

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Kaiju
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Kaiju”

5. Spēles norise

“Kaiju” ir piecu ruļļu un līdz 7776 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Vertical laser” papildiespēja
- “Kaiju Battle bonus” spēle

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz pamata spēlē uz 243 fiksētām izmaksas līnijām
2. Bonusa spēlē spēles līniju skaits var palielināties līdz 7776
3. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
4. Monētas vērtība ir no 0.002 eur līdz 1 eur. Kopējā likme griezienā ir no 0.20 eur līdz 100 eur.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vertical laser papildiespējas noteikumi

1. Ja pamata spēlē parādās 3 vertikāli savienojami vienādi simboli, tiek aktivizēta Vertikal laser papildiespēja.
2. Virs augšējā no savienotajiem simboliem parādās papildus aizstājēj simbols:
3. Aizstājēj simbols aizvieto jebkuru simbolu izņemot HA-42 simbolu.



“Kaiju Battle bonus” spēles noteikumi

1. HA-42 simboli var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
2. 3 HA-42 simboli uzsāk Kaiju Battle bonus spēli.
3. Tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
4. Pirms bezmaksas griezienu sākuma tiek nejauši izvēlēts 1 no 3 Kaiju.
5. Katram Kaiju ir atšķirīgs Karsto punktu shēma 4., 5. un 6. spēles līnijā:



6. Bonus spēles laikā vertikāli savienojami vienādi simboli, iedarbina lāzeri, kas aktivizē papildus pozīcijas uz 4., 5. un 6. spēles līnijas. Pozīcijas paliek aktīvas līdz Bonus spēles beigām. Aktivizējoties pozīcijai attiecīgajā griezienā tajā parādās aizstājējsimbols:



7. Ja tiek aktivizēta pozīcija, kurā ir Kaiju Karstais Punkts, visi simboli, kas piedalās vertikāla lāzera veidošana, attiecīgajā griezienā tiek pārvērsti par aizstājējsimboliem:



8. Ja tiek aktivizēta pēdējā pozīcija, kurā ir Kaiju Karstais Punkts, visi simboli, kas piedalās vertikāla lāzera veidošana, tiek pārvērsti par aizstājējsimboliem un paliek fiksēti savās pozīcijās līdz Bonus spēles beigām:



9. Ja tiek aktivizēta pēdējā pozīcija, kurā ir Kaiju Karstais Punkts, visi simboli, kas piedalās vertikāla lāzera veidošana, tiek pārvērsti par aizstājējsimboliem un paliek fiksēti savās pozīcijās līdz Bonus spēles beigām:

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādiem simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
 - Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.
- Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.



Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām. Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.