

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

GladiaToro
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “GladiaToro”

5. Spēles norise

„ GladiaToro“ ir piecu ruļļu un līdz 340 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimboli “Wild” un speciālo simbolu noteikumi
- “Gladiator Bonus” funkcija un bezmaksas griezieni
- “Toro Goes Wild” funkcijas noteikumi
- “Matador” atkārtoto griezienu funkcija
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēsimbolu “Wild” un speciālo simbolu noteikumi

1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Matador”, “Toro”, reizinātāju “Wild”, “Bonus” un “Super Bonus” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.



2. “Wild” simbols aizvieto visus simbolus, izņemot monētu, “Matador”, “Diaz”, un “Toro” simbolu.



3. “Toro” ir staigājošais “Wild”, kurš piešķir atkārtotos griezienus kamēr virzās uz spēles laukuma kreiso pusi. Tas dubulto simbolu vērtību, kuriem virzas pāri.

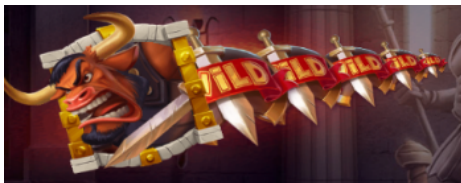


4. reizinātāja “Wild”, uz kura var tikt norādīts reizinātājs x2 vai x3, ja šis simbols veido laimīgo kombināciju.



5. “Level Up” speciālais simbols izpleš spēļu laukumu uz augšu, atklājot papildus līniju augšā un pēc - pārvēršas par parastu monētas simbolu. Pēc tā, kā šis simbols izkrīt, tiek laimēts papildus grieziens pamatspēlē, ja vien tas nav paredzēts citas funkcijas ietvaros.

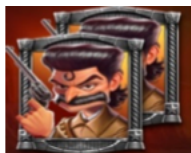
“Toro Goes Wild” funkcijas noteikumi



1. “Toro Goes Wild” funkcija tiek aktivizēta, ja uz spēles laukuma parādās gan “Matador”, gan “Toro” simbols.
2. Funkcijas laikā “Toro” simbols virzās vertikāli un tad horizontāli, lai izsistu “Matador” simbolu, atstājot aiz sevis “Wild” simbolus.

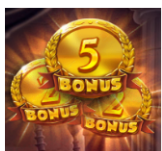
3. “Toro” simbols turpina uzbrukt, kamēr uz spēles laukuma vairs nav neviena “Matador” simbola.
4. “Toro” simbols dubulto visu simbolu vērtību, kuriem tas pāriet pāri.
5. Tikai viens “Toro” simbols var būt aktīvs un uzbrukt uz “Matador” simboliem – tas paliek aktīvs, kamēr nepamet spēles laukumu.
6. “Toro Goes Wild” funkcija tiek pabeigta, kad uz spēles laukuma vairs nav “Toro” vai “Matadors” simbolu.
7. Šīs funkcija nevar tikt aktivizēta “Gladiator bonus” laikā.

“Matador” atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi



1. Izkrītot vairāk nekā vienam “Matador” simbolam uz spēles laukuma, tiek aktivizēta “Matador” atkārtoto griezienu funkcija.
2. “Matador” simboli tiek fiksēti savās vietās un piešķir 1 atkārtoto griezienu.
3. Ja atkārtotā griezienu laika uz spēles laukuma parādās jauns “Matador” simbols, tiek piešķirts vēl viens atkārtotais grieziens.
4. Atkārtoto griezienu funkcija beidzas, ja uz spēles laukuma parādās “Toro” simbols vai ja atkārtotā griezienu laikā neparādās jauns “Matador” simbols.

“Gladiator Bonus” funkcija un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Bonusa spēle tiek spēlēta tikai ar monētas simboliem, “Level up”, “Toro”, dažādu variāciju “Matador” un “Diaz” simboliem.
3. Kopējā monētu vērtība tiek parādīta spēļu laukuma lejā. Šī vērtība tiek piemērota

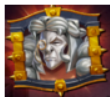
patlikmei un tā būs laimesta summa.



4. Funkcijas laikā izkrītot papildus simboliem uz jau līnijām, kurās ir simboli – atjauno bezmaksas griezienu uz 3. .To atlikumam var sekot līdz kreisajā malā pie spēles

laukuma



5. Funkcijas laikā parastais simbols “Diaz”  savāc monētu vērtību no visām monētām uz spēļu laukuma un tad pārvēršas par monētu ar savāko vērtību.



6. Ja funkcijas laikā izkrīt simbols “The Persistent Diaz” ,  tas fiksējas savā pozīcijā līdz funkcijas beigām. Katrā griezienā tas aktivizē “Collector” funkciju, kura savāc visu monētu vērtības un izmaksā tās.



7. Parastais simbols “Matador”  funkcijas laikā paaugstina vērtību nejaušām monētām un pazūd nākošajā griezienā.

8. Ja funkcijas laikā izkrīt simbols “The Persistent Matador”  – tas fiksējas savā pozīcijā līdz funkcijas beigām, aktivizējot “Matador handout” funkciju katrā griezienā. Tas paaugstina vērtību nejaušām monētām katrā griezienā līdz bonusa spēles beigām.
9. Monēta “Level up” funkcijas laikā izpleš spēļu laukumu un pārvēršas par regulāru monētu.
10. Izkrītot vienam vai trīs simboliem uz esošo aktīvo līniju bonusa laikā, griezienu skaits tiek atjaunots uz 3.
11. Simboli, kas izkrīt slēgtajās līnijās bonusa laikā, paliek fiksēti savās vietās, taču tie neatjauno griezienu skaitu.
12. Ja spēles laukums aizpildas ar fiksētajiem simboliem bonusa beigās, laimests būs 10000x no pamatlīkmes.
13. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- spēles raunds ar garantētu piekļuvi “Matador Respin” atkārtotā griezienu funkcijai. Ja gājiena laikā aktivizēsies arī “Gladiator Bonus”, simbols tiks pārvērsts par “Persistent Matador” bonusa spēlei;



- garantē spēles raundu ar simbolu “Diaz”. Ja gājiena laikā aktivizēsies arī “Gladiator Bonus”, simbols tiks pārvērsts par “Persistent Diaz” bonusa spēlei;



- iespēja iegādāties 3x lielāku iespēju saņemt “Bonus” simbolus, lai aktivizētu bonusa spēli;



- spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezienu bonusam;



- spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezienu bonusam ar “Bonus” simbolu un vienu garantētu “Persistent” simbolu visu bonusa laiku no sākuma.

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par garāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5 4 3		1.00 0.50 0.30		0.50 0.30 0.16		0.24 0.16 0.12		0.18 0.12 0.08
5 4 3		0.16 0.10 0.05		0.12 0.08 0.04		0.10 0.06 0.03		0.08 0.04 0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.