

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Micro Knights
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Micro Knights”

5. Spēles norise

„Micro Knights“ ir septiņu ruļļu, grupu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Bonusa simbols
- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Stāvēšana rinda
- Uzbrūkošais bruņinieks
- Satriecošais bruņinieks
- Opciju karogi
- Bonusa spēle

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

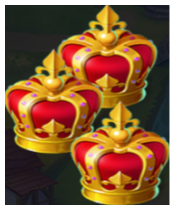
Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Bonusa simbola noteikumi

1. 3. Bonusa simboli aktivizē brīvo kritienu bonusa spēli.



Aizstāješimbolu ("Wild") noteikumi

1. "Wild" simbols aizvieto visus simbolus, izņemot Bonusa simbolu.

Stāvēšanas rinda noteikumi

1. Simboli Stāvēšanas rinda tiek savienoti ar simboliem uz režģa, lai veidotu laimīgas grupas.
2. Viena veida simboli tiek grupēti kopā.

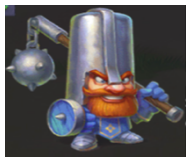


Uzbrūkošā bruņinieka noteikumi

1. Pēc nejaušības principa kustina vienu simbolu rindu uz Stāvēšanas rindu.
2. Bonusa un "Wild" simboli nevar tikt kustināti.



Satriecoša bruņinieka noteikumi



1. Pēc nejaušības principa palielina katra simbola skaitītāju Stāvēšanas rinda uz viens.

Opciju karogu noteikumi

Metra noteikumi

1. Simboli laimīga grupa skaitās, lai aizpildītu metru.
2. Kad metrs tiek aizpildīts tiek aktivizēts Opcijas karogs.

Inferno noteikumi

1. Noņem visus zemas vērtības simbolus no simbolu režģa.



Papildus "Wild" simbolu noteikumi

1. Novieto 3-15 "Wild" simbolus uz simbolu režģa.



Super izmēra noteikumi

1. Pēc nejaušības principa pievieno lielo simbolu uz simbolu režģa.

Uzbrukuma noteikumi

1. Kustina 2-5 simbolu rindas uz Stāvēšanas rindu.



Episka uzbruciena noteikumi

1. Kustina visus simbolus uz Stāvēšanas rindu.



Palielinātas Stāvēšanas rindas noteikumi

1. Izmanto visus simbolus Stāvēšanas rinda, lai veidotu laimīgo grupu.



Bonusa spēles noteikumi

Brīvie kritieni

1. Bonusa "Scatter" simboli aktivizē brīvo kritienu bonusa spēli ar 5. brīvajiem kritieniem.



Lipīgas Stāvēšanas rinda noteikumi

1. Stāvēšanas rinda un metrs ir noturīgi starp visiem brīvajiem kritieniem.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet



izvēlni

Izvēlieties kopējo spēles likmi

Total bet

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:

Select strategy

Ir pieejamas 3 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā griezienu rezultāta:

Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša griezienu, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.

Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes

Booster- likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra zaudēta griezienu līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta griezienu atgriežas pie pamata likmes.

Optimizer- likme automātiski tiek pieskaņota atlikušai konta bilancei.

Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju..

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.

				
20+	50.00	40.00	30.00	20.00
16+	14.00	12.00	10.00	8.00
12+	7.00	6.00	5.00	4.00
10+	3.50	3.00	2.50	2.00
9	2.00	1.60	1.20	0.80
8	1.20	1.00	0.80	0.60
7	0.70	0.60	0.50	0.40
6	0.60	0.50	0.40	0.30
5	0.50	0.40	0.30	0.20

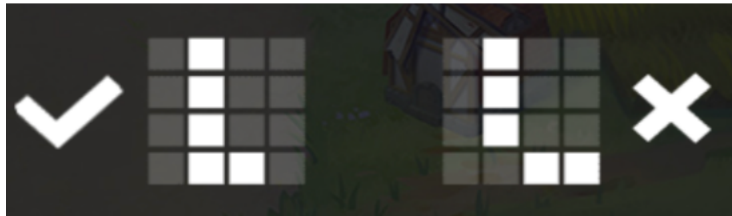
				
20+	4.00	3.00	2.00	2.00
16+	2.00	1.50	1.00	1.00
12+	1.00	1.00	0.50	0.50
10+	0.60	0.60	0.40	0.40
9	0.40	0.40	0.30	0.30
8	0.30	0.30	0.24	0.16
7	0.20	0.16	0.12	0.08
6	0.10	0.08	0.06	0.04
5	0.05	0.04	0.03	0.02

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu.

Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.