

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Outsourced: Slash Game
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: NoLimit City Ltd

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 1.00 EUR
Maksimālā likme 1000.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu "Kazino" spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu "Visas spēles", pēc tam nospiežot spēles ikonu "Outsourced: Slash Game".

5. Spēles norise

„Outsourced: Slash Game” ir spēļu automāts, kurā ir šādi noteikumi:

- “Slash Game”
- “Cut”
- “Stop”
- “Max Win”

Svarīgi:

- Laimests tiek aprēķināts un izmaksāts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Stop”.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

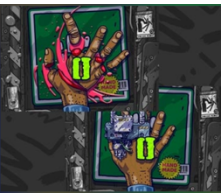
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Slash Game” noteikumi



- Veiciet likmi un aktivizējiet rokas aparātu..
- Apturiet aparātu, pirms tā sagriež roku, lai laimētu jebko no 1,01x līdz 1500x.
- Uzvaras reizinātāja vērtība tiks piešķirta saskaņā ar zemāk norādītajiem rezultātiem:

“Cut” noteikumi



- Ja “Cut” notiek uzreiz vai pirms spēlētāja klikšķu pārtraukšanas “Stop” pogas, tad laimesta nav.

“Stop” noteikumi



- Ja spēlētājs aptur spēli pirms iegriešanas rokā (“Cut”), parādītais laimesta reizinātājs tiks piešķirts no jūsu likmes.
- Ja spēlētājs noklikšķina uz pogas “Stop” un tiek piešķirts laimests, augstākais iespējamais spēles raunda iznākums tiks parādīts augšpusē



“Max Win” noteikumi



- Ja spēle iet visu ceļu bez iegriešanas rokā, tad tiks piešķirta maksimālais laimests 1500x.

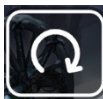
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



spēle tiek aktivizēta ar jūsu izvēlēto likmi.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu Apraksts

Izmaksas Līniju Apraksts.

- Lai saņemtu laimestu, ir nepieciešams nospiegt pogu “Stop”, kamēr nav iegriezts rokā.
- Izmaksas koeficients sākas ar x1 un tiek palielināts.
- Laimests tiek aprēķināts balstoties uz uzstādītās likmes vērtības reizinājumu ar koeficientu brīdī, kad tiek nospiesta poga “Stop”.
- Ja “Stop” poga netiek nospiesta laicīgi un rokā tiek iegriezts tad likme tiek zaudēta.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins kontā

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.