

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Gritty Kitty of Nitropolis
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Gritty Kitty of Nitropolis”

5. Spēles norise

„Gritty Kitty of Nitropolis“ ir sešu ruļļu spēļu automāts ar 262144 izmaksas līnijām, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- Papildus funkcijas ar funkciju laukumu
- “Assassin Spins” atkārtotie griezieni
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Lavīnas funkcijas noteikumi

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Katra laimīgā kombinācija paplašina ruļļa rindu, kurā bija šī kombinācija..
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

Papildus funkciju noteikumi

1. Virs ruļļiem atrodas papildus spēles laukums, kurā ir funkcijas simboli un tukši laukumi.
2. Kaskādes ietekmē šīs funkcijas var iekrist spēles laukumā un aktivizēties.
3. Papildus sekcija izvieto simbolus laukumā no kreisās augšējās malas.
4. Spēlē darbojas šādi funkcijas simboli:



- **“Nitro Match”** simbols aizvieto visus simbolus “Nitro” rullī uz nejauši izvēlētu vienādu simbolu. Simbols ietekmē visus “Nitro” ruļļus tajā pašā un blakus ruļļos. Ja uz to brīdi nav neviena “Nitro” ruļļa blakus, funkcija tiek saglabāta līdz brīdim, kad “Nitro” rullis parādīsies tuvumā vai līdz griezienu beigām;



- **“Nitro Wild”** simbols aizvieto visus simbolus “Nitro” rullī ar “Wild” simboliem. Simbols ietekmē visus “Nitro” ruļļus tajā pašā un blakus ruļļos. Ja uz to brīdi nav neviena “Nitro” ruļļa blakus, funkcija tiek saglabāta līdz brīdim, kad “Nitro” rullis parādīsies tuvumā vai līdz griezienu beigām;



- **“Nitro Upgrade”** simbols uzlabo simbolu skaitu “Nitro” rullī. Simbols ietekmē visus “Nitro” ruļļus tajā pašā un blakus ruļļos. Ja uz to brīdi nav neviena “Nitro” ruļļa blakus, funkcija tiek saglabāta līdz brīdim, kad “Nitro” rullis parādīsies tuvumā vai līdz griezienu beigām;



- **“TNT”** simbols uzspridzina visus maksājošos simbolus blakus ruļļos. Tas aktivizējas, kad vairs nav laimīgo kombināciju;



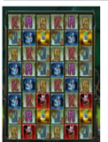
- “**Wild**” simbols aizstāj visus maksājošus simbolus “Nitro” rullī;



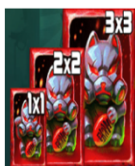
- “**Big Coin**” simbols piešķir laimestu, kad tas nosedz visu papildus funkciju rulli.



- “**Nitro**” rullis ir papildus rullis uz spēles laukuma ruļļiem un nosedz divu simbolu pozīcijas. Mazais “Nitro” rullis satur sevī 4, 6, 8, 10 vai 12 vienādus 1x1 simbolus. Lielais “Nitro” rullis satur sevī 2, 3, 4, 5 vai 6 vienādus 2x2 simbolus.



- “**Max Rows**” simbols izpleš laukumu maksimāli līdz 8 rindām;



- “**Big Symbols**” funkcija var izvietot 1x1, 2x2 un 3x3 izmēra simbolus. Tie maksā attiecīgi simbolu skaitam tajos, piemēram 2x2 izmēra simbols maksā kā 4 simboli. Ja simbols nevar pilnībā izkrist uz laukuma, tas sadalīsies 1x1 simbolos uz pamatlaukuma vai sadalīsies 1x1 simbolos papildfunkciju laukumā un daļēji iekritīs pamatlaukumā.

“Assassin Spins” funkcijas noteikumi



1. Kad “Assassin” simbols pārklāj visu papildfunkciju laukumu, tiek aktivizēti “Assassin Spins” atkārtotie griezieni.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni, kuri atiestatas uz 3 katru reizi, kad parādas jauns monētas simbols vai “Nitro” rullis uz laukuma.
3. Atkārtotie griezieni tiek spēlēti ar monētu simboliem uz laukuma.
4. Visi monētu simboli paliek fiksēti savās pozīcijās līdz funkcijas beigām.
5. Blakus spēles laukumam ir “Golden Collector” uzkrājējs, kurš savāc visu monētu vērtības uz laukuma.
6. Funkcijas beigās tiek izmaksāts visu savākto monētu skaita vērtība.
7. Atkārtotie griezieni tiek izspēlēti ar tādu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Bonus” simbols un bezmaksas griezienu noteikumi



1. 3, 4, 5, vai 6 “Bonus” simboli aktivizē 8, 10, 12, vai 14 bezmaksas griezienus attiecīgi.
2. Ja funkcijas laikā izkrīt 3 vai vairāk “Bonus” simboli, tiek piešķirti papildus bezmaksas griezieni attiecīgi “Bonus” simbolu skaitam.
3. Bezmaksas griezienu laikā “Nitro” rulli un rindu izplešanās funkcijas paliek līdz funkcijas beigām.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- garantē spēles raundu ar piekļuvi atkārtotajiem griezieniem ar maksimālo rindu skaitu. Cena ir 500x no pamatlīkmes;



- spēles raunds ar piekļuvi bezmaksas griezieniem. Cena ir 100x no pamatlīkmes;



- spēles raunds ar garantētu patstāvīgo “Nitro” rulli pamatlaukumā un papildfunkciju laukumā. Cena ir 25x no pamatlīkmes;



- spēles raunds ar garantētiem “Big” simboliem pamatlaukumā un papildfunkciju laukumā. Cena ir 10x no pamatlīkmes;



- spēles raunds ar palielinātu iespēju laimēt bezmaksas griezienus. Cena ir 3x no pamatlīkmes.

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par garāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

6 5 4 3		0.60 0.30 0.25 0.20
6 5 4 3		0.30 0.20 0.15 0.10
6 5 4 3		0.15 0.10 0.08 0.06
6 5 4 3		0.12 0.08 0.06 0.04
6 5 4 3		0.06 0.04 0.03 0.02
6 5 4 3		0.06 0.04 0.03 0.02
6 5 4 3		0.06 0.04 0.03 0.02
6 5 4 3		0.06 0.04 0.03 0.02
6 5 4 3		0.06 0.04 0.03 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.