

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Katmandu Gold
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Katmandu Gold”

5. Spēles norise

„Katmandu Gold“ ir sešu ruļļu un 4,096 – 531,441 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- “Big Symbol” funkcija
- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Expanding Win” funkcija
- “Ice Climber” simbols un “Ice Climber” funkcija
- “Bonus” simbols un “Bonus” spēle
- “Buy Bonus” funkcija

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

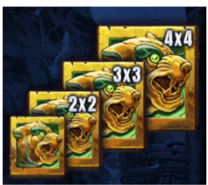
Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar simboliem kas izkrīt no augšas uz ruļļiem.
2. Ruļļu augšdaļā tiek pievienota papildus simbolu rinda (maksimālais rindu skaits – 9) un tiek palielināts izmaksas līniju skaits.
 - 4 rindas – 4 096 izmaksas līniju skaits
 - 5 rindas – 15 625 izmaksas līniju skaits
 - 6 rindas – 46 656 izmaksas līniju skaits
 - 7 rindas – 117 649 izmaksas līniju skaits
 - 8 rindas – 262 144 izmaksas līniju skaits
 - 9 rindas – 531 441 izmaksas līniju skaits
3. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

“Big Symbol” funkcijas noteikumi



1. Visi parastie simboli, “Wild” simbols un “Ice Climber” simbols var parādīties kā 1x1, 2x2, 3x3 un 4x4 simboli.
2. Visi lielie simboli skaitās kā simbolu kopa no 1x1 simboliem (piemēram. 2x2 simbols sastāv no 4 1x1 simboliem).
3. Tukšās pozīcijas zem lielajiem simboliem tiek aizpildītas ar tādiem pašiem 1x1 simboliem, kā lielais simbols.
4. Tukšās pozīcijas zem lielajiem “Ice Climber” simboliem tiek aizpildītas ar 1x1 “Wild” simboliem.

Aizstājējsimbolu “Wild” noteikumi



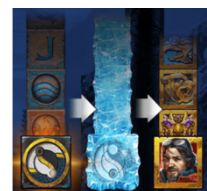
1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un “Ice Climber” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

“Expanding Win” funkcijas noteikumi



1. Jebkuri 1x1 parastie simboli vai 1x1 “Wild” simboli var parādīties uz ruļļiem kā “Expanding Win” simboli.
2. Ja attiecīgie simboli ir daļa no laimīgās kombinācijas, ar bultiņu tiks parādīts kurā virzienā simboli paplašināsies.
3. Visi simboli bultiņas virzienā tiks aizvietoti ar “Expanding Win” simbolu.
4. Paplašināšanās notiek pēc citu potenciālo laimestu izmaksas.
5. Ja “Expanding Win” funkcija izies caur lielo simbolu, tas tiks aizvietots ar tāda paša izmēra “Expanding Win” simbolu.
6. “Expanding Win” funkcija neietekmē “Ice Climber”, “Bonus” un “Wild” simbolu.

“Ice Climber” simbola un “Ice Climber” funkcijas noteikumi



1. “Ice Climber” simboli var parādīties uz ruļļiem 1x1 un 2x2 izmērā. 2. 3. 4. 5. 6. 7.
2. Pamata un “Bonus” spēles laikā, ja uz ruļļiem neparādās papildus laimīgās kombinācijas, divi vai vairāki “Ice Climber” simboli aktivizē “Ice Climber” funkciju.
3. “Ice Climber” funkcijas laikā “Ice Climber” simbols un simboli virs tā tiek aizvienoti ar individuālajiem simboliem.
4. Ja “Ice Climber” funkcija iziet caur lielo simbolu, tas tiek aizvietots ar tāda paša izmēra doto simbolu.
5. Ja “Ice Climber” funkcija iziet caur “Expanding Win” simbolu, “Expanding Win” funkcija paliks savā pozīcijā un darbosies uz jauno simbolu.
6. Ja “Ice Climber” funkcija tika aktivizēta uz 8. rindas, tā pievienos papildus 9. Simbolu rindu.
7. “Ice Climber” 1x1 funkcija neietekmē “Wild” simbolu. Ja 2x2 “Ice Climber” funkcija iziet caur “Wild” simbolu, tas tiks aizvietots uz attiecīgo simbolu dotajā kombinācijā tāda paša izmēra.

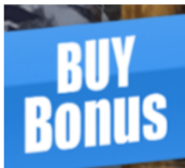
“Bonus” simbola un “Bonus” spēles noteikumi

1. Trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē “Bonus” spēli ar bezmaksas kritieniem.
 - Trīs “Bonus” simboli aktivizē 10 bezmaksas kritienus.
 - Četri “Bonus” simboli aktivizē 15 bezmaksas kritienus.
 - Pieci “Bonus” simboli aktivizē 20 bezmaksas kritienus.
 - Seši “Bonus” simboli aktivizē 25 bezmaksas kritienus.
2. Bezmaksas kritieni sākas ar 4 rindām un 4,096 izmaksas līnijām.
3. Bezmaksas kritienu laikā trīs vai vairāki “Bonus” simboli aktivizē papildus bezmaksas kritienus (skaits tiek noteikts pēc “Bonus” simbolu skaita).
4. Bezmaksas kritienu laikā katrs “Bonus” simbols palielina laimesta reizinātāja vērtību, kas ir aktīvs uz katru laimestu.



5. bezmaksas kritieni vienmēr sākas ar laimesta reizinātāja vērtību x1. Laimesta reizinātājs netiek samazināts.

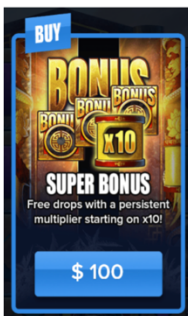
“Buy Bonus” funkcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Bonus” spēli.
2. “Bonus” spēles maksa – 100x likmes vērtība.



3. Spēlētājam ir iespēja nopirkt “Super Bonus” spēli.
4. “Super Bonus” spēles maksa – 500x likmes vērtība.



5. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.20%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6		1.00		0.60		0.50		0.40
5		0.80		0.50		0.40		0.30
4		0.60		0.40		0.30		0.20
3		0.30		0.20		0.15		0.10
6		0.20		0.16				0.06
5		0.10		0.08				0.04
4		0.06		0.05				0.03
3		0.04		0.03				0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.