

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Jeff & Scully
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Jeff & Scully”

5. Spēles norise

„Jeff&Scully“ ir 7x7 spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Lakumu laimesti un atkārtotie griezieni
- Speciālie simboli
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

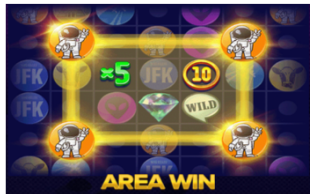
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Laukumu laimestu un atkārtoto griezienu noteikumi



1. Laimīgās kombinācijas veidojas, ja vismaz 4 vienādi simboli ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.
2. Laimests tiek izmaksāts par kopējā izveidotā laukuma izmēru – 2x2, 3x4, 7x3 utt.
3. Ja uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, pēc laimesta izmaksas tiek piešķirts atkārtotais grieziens.
4. Atkārtota griezienu laikā uz spēles laukuma paliek visi “Wild” simboli, kas nebija daļa no laimīgās kombinācijas, “Bonus”, monētu un reizinātāju simboli un pārējie simboli tiek aizstāti ar jauniem.
5. Ja atkārtotā griezienu rezultātā izveidojas jauna laimīgā kombinācija, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
6. Ja izveidojas laimīgā kombinācija, kas aizņem vismaz 24 simbolu laukumu, laukuma iekļauto monētu un reizinātāju vērtības palielinās.

Speciālo simbolu noteikumi

1. Uz spēles laukuma var parādīties dažādu veidu speciālie simboli, kas var piešķirt papildus funkcijas:



- “Jeff” simbols – ja izveidojas laimīgā kombinācija no “Jeff” simboliem, tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas arī par citiem simboliem, kas iekļauti izveidotajā laukumā;



- “Scully” simbols – ja izveidojas laimīgā kombinācija no “Scruffy” simboliem, tiek aktivizēta funkcija, kuras laikā citi parastie simboli tiek samainīti vietām, lai izveidotu papildus laimīgās kombinācijas;



- Reizinātāji – ja reizinātāja simbols ir iekļauts laimīgajā kombinācijā, tas tiek piemērots kopējam kombinācijas laimestam;



- “Wild” – aizvieto jebkuru parasto simbolu, lai izveidotu laimīgo kombināciju;

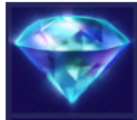


- Monēta – ja Monētas simbols, uz kura ir norādīts likmes reizinātājs, ir iekļauts laimīgajā kombinācijā, tas piemēro savu reizinātāju likmes apmēram un izmaksā laimestu;



- Tukšas pozīcijas – neveido laimīgās kombinācijas.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Ja “Bonus” simbols ir iekļauts laimīgajā kombinācijā, tas tiek uzkrāts virs spēles laukuma.
2. Trīs vai četri “Bonus” simboli, kas ir uzkrāti viena griezienu ietvaros, aktivizē 10 parastos vai Super bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi Monētu un Reizinātāju simboli paliek fiksēti savās pozīcijās līdz bezmaksas griezienu beigām.
4. Super bezmaksas griezienu laikā ar katru nākamo griezienu katra Monētas un Reizinātāja vērtība palielinās par tā sākotnējo vērtību.
5. Maksimālā Monētu un Reizinātāju vērtība ir 666.
6. Bezmaksas griezienu laikā ir iespējams laimēt papildus bezmaksas griezienus.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- garantē spēles raundu ar piekļuvi Super bonusa spēlei;



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bonusa spēlei;



- spēles raunds ar garantētu “Jeff” vai “Scuffy” funkciju;



- spēles raunds ar spēles laukumu, kas ir pilnībā aizpildīts ar simboliem;



- palielināta iespēja laimēt bezmaksas griezienus un to aktivizēšanai ir nepieciešami tikai 2 “Bonus” simboli

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām, kas izveidojas no vismaz 4 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksu kombināciju laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt izvietotiem taisnstūra figūras stūros
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās simbolu izmaksas:

								
49	4.00	4.00	10.00	6.00	4.00	4.00	2.00	2.00
42	1.92	1.82	4.00	2.40	1.60	1.58	0.80	0.78
36	1.68	1.58	3.40	2.04	1.36	1.34	0.68	0.66
35	1.64	1.54	3.30	1.98	1.32	1.30	0.66	0.64
30	1.44	1.34	2.80	1.68	1.12	1.10	0.56	0.54
28	1.36	1.26	2.60	1.56	1.04	1.02	0.52	0.50
25	1.24	1.14	2.30	1.38	0.92	0.90	0.46	0.44
24	1.20	1.10	2.20	1.32	0.88	0.86	0.44	0.42
21	1.08	0.98	1.90	1.14	0.76	0.74	0.38	0.36
20	1.04	0.94	1.80	1.08	0.72	0.70	0.36	0.34
18	0.96	0.86	1.60	0.96	0.64	0.62	0.32	0.30
16	0.88	0.78	1.40	0.84	0.56	0.54	0.28	0.26
15	0.84	0.74	1.30	0.78	0.52	0.50	0.26	0.24
14	0.80	0.70	1.20	0.72	0.48	0.46	0.24	0.22
12	0.72	0.62	1.00	0.60	0.40	0.38	0.20	0.18
10	0.64	0.54	0.80	0.48	0.32	0.30	0.16	0.14
9	0.60	0.50	0.70	0.42	0.28	0.26	0.14	0.12
8	0.56	0.46	0.60	0.36	0.24	0.22	0.12	0.10
6	0.48	0.38	0.40	0.24	0.16	0.14	0.08	0.06
4	0.40	0.30	0.20	0.12	0.08	0.06	0.04	0.02

Izmaksas līniju Apraksts.

Laimīgās kombinācijas veidojas, ja vismaz 4 vienādi simboli ir izvietoti taisnstūra figūras stūros.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.