi laimesti par laimējošajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētāja kontā pēc kaskādes griezienu beigām.
4. Katram griezienam ir globālais reizinātājs, kas tiek palielināts, kad putni savāc savas krāsas simbolus.
5. Pirms katra jauna griezienu sākuma globālais reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
6. Kad no spēles laukuma tiek novākta laimējošā kombinācija, viena nejauši izvēlēta tukšā vietā parādās “Wild” simbols.

Liela izmēra simbolu noteikumi



1. Uz spēles laukuma var nejauši izvēlētos vietās parādīties lielā izmēra parastie laimējošie simboli.
2. Katrs lielā izmēra simbols skaitās, ka simbolu kopā, kuras daudzums ir atkarīgs no pozīciju skaita, kuru ieņem lielais simbols.
3. Piemēram, viens lielā izmēra simbols 2x2 skaitās, ka 4 parasto laimējošo simbolu kopā.

Putnu un papildfunkciju noteikumi



1. Visi četri putni atrodas virs spēles laukuma katra jauna griezienu laikā.
2. Ja uz spēles laukuma parādās “Nest” simbols, nejauši izvēlēts putns parādīsies virs simbola.
3. Kad putns atrodas uz spēles laukuma, tas var savākt savas krāsas simbolus, kuri ir vertikāli vai horizontāli savienoti ar “Nest” simbolu.
4. Visi “Nest” simboli uz spēles laukuma tiek ieņemti ar putniem.
5. Savāktie simboli palielina globālo reizinātāju: zemās vērtības simboli pievieno x1 pie reizinātāja, augstās vērtības simboli – x2.
6. Putni nevar savākt speciālus simbolus.



7. Ja uz spēles laukuma atrodas putni un tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija, sākumā tiek aktivizēti putni un tad bezmaksas griezienu funkcija.
8. Putni virs spēles laukuma var nejauši aktivizēt “Bomb” , “Chest” funkcijas vai garantētu iespēju saņemt lielā izmēra simbolus.
9. Kad uz spēles laukuma parādās “Bomb” simbols, tiek aktivizēta “Bomb” funkcija, putns izmet bumbu virs “Bomb” simbola, kas uzsprāgst un novāc visus simbolus tuvumā, izņemot speciālus simbolus, un palielina spēles laukumu uz vienu rindu un ruļli.
10. “Bomb” funkcijas rezultātā tiek izraisīta kaskāde.
11. Viens no putniem var nejauši aktivizēt “Bomb” funkciju bez “Hole” simbola uz spēles laukuma griezienu beigās.
12. “Chest” funkcija var tikt nejauši aktivizēta griezienu sākumā pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā. Funkcijas laikā kādi parasta izmēra laimējošie simboli tiek aizvietoti ar speciāliem simboliem.
13. “Chest” funkcijas laikā pamatspēlē var parādīties arī “Wild” “Bomb” “Nest” “Bonus” , un “Super Bonus” simboli. Bezmaksas griezienu laikā var parādīties “Free Drop” simboli.
14. Kad putns spied uz sarkano pogu, uz spēles laukuma nejauši izvēlētajā vietā var parādīties nejauša liela izmēra laimējošs simbols tādas pašas krāsas, ka putns, vai “Wild” simbols.

“Wild” un “Multiplier Wild” aizvietotājsimbolu noteikumi



1. “Wild” un “Multiplier Wild” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” un “Multiplier Wild” simboli aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Nest”, “Bomb”, “Bonus”, “Super Bonus” un “Free Drop” simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
3. Ja laimējošajā kombinācijā ir iesaistīti vairāki “Wild” simboli, tie tiek savienoti kopā un aizvietoti ar “Multiplier Wild” simbolu.
Reizinātāja vērtība ir atkarīga no “Wild” simbolu skaita.
4. “Wild” simboli, kas atrodas viens blakus otram, un tiek iesaistīti laimējošajās kombinācijās, tiek atdalīti un katrs “Wild” simbols tiek piemērots savai laimējošajai kopai.
5. Ja laimējošajā kombinācijā tiek iesaistīts “Multiplier Wild” simbols, tā tiek sareizināta ar kopējo griezienu reizinātāju un “Multiplier Wild” simbola vērtību.

“Bonus” un “Free Drop” simbolu un bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Vienlaicīgi saņemot trīs “Bonus” simbolus pamatspēles laikā, tiek aktivizēta 5 bezmaksas griezienu funkcija.
2. Globālais reizinātājs tiek saglabāts visas funkcijas laikā.
3. Saņemot “Free Drop” simbolu, tiek pievienots papildus bezmaksas grieziens.

“Super Bonus” simbola un super bezmaksas griezienu funkcijas noteikumi



1. Vienlaicīgi saņemot divus “Bonus” simbolus un vienu “Super Bonus” pamatspēles laikā, tiek aktivizēta super bezmaksas griezienu funkcija, kas tiek izspēlēta uz maksimāli liela 7x7 spēles laukuma.
2. Katrs šīs funkcijas grieziens sākas ar garantēto “Chest” funkciju.
3. Funkcija tiek pabeigta, kad ir beigušies griezieni vai ir sasniegts maksimāli iespējams laimests.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt:
 - “Super Bonus” - grieziens ar garantētu piekļuvi super bezmaksas griezienu funkcijai. Maksa 500x no pamatlikmes;
 - “Bonus” – tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija par 100x no pamatlikmes;
 - “Feature release” – grieziens uz maksimāli lielā spēles laukuma ar garantētu “Chest” funkciju ar 3 – 5 aizvietotiem simboliem un gadījumā, ja tiek aktivizēta bezmaksas griezienu funkcija, tā tiek aizvietota ar super bezmaksas griezienu funkciju. Maksa ir 25x no pamatlikmes;
 - “Big Symbol” – grieziens ar garantētu liela izmēra simbolu uz 6x6 spēles laukuma. Maksa 5x no pamatlikmes;
 - “Bonus Hunt” funkcija – vairāk nekā trīs reizes palielināta iespēja saņemt bezmaksas griezienu funkciju par 3x maksu no pamatlikmes par katru griezienu.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
2. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, jebkur uz spēles laukuma jāparādās vismaz 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli savienotiem simboliem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi horizontāli vai vertikāli savienoti simboli.

Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju

				
16+	10.00	5.00	4.00	3.00
13-15	2.00	1.00	0.80	0.60
10-12	1.00	0.60	0.40	0.30
9	0.50	0.30	0.20	0.15
8	0.35	0.16	0.14	0.12
7	0.30	0.14	0.12	0.10
6	0.25	0.12	0.10	0.08
5	0.20	0.10	0.08	0.06

				
2.00	1.60	1.20	0.80	
0.40	0.35	0.30	0.25	
0.18	0.16	0.14	0.12	
0.09	0.08	0.07	0.06	
0.08	0.07	0.06	0.05	
0.07	0.06	0.05	0.04	
0.06	0.05	0.04	0.03	
0.05	0.04	0.03	0.02	

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts, ja uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi horizontāli vai vertikāli savienoti simboli.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.