

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Night Trax
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Night Trax”

5. Spēles norise

„Night Trax“ ir sešu ruļļu un 72 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Atkārtotie griezieni
- Līniju atzarojumi
- “Bonus” simbols un bonusa spēle
- “X-iter” funkcija

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Stacked Wild” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Laimīgā kombinācija, kas veidojas tikai no “Wild” simboliem, tiek apmaksāta kā kombinācija no visaugstāk apmaksātajiem simboliem.

Atkārtoto griezienu noteikumi

1. Ja uz spēles laukuma ir izveidojusies laimīgā kombinācija, tiek aktivizēts atkārtotais grieziens.
2. Atkārtotoā griezienu laikā laimīgie simboli tiek fiksēti un pārējie ruļļi rutpina griezties.
3. Atkārtotie griezieni turpinās, kamēr uz laukuma vairs neparādās laimīgās kombinācijas.



Līniju atzarojumu noteikumi

1. Diagonālas laimīgās līnijas var veidot atzarojumus, atkarībā no bultiņu virziena.
2. Vienai līnijai var zveidoties līdz 5 atzarojumiem.
3. Katrs atzarojums aktivizē laimesta reizinātāju atkarībā no atzarojumu un kopējā līniju skaita. Var tikt piemērots laimesta reizinātājs 2x, 4x, 8x, 16x un 32x.



“Bonus” simbola un bonusa spēles noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli uz spēles laukuma aktivizē bonusa spēli.
2. “Bonus” simboli, kad aktivizēja šo funkciju, bonusa spēles sākumā pārvēršas par 3 dažādiem reizinātājiem.
3. Bonusa spēle sākas ar 3 griezieniem.
4. Uz ruļļiem griežas reizinātāji, bultas un tukšas vietas.
5. Ja uz spēles laukuma apstājas reizinātājs, tad tas tiek fiksēts savā vietā un griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
6. Bultas var uzlabot esošos reizinātājus un pievienot jaunus: ja bultiņa parādās starp diviem reizinātājiem, tad tās vietā parādās kreisais reizinātājs un labajam reizinātājam tiek ieskaitīta kreisā reizinātāja vērtība.



7. Bonusa spēles beigās visi reizinātāji tiek saskaitīti savā starpā un sareizināti ar likmes apmēru.
8. Bonusa spēle beidzas, kad ir beigušies griezieni vai arī ir sasniegts maksimālais laimests 10 000x no likmes.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei un lielākiem reizinātājiem.

- 
 - spēles raunds ar 3 griezieniem un tikai diagonālām bultām, kas palielina laimestu un atzarojumu iespēju.
- 
 - spēles raunds ar 3 griezieniem un vismaz vienu “Wild” simbolu.
- 
 - spēles raunds ar garantētu laimestu

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Laimīgās līnijas veidojas no viena veida bultiņām, kuras savienojas ar to galapunktiem dažādos virzienos.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

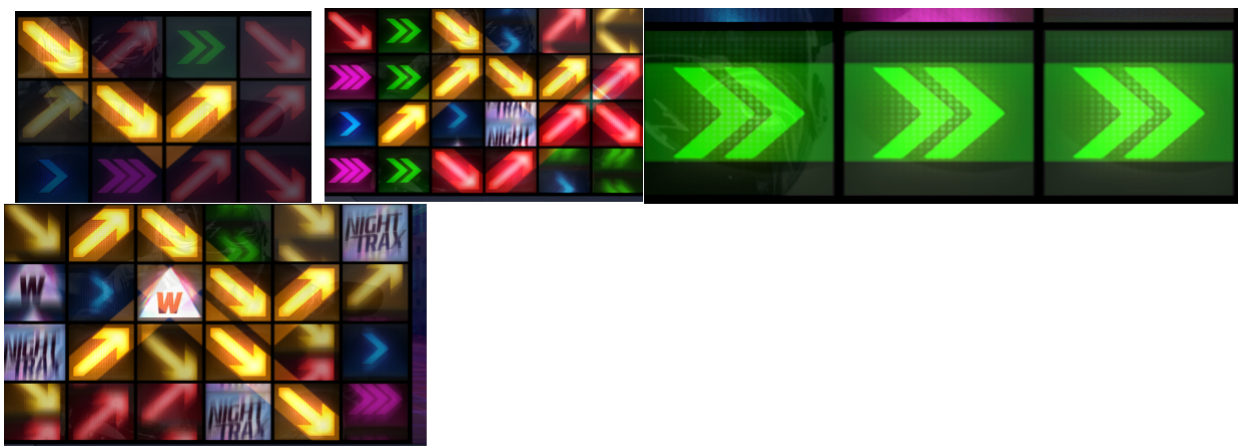
- Laimīgās līnijas veidojas no viena veida bultiņām, kuras savienojas ar to galapunktiem dažādos virzienos.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6 5 4 3		5.00 2.00 1.00 0.50		2.00 0.80 0.40 0.20		1.20 0.60 0.30 0.15
DIAGONAL PAYLINES						
6 5 4 3		1.00 0.30 0.18 0.12		0.60 0.20 0.12 0.08		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.