

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Katmandu X
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Katmandu X”

5. Spēles norise

„Katmandu X“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Lielie simboli
- Aizstājējsimboli “Wild”
- Laimesta reizinātājs
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Lielo simbolu noteikumi



1. Jebkurš parastais simbols var parādīties uz spēles laukuma 1x1, 2x2, 3x3 vai 4x4 izmērā.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru parasto simbolu, izņemot “Bonus”, “Super Bonus” un papildus bezmaksas griezienus simbolus, lai veidotu laimīgo kombināciju.
2. Katra laimīga kombinācija, kas tiek novākta no spēles laukuma kaskādes ietekmē, atstāj aiz sevis “Wild” simbolu.
3. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki “Wild” simboli, tie apvienojas un izveido “Wild” simbolu ar reizinātāju.
4. “Wild” simbola reizinātājs tiek piemērots kombinācijas laimestam pirms tiek piemērots laimesta reizinātājs.
5. Uz spēles laukuma var parādīties speciālais sarkanais “Wild” simbols, kas iznīcina simbolus sev apkārt un aktivizē kaskādi.
6. Pēc nejaušības principa var tikt aktivizēta “Wild Strike” funkcijas, kas nejauši izvēlētos simbolus uz spēles laukuma pārveido par “Wild” simboliem.

Laimesta reizinātāja noteikumi



1. Katra pamatspēles griezienu sākumā laimesta reizinātāja vērtība ir x1.
2. Katrs laimējošais simbols vienas kaskādes ietveros palielina laimesta reizinātāju par +1.
3. Jaunais laimesta reizinātājs tiek piemērots nākamās kaskādes laimestam.
4. Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli aktivizē 7 bezmaksas griezienu funkciju.
2. Divi “Bonus” simboli un viens “Super Bonus” simbols aktivizē uzlabotos bezmaksas griezienus.
3. Uzlaboto bezmaksas griezienu laikā “Wild Strike” funkcija tiek aktivizēta katra bezmaksas griezienu sākumā.



4. Bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties kas piešķir +1, +2 vai +3 bezmaksas griezienus attiecīgi.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas griezieniem;



- garantē spēles raundu ar piekļuvi uzlabotajiem bezmaksas griezieniem



- spēles raunds ar garantētu “Wild Strike” funkciju, kurā spēles laukumam pievienotie “Wild” simboli ir ar 2x reizinātāju;



- spēles raunds ar garantētu speciālo sarkano “Wild” simbolu;



- spēles raunds ar dubultotu iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus..

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgās kombinācijas laimestiem.
3. Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās un jāveido bloks no vismaz 5 vienādiem simboliem.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem.

Izmaksas par laimīgās kombinācijas simboliem ar likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot likmi proporcionāli mainās izmaksas.

				
16+	60.00	30.00	15.00	6.00
15	15.00	12.00	6.00	3.00
14	6.00	4.80	3.00	2.10
13	4.50	3.60	2.40	1.80
12	3.60	3.00	1.80	1.50
11	3.00	2.40	1.50	1.20
10	2.40	1.80	1.20	0.90
9	2.10	1.20	0.90	0.60
8	1.80	1.05	0.72	0.42
7	1.50	0.90	0.54	0.36
6	1.20	0.75	0.45	0.30
5	0.90	0.60	0.36	0.24

				
16+	4.20	3.60	3.00	2.40
15	2.10	1.80	1.50	1.20
14	1.80	1.50	1.20	0.90
13	1.50	1.20	0.90	0.60
12	1.20	0.90	0.60	0.42
11	0.72	0.54	0.42	0.30
10	0.45	0.36	0.30	0.24
9	0.36	0.30	0.24	0.18
8	0.24	0.18	0.15	0.12
7	0.18	0.15	0.12	0.09
6	0.15	0.12	0.09	0.06
5	0.12	0.09	0.06	0.03

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts vismaz no 5 vienādiem horizontāli vai vertikāli blakus esošiem simboliem



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.