

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Nitropolis
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Nitropolis”

5. Spēles norise

„Nitropolis“ ir sešu ruļļu un līdz 85,115,840 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Winning Respins” funkcija
- “Nitro Reels” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas..

Vispārējie noteikumi

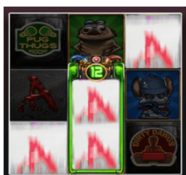
1. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols izmaksā laimestu kā augstāk maksājošs simbols.
3. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols aizstāj “Scatter” simbolu “Scatter” simbolu laimestā.

“Winning Respins” funkcijas noteikumi



1. “Winning Respins” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Laimējošie simboli vai “Nitro Reels” (skat. zemāk noteikumos) atkārtoti griežas individuāli (atkārtots grieziens tiek veikts tikai uz laimējošiem simboliem vai uz “Nitro Reels”).
3. “Winning Respins” funkcija turpinās, līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

“Nitro Reels” funkcijas noteikumi



1. “Nitro Reels” vienmēr aizņem divu simbolu pozīcijas un var saturēt 4, 6, 8, 10, 12 izmēru.
2. “Nitro Reels” izmērs ir identisko 1x1 simbolu skaits. Piemēram: “Nitro Reels” izmērs 8 ir 8 identisku 1x1 parasto simbolu skaits.
3. “Bonus” simbols arī var parādīties “Nitro Reels” funkcijā, bet, neskatoties uz “Nitro Reels” izmēru, “Bonus” simbols skaitīsies kā viens simbols un izmaksas līniju skaits samazināsies.
4. “Nitro Reels” izmērs saglabājas, kad “Bonus” simbols izgriežas un izmaksas līniju skaits atkal palielinās.
5. Laimesti tekošajā griezienā tiek savākti un tiek aktivizēta “Winning Respins” funkcija.
6. Jaunais laimests tiek izmaksāts un “Winning Respins” funkcija turpinās, līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.
7. Izmaksas līniju skaits palielinās kopā ar “Nitro Reels” skaitu un izmēru. Sākuma izmaksas līniju skaits ir 4096 un var palielināties līdz 85,115,840.
8. “Nitro Reels” var aktivizēties nejauši, parastā griezienu laikā, kad divi simboli vertikāli blakus viens otram atkārtoti griežas (“Winning Respins” funkcija).
9. Viens vai vairāki “Nitro Reels” var nejauši palielināties izmērā atkārtotā griezienu (“Winning Respins” funkcija) laikā vai starp bezmaksas griezieniem.
10. Viens vai vairāki “Nitro Reels” var nejauši atkārtoti griezties griezienu beigās, ja neveidojas laimīgās kombinācijas.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

1. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
 - Četri “Bonus” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
 - Seši “Bonus” simboli aktivizē 25 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē papildus bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 papildus bezmaksas griezienus.
 - Četri “Bonus” simboli aktivizē 15 papildus bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 20 papildus bezmaksas griezienus.
 - Seši “Bonus” simboli aktivizē 25 papildus bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu sākumā izlases kārtā tiek izvēlēts papildus simbols, kas darbosies kā “Scatter” simbols, lai veidotu “Scatter” laimestus no maksimāli 3 “Scatter” maksājošajiem simboliem, kuriem ir jāatrodas uz dažādiem ruļļiem.
4. Ja “Scatter” simbols parādās “Nitro Reels”, tas tiek skaitīts kā viens simbols, kad tiek aktivizēta funkcija, bet atspoguļo tā faktisko izmēru potenciālajā laimestā.



5. Bezmaksas griezienu laikā “Nitro Reels” nobloķējas uz ruļļiem un paliek uz tiem līdz bezmaksas griezienu beigām.
6. Ja simbols, kas tika izvēlēts kā “Scatter” simbols veido gan “Scatter” laimestu, gan parasto laimestu, tiek izmaksāts tikai “Scatter” laimests.
7. Bezmaksas griezieni beidzas, kad tiek izmantoti visi griezieni vai kad tiek sasniegts maksimālais laimests.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgāskombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.10%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijassimbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	1.00 0.50 0.40 0.30		0.72 0.36 0.28 0.24		0.68 0.34 0.24 0.20		0.60 0.30 0.20 0.16
	0.32 0.16 0.12 0.10		0.24 0.12 0.08 0.06				0.10 0.06 0.04 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.