

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Hit It Hard
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Hit It Hard”

5. Spēles norise

„Hit It Hard“ ir trīs ruļļu, 5 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Bonusa simboli
- Bonusa spēle
- “Wild” atkārtotie griezieni
- Laimīgas bumbas
- Super bumbas
- Uzlauzt banku
- Grupēto “Wild” simboli
- “Wild” griezieni
- Kvantu lēciens
- Jaudas skrējiens
- Griezieni un reizinātāji

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Spēle notiek uz 5 izmaksas līnijām
2. Likmes lielums vienmēr ir 100 monētas.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Bonusa simbola noteikumi

1. Spēļu kauliņš uz vidējas pozīcijas uz 3. ruļļa aktivizē Bonusa spēli un pārvēršas x10 “Wild” reizinātajā.



Bonusa spēles noteikumi

1. Bonusa spēle tiek uzsākta uz Starta bultas.
2. Spēles kauliņš nosaka nākamo kustību un ruļļu griezienu skaitu.
3. Laimējot vismaz vienu no apbalvotiem griezieniem, spēle tiek turpināta.



“Wild” atkārtoto griezienu noteikumi

1. rullis ir ielādēts ar “Wild” reizinājumiem.
2. Ja nav veiksmes tas paliek priekš atkārtota griezienu.



Laimīgo bumbu noteikumi

1. Šī mini katapultas spēle apbalvo ar 4. šāvieniem un garantēto laimestu.



Super bumbu noteikumi

1. Šī mini katapultas spēle apbalvo ar bezlimitiem šāvieniem līdz trāpot tajā paša laimesta groza divas reizes.



Uzlauzt banku noteikumi

1. Savāciet divas atslēgas un trāpiet lēcienā lai Uzlauztu banku ar maksimālo laimestu.



Grupēto “Wild” simbolu noteikumi

1. Saņemiet griezienu ar Grupētiem “Wild” simboliem uz 2. ruļļa, tad uz 3. Ruļļa un fināla uz abiem ruļļiem (2. un 3. ruļļa).



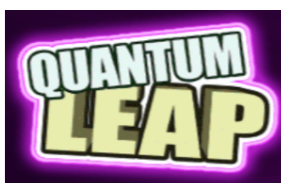
“Wild” griezienu noteikumi

1. Saņemiet 10. “Wild” griezienus ar garantēto “Wild” reizinātāju uz 3. ruļļa.



Kvantu lēcienā noteikumi

1. Izmantojiet Kvantu lēcienu bonusa spēles laikā.
2. Lēcieni var būt daudz lielāks, nekā parastais kauliņa grieziens.



Jaudas skrējiena noteikumi

1. Apbalvo ar 6. soļiem par katru opciju, kurai jūs tiekat cauri, atkarība no kauliņa griezienu.



Griezienu un reizinātāju noteikumi

1. Apbalvo ar papildus griezieniem un reizinātājiem vai arī ar kombināciju no abiem.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet



izvēlni

Izvēlieties kopējo spēles likmi

Total bet

Lai lietotu likmju stratēģijas izvēli (**neobligāti**), spiediet Stratēģijas izvēles ikonu:

Select strategy

Ir pieejamas 3 likmju stratēģijas. Izvēloties kādu no tām, automāts mainīs jūsu spēles likmi atkarība no iepriekšējā grieziņa rezultāta:

Jumper – likme tiek palielināta par vienu līmeni pēc katra laimējoša grieziņa, līdz sasniedz 4.līmeni (pamata likme x10). Pēc zaudēta grieziņa atgriežas pie pamata likmes.

Total bet

€ 0.20	€ 2.00	€ 20.00
€ 0.40	€ 4.00	€ 40.00
€ 0.60	€ 6.00	€ 60.00
€ 1.00	€ 10.00	€ 100.00

Betting Strategies

Jumper

Raises bet 1 level after every winning round, until reaching 4 levels above base bet (e.g. to 10 times base bet).
Resets after a loss.

Leveller- likme tiek palielināta par 2 līmeņiem pēc 5 zaudētiem griezieniem, un atkārtoti palielinās līdz 4.līmenim (pamata likme x10) vēl pēc 5 zaudētiem griezieniem. Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes

Total bet

€ 0.20	€ 2.00	€ 20.00
€ 0.40	€ 4.00	€ 40.00
€ 0.60	€ 6.00	€ 60.00
€ 1.00	€ 10.00	€ 100.00

Betting Strategies
Leveller


Raises bet 2 levels after 5 consecutive losses. A repetition increases the bet 2 more levels (e.g. to 10 times base bet).
Resets after a win.

Booster- likme tiek palielināta par 1 līmeni pēc katra zaudēta grieziena līdz 4.līmenim (pamata likme x10). Pēc laimēta grieziena atgriežas pie pamata likmes.

Total bet

€ 0.20	€ 2.00	€ 20.00
€ 0.40	€ 4.00	€ 40.00
€ 0.60	€ 6.00	€ 60.00
€ 1.00	€ 10.00	€ 100.00

Betting Strategies
Booster


Raises bet 1 level after a loss, until reaching 4 levels above base bet (e.g. to 10 times base bet).
Resets after a win.

Optimizer- likme automātiski tiek pieskaņota atlikušai konta balancei.

Bet % of balance

High Roller
↑
Casual player

10%
5%
2%
1%

Betting Strategies
Optimizer


The bet level changes automatically, adapting to the selected percentage of your balance.

Klikšķiniet uz ikonas “GRIEZT” :



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi un (neobligāti) jūsu izvēlēto likmju stratēģiju..

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.30%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas monētās parādītas Izmaksu attēlos.



Izmaksas līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses. Vienādi simboli jebkur uz 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.