

## **1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "BALTENT"  
Reģ. Nr. 40203068277  
Ģertrūdes iela 12-7,  
LV-1010, Rīga, Latvija  
Tel: 27775559

## **2. Spēles nosaukums un veids**

Frogblox  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs : ELKAB Studios AB

## **3. Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

## **4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē [www.spins.lv](http://www.spins.lv) nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Frogblox”

## **5. Spēles norise**

„Frogblox“ ir sešu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Kaskādes griezienu funkcija
- “Feature shelf” papildus sekcijas un modifikatori
- Bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi*

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Katra laimīgā kombinācija paplašina ruļļa rindu, kurā bija šī kombinācija..
3. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
4. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### *“Feature shelf” papildus sekcijas un modifikatoru noteikumi*

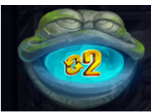
1. Virs ruļļiem atrodas papildus spēles laukums, kurā ir modifikatoru simboli un bloku laukumi.
2. “Frog” simboli pamatlaukumā splauj uz papildus sekciju, lai dzēstu blokus vai noķertu kādu no modifikatoriem. Var parādīties papildus “Frog” simbols, kas izraisīs aktīvu modifikatoru ķeršānu.
3. “Frog” simbols var arī dzēst bloku pozīcijas, lai aktivizētu kādu no modifikatoriem.
4. Spēlē darbojas šādi modifikatoru simboli:



• Kad “Frog” simbols ir noķēris modifikatoru un aktivizējis, tas pārvēršas par “Wild” simbolu. Simbols aizvieto visus simbolus, izņemot citus “Wild Frog” simbolus.



• “**Global Multiplier**” simbols piemēro attēloto reizinātāju visiem laimestiem attiecīgajā griezienā. Simboli var summēties, ja “Frog” simbols ir noķēris vairākus “Global Multiplier” simbolus vienā griezienā ;



• “**Extra Drop**” simbols aktivizē papildus kaskādes funkciju, kad sākotnējās kaskādes ir beigušās ;



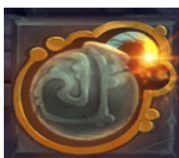
- **“Big Symbol”** simbols atklāj 2x2 izmēra “Wild” simbolu vai maksājošo simbolu virs “Frog” simbola. Simbols saspiež “Frog” simbolu. Ja “Big” simbols parādas uz cita “Big” simbola, tad jau esošais simbols sadalīsies 1x1 izmēra simbolos;



- **“Both Ways”** simbols piešķir papildu izmaksas līniju veidu, veidojot laimestus gan no kreisās puses uz labo, gan no labās uz kreiso pusi. Funkcija darbojas līdz izveidojas laimests no labās puses uz kreiso;



- **“Symbol Multiplier”** simbols piešķir reizinātāju visiem “Wild” simboliem un maksājošiem simboliem blakus “Frog” simbola rullim. Simboli var summēties, ja vienam simbolam tiek piemēroti vairāki reizinātāji;



- **“Bomb”** simbols aktivizē sprādzienu, kurā tiek dzēsti visi bloku simboli papildus sekcijā;



- **“Lily Pad”** simbols. “Frog” simboli, kuriem neizdevās noņemt modifikatoru simbolus, var uzlekt uz “Lily Pad” simbola atjaunoties. “Frog” simbola vecā pozīcija kļūst par “Lily Pad”, “Wild”, “Frog” vai maksājošā simbolā.

5. “Frog” simbols pamatlaukumā var sadarboties ar citu “Frog” simbolu, ja tie atrodas vienā rullī.
6. “Frog” simbols papildus sekcijā sadarbojas tikai ar visiem modifikatoru simboliem, izņemot blokus, “Bomb” un citus “Frog” simbolus. Pamatlaukuma “Frog” simbols var noņemt papildsekcijas “Frog” simbolu un pavilkt simbolu zemāk, kurš var pārvērsties par “Wild” simbolu.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad no spēles pamatlaukuma tiek dzēsti visi bloku simboli pamatspēlē.
2. Spēlētājam tiek piešķirti 6 bezmaksas griezieni.
3. Aktīvais reizinātājs un atlikušie “Extra Drop” simboli tiek pārnesti uz bezmaksas griezienu spēli.
4. Aktivizētais “Both Ways” modifikators darbosies līdz funkcijas beigām.
5. Ja funkcijas laikā no pamatlaukuma tiek dzēsti visi bloku simboli, tiek piešķirti +6 bezmaksas griezieni.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi***

1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas griezieniem ar 10x aktīvo kopējo reizinātāju. Cena ir 500x no pamatlikmes;



- spēles raunds ar piekļuvi bezmaksas griezieniem. Cena ir 100x no pamatlikmes;



- spēles raunds ar garantētu “Frog” simbolu. Cena ir 25x no pamatlikmes;



- spēles raunds ar garantētu “Big” simbolu papildfunkciju laukumā. Cena ir 10x no pamatlikmes;



- spēles raunds ar palielinātu iespēju laimēt bezmaksas griezienus. Cena ir 3x no pamatlikmes.

2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.
3. Darbojas visi minētie nosacījumi.

### **6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

### *Izmaksu apraksts*

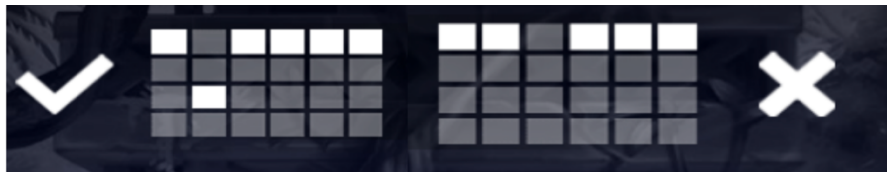
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

|                  |                                                                                   |                              |                                                                                   |                              |                                                                                     |                              |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------|
| 6<br>5<br>4<br>3 |  | 5.00<br>2.00<br>1.00<br>0.50 |  | 1.50<br>0.60<br>0.30<br>0.25 |    | 1.00<br>0.50<br>0.25<br>0.20 |
| 6<br>5<br>4<br>3 |  | 0.40<br>0.30<br>0.15<br>0.10 |  | 0.40<br>0.30<br>0.15<br>0.10 |    | 0.30<br>0.20<br>0.10<br>0.05 |
|                  |                                                                                   |                              |                                                                                   |                              |  | 0.30<br>0.20<br>0.10<br>0.05 |

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

### **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

### **9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi,

un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

**10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**