

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Nitropolis 5  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : ELKAB Studios AB

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 50.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Nitropolis 5”

## **5. Spēles norise**

„Nitropolis 5“ ir sešu ruļļu un vismaz 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas

iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Kaskādes griezienu funkcija
- Lielie simboli
- “Nitro Reels” funkcija un reizinātāji
- Modifikatori
- “Boss Battle” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi***

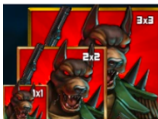


1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Super Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi***

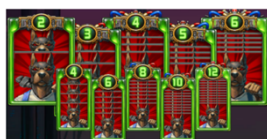
1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pēc katras veiksmīgās kaskādes laukuma augšējā daļā tiek pievienota papildus rinda, kas palielina iespējamo izmaksu līniju skaitu.
3. Maksimāli spēles laukums var tikt paplašināts līdz 8 rindām.
4. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
5. Pēc laimesta izmaksas spēles lauks atgriešas pie sākuma izmēriem.
6. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***Lielo simbolu noteikumi***



1. “Super” un “Mega” simboli, kas aizņem laukumu 2x2 vai 3x3 var parādīties uz spēles laukuma jebkura simbolu krituma laikā.
2. Par lielo simbolu var būt “Wild” simbols un visi parastie simboli.

### ***“Nitro Reels” funkcijas un reizinātāju noteikumi***



1. “Nitro Reels” vienmēr aizņem divu simbolu pozīcijas un var saturēt 4, 6, 8, 10 vai 12 1x1 izmēra simbolus.
2. “Nitro Reels” izmērs ir identisku 1x1 simbolu skaits. Piemēram: “Nitro Reels” izmērs 8 ir 8 identisku 1x1 parasto simbolu skaits.
3. Lieli “Nitro Reels” nosedz sešas pozīcijas un var saturēt 2, 3, 4, 5 vai 6 2x2 izmēra simbolus.
4. Izmaksas līniju skaits palielinās kopā ar “Nitro Reels” skaitu un izmēru.
5. Ja “Nitro Reels” ir daļa no laimīgās kombinācijas, tas nepazūd no spēles laukuma kaskādes ietekmē, bet gan griežas atkārtoti.
6. Reizinātājs vienmēr aizņem 2 pozīcijas uz spēles laukuma un tiek piemērots viesiem laimestiem.

## Modifikatoru noteikumi



1. Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā virs spēles laukuma var tikt aktivizēti modifikatori, kas piešķir papildus funkcijas:



- simbols tiek aktivizēts, kad kaskādes ir beigušās; visi “Nitro Reels”, “Bonus”, “Wild” un reizinātāju simboli tiek nobloķēti, un uz “Nitro Reels” un pārējiem ruļļiem tiek veikts atkārtots grieziens;



- visi laimesti tiek izmaksāti gan no labās uz kreiso, gan no kreisās uz labo pusi;



- visi “Nitro Reels”, kas atrodas uz spēles laukuma zem šī modifikatora, tiek aizpildīti ar “Wild” simboliem;



- visi “Nitro Reels”, kas atrodas uz spēles laukuma zem šī modifikatora, tiek uzlaboti un to simbolu skaits palielinās;



- visi “Nitro Reels”, kas atrodas uz spēles laukuma zem šī modifikatora, tiek sinhronizēti ar nejauši izvēlētu simbolu un uzrāda vienādus simbolus;



- spēles laukums izplešas līdz 8 rindu augstumam;



- aizvieto dažus augstu apmaksājamus simbolus ar augstāko simbolu;



- pārvieto kādu no “Nitro Reels” lai izveidotu vai uzlabotu laimestu;



- tiek izvēlēts viens no simboliem, kas veido izkaisīto laimestu neatkarīgi no tā atrašanās vietas;



- pievieno spēles laukumam nejauši izvēlētu “Nitro Reels” skaitu.

2. Papildus minētajiem modifikatoriem, jebkura griezienu laikā pēc nejaušības principa var tikt aktivizēts “NPD Holding Cell” modifikators.
3. Kad modifikators ir aktivizēts, viena veida simbols uz spēles laukuma tiek izcelts ar speciālu rāmi.
4. Ja izceltais simbols izveido laimīgo kombināciju, visi laimējošie simboli tiek fiksēti spēles laukuma apakšējā daļā un ruļļi griežas atkārtoti.
5. Ja atkārtota griezienu laikā laimīgā kombinācija ir papildināta ar jauniem simboliem, tie arī tiek fiksēti un tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
6. Atkārtotie griezieni beidzas, ja laimīgā kombinācija netiek papildināta ar jauniem simboliem.

### ***“Boss Battle” funkcijas noteikumi***



1. “Boss Battle” funkcija tiek aktivizēta, ja virs spēles laukuma tiek atklāti 3 “Boss Battle” simboli.
2. Pamatspēles laukums tiek aizstāts ar jaunu 7x8 spēles laukumu.
3. Katra pozīcija uz jaunā spēles laukuma ir vai nu tukša, vai satur “Max Win” simbolu vai arī monētu ar likmes reizinātāju.
4. Spēlētājam tiek piešķirti 3 šāvienī.
5. Ja šāviens trāpa monētā, attiecīga pozīcijas monēta tiek pievienota laimestam un pozīcija tiek nomainīta uz tukšu, kā arī šāvienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Funkcija beidzas kad ir beigušies šāvienī vai kad ir laimēta “Max Win” monēta, kura izmaksā maksimālo laimestu.

### ***“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus:
  - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus.
  - Četri “Bonus” simboli aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
  - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 16 bezmaksas griezienus.
  - Seši “Bonus” simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē papildus bezmaksas griezienus.
  - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 8 papildus bezmaksas griezienus.
  - Četri “Bonus” simboli aktivizē 12 papildus bezmaksas griezienus.
  - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 16 papildus bezmaksas griezienus.
  - Seši “Bonus” simboli aktivizē 20 papildus bezmaksas griezienus.
3. “Super Bonus” simbols var parādīties tikai uz mazā “Nitro Reels” simbola.
4. “Super Bonus” simbols, kas parādās uz “Nitro Reels”, skaitās kā viens simbols, neskatoties uz “Nitro Reels” izmēru.
5. Bezmaksas griezienu laikā daļa no pievienotajām papildus rindām tiek saglabāta kā drošības līmenis.
6. Bezmaksas griezienu laikā “Nitro Reels” nobloķējas uz ruļļiem un paliek uz tiem līdz bezmaksas griezienu beigām.
7. “Super” bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, ja uz spēles laukuma ir vismaz 2 “Bonus” simboli un 1 “Super Bonus” simbols.
8. “Super” bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar 8 rindām un aktīvu “Both Ways” funkciju.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi***

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi un tos ir iespēja aktivizēt tikai pamataspēles laikā.



- garantē spēles raundu ar “Super” bezmaksas griezieniem un maksimālo maksu 500x likmes vērtība.



- garantē spēles raundu ar vismaz trīs “Bonus” simboliem un aktivizē bezmaksas griezienus ar maksu 100x likmes vērtība.



- garantē spēles raundu ar “NPD Holding Cell” funkciju par cenu 25x no likmes apmēra.



- garantē spēles raundu kur virs spēles laukuma visas modifikatoru ailes ir aizpildītas par cenu 10x no likmes apmēra.



- garantē spēles raundu ar dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus ar maksu 2x likmes vērtība par cenu 3x no likmes apmēra.

### ***Izmaksu Noteikumi***

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

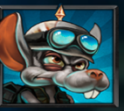
Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

|                  |                                                                                   |                              |                                                                                   |                              |                                                                                   |                              |                                                                                     |                              |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| 6<br>5<br>4<br>3 |  | 1.20<br>0.60<br>0.50<br>0.40 |  | 0.60<br>0.50<br>0.40<br>0.30 |  | 0.50<br>0.40<br>0.30<br>0.20 |  | 0.40<br>0.30<br>0.20<br>0.12 |
| 6<br>5<br>4<br>3 |  | 0.12<br>0.10<br>0.08<br>0.06 |  | 0.12<br>0.10<br>0.08<br>0.06 |  | 0.12<br>0.10<br>0.08<br>0.06 |  | 0.12<br>0.10<br>0.08<br>0.06 |
| 6<br>5<br>4<br>3 |  | 0.10<br>0.08<br>0.06<br>0.04 |  | 0.10<br>0.08<br>0.06<br>0.04 |  | 0.10<br>0.08<br>0.06<br>0.04 |  | 0.10<br>0.08<br>0.06<br>0.04 |

## *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

**9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**