

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Nitropolis 2
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Nitropolis 2”

5. Spēles norise

„Nitropolis 2“ ir sešu ruļļu un līdz 191,102,976 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols “Wild”
- “Winning Respins” funkcija
- “Nitro Reels” funkcija
- “Nitro Booster” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols izmaksā laimestu kā augstāk maksājošs simbols.

“Winning Respins” funkcijas noteikumi

1. “Winning Respins” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Laimējošie simboli vai “Nitro Reels” (skat. zemāk noteikumos) atkārtoti griežas individuāli (atkārtots grieziens tiek veikts tikai uz laimējošiem simboliem vai uz “Nitro Reels”).



3. “Winning Respins” funkcija turpinās, līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas

“Nitro Reels” funkcijas noteikumi

1. “Nitro Reels” vienmēr aizņem divu simbolu pozīcijas un var saturēt 4, 6, 8, 10, 12 izmēru.
2. “Nitro Reels” izmērs ir identisko 1x1 simbolu skaits. Piemēram: “Nitro Reels” izmērs 8 ir 8 identisku 1x1 parasto simbolu skaits.
3. Izmaksas līniju skaits palielinās kopā ar “Nitro Reels” skaitu un izmēru. Sākuma izmaksas līniju skaits ir 4096 un var palielināties līdz 191,102,976.
4. “Nitro Reels” var aktivizēties nejauši, parastā griezienu laikā, kad divi simboli vertikāli blakus viens otram atkārtoti griežas.



“Nitro Booster” funkcijas noteikumi



1. “Nitro Booster” funkcija pievieno funkcijas virs parastajiem ruļļiem. Ir pieejamas 8 dažādas funkcijas.



-  - visi “Nitro Reels” un “Bonus” simboli tiek nobloķēti, un uz “Nitro Booster” un pārējiem ruļļiem tiek veikts atkārtots grieziens
-  - visi laimesti tiek izmaksāti gan no labās uz kreiso, gan no kreisās uz labo pusi
-  - visi nobloķētie “Nitro Reels” un jaunie, kas parādās uz ruļļiem, satur tikai “Wild” simbolus.
-  - visi “Nitro Reels” , kas parādās uz ruļļiem, satur augstāk maksājošos simbolus
-  - visi “Nitro Reels” , kas parādās uz ruļļiem, sakrīt ar simboliem uz ruļļiem pa kreisi
-  - “Nitro Reels” , kas parādās uz ruļļiem vienā kolonnā, satur “Wild” simbolus

- 
 - “Nitro Reels” , kas parādās uz ruļļiem vienā kolonnā, tiek uzlaboti un pievieno papildus simbolus uz “Nitro Reel”
- 
 - “Nitro Reels” , kas parādās uz ruļļiem, sakrīt ar simboliem uz ruļļiem pa kreisi

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



- Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
 - Četri “Bonus” simboli aktivizē 15 bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 20 bezmaksas griezienus.
 - Seši “Bonus” simboli aktivizē 25 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē papildus bezmaksas griezienus.
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 papildus bezmaksas griezienus.
 - Četri “Bonus” simboli aktivizē 15 papildus bezmaksas griezienus.
 - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 20 papildus bezmaksas griezienus.
 - Seši “Bonus” simboli aktivizē 25 papildus bezmaksas griezienus.
- “Bonus” simbols var parādīties uz parastajiem ruļļiem, ieskaitot “Nitro Reels” un uz “Nitro Booster”.
- “Bonus” simbols, kas parādās uz “Nitro Reels”, skaitās kā viens simbols, neskatoties uz “Nitro Reels” izmēru.
- Bezmaksas griezienu laikā “Nitro Reels” nobloķējas uz ruļļiem un paliek uz tiem līdz bezmaksas griezienu beigām.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi.



- - garantē spēles raundu ar trīs “Bonus” simboliem un aktivizē bezmaksas griezienus ar 12 “Nitro Reels” un maksimālo maksu 500x likmes vērtība



- - garantē spēles raundu ar četriem “Bonus” simboliem un aktivizē bezmaksas griezienus ar maksu 200x likmes vērtība.



- - garantē spēles raundu ar trīs “Bonus” simboliem un aktivizē bezmaksas griezienus ar maksu 100x likmes vērtība.



- - garantē 3 griezienus ar funkcijām vai “Bonus” simboliem, kas parādās uz katras “Nitro Booster” pozīcijas, ar maksu 25x likmes vērtība



- - garantē laimējošo griezienu ar maksu 5x likmes vērtība.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6 5 4 3		0.20 0.18 0.16 0.14		0.18 0.16 0.14 0.12		0.16 0.14 0.12 0.10		0.14 0.12 0.07 0.06
6 5 4 3		0.10 0.07 0.06 0.05		0.10 0.07 0.06 0.05		0.10 0.07 0.05 0.04		0.10 0.07 0.05 0.04
6 5 4 3		0.08 0.06 0.05 0.03		0.08 0.06 0.05 0.03		0.08 0.06 0.04 0.02		0.08 0.06 0.04 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.