

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Ivanhoe  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : ELKAB Studios AB

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Ivanhoe”

## **5. Spēles norise**

“Ivanhoe” ir trīs ruļļu un 17 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols
- Bez maksas griezienu bonusa spēle

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 17 fiksētām izmaksas līnijām
2. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
3. Monētas vērtība ir no 0.002 eur līdz 1 eur. Kopējā likme griezienā ir no 0.20 eur līdz 100 eur.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājēj simbola noteikumi***



1. Aizstājēj simbols parādās tikai uz 2.ruļļa.
2. Aizstājēj simbols darbojas tikai bezmaksas griezienu bonus spēles laikā.
3. Aizstājēj simbols aizvieto jebkuru simbolu

### ***Bezmaksas griezienu bonus spēles noteikumi***



1. Trīs Bonus simboli uz izmaksas līnijas uzsāk bezmaksas griezienu bonus spēli.
2. Bonus spēlei ir 5 līmeņi. Lai sasniegtu nākošo līmeni, katrā līmenī ir jāiegūst noteikts laimestu summas limits Pāreja nākošajā līmenī notiek uzreiz pēc limita sasniegšanas. Neizmantojie bezmaksas griezieni pāriet izmantošanai nākošajā līmenī.
3. Par katru Bonus simbolu, kas parādās uz ruļļiem tiek piešķirts 1 papildus bezmaksas grieziens.
4. Pamata līmenī tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni un papildu izmaksu reizinātājs x2. Lai pārietu 2.līmenī, jāiegūst laimesti kopumā 2500 monētu vērtībā.
5. 2.līmenī tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni. Visām izmaksām tiek piešķirts papildu izmaksu reizinātājs x3. Lai pārietu 3.līmenī, jāiegūst laimesti kopumā 8000 monētu vērtībā.
6. 3.līmenī tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni. Visām izmaksām tiek piešķirts papildu izmaksu reizinātājs x4. Lai pārietu 4.līmenī, jāiegūst laimesti kopumā 20000 monētu vērtībā.
7. 4.līmenī tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni. Visām izmaksām tiek piešķirts papildu izmaksu reizinātājs x5. Lai pārietu 5.līmenī, jāiegūst laimesti kopumā 81000 monētu vērtībā.
8. 5.līmenī tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni. Visām izmaksām tiek piešķirts papildu izmaksu reizinātājs x6. Maksimālais summārā laimesta limits, ko var iegūt 6.līmenī ir 300000 monētas. Sasniedzot šo limitu, Bonus spēle beidzas.

## *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

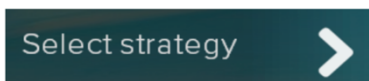
## *Spēles vadība*

*Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet izvēlni.



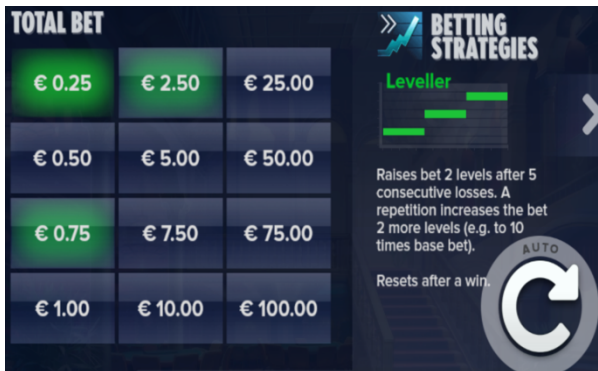
- Izvēlieties kopējo spēles likmi lietojiet: **“Total Bet”**
- Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:



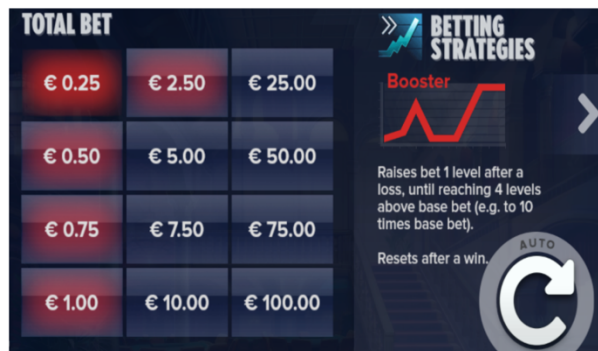
- Ir pieejamas 3 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarībā no iepriekšējā griezienu rezultāta:
- **“Jumper”** – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša griezienu, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta griezienu atgriežas pie pamata likmes:



- **Leveller**- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes:



- **Booster**- likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra zaudēta grieziena līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes:



- Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” : Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju.

## 6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādiem simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

## *Izmaksu apraksts*

### *Regulāro Izmaksu Apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

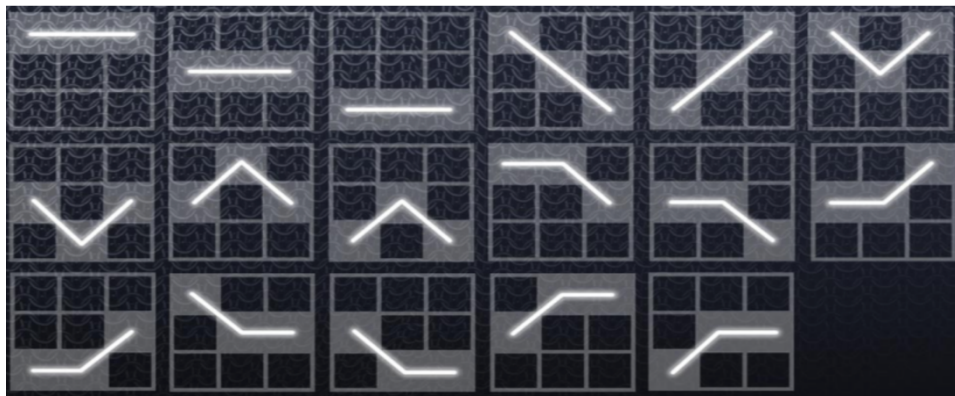
Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos. Maksimālais iespējamais laimests ir ierobežots ar 300000 monētām.



### *Izmaksas līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses.

Attēlā parādītas iespējamās izmaksu līnijas:



## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

## **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

## **10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**