

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Diamond Link - Mighty Santa: Boarded Up [Linked]
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Diamond Link - Mighty Santa: Boarded Up [Linked]”.

5. Spēles norise

“Diamond Link - Mighty Santa: Boarded Up [Linked]” ir piecu ruļļu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Scatter” simbols
- “Progress Meter”
- “Diamond Link Feature”
- “Major Jackpot Linked”
- “Grand Jackpot Linked”
- “Game Board”
- “Spins Field”
- “Watch Field Xmas Countdown”
- “Special Field”
- “Diamond Field”
- “Xmas Countdown Levels”

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

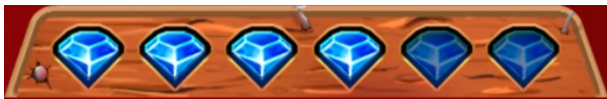
“Scatter” simbola noteikumi



- 6 vai vairāk “Diamonds” simbols aktivizē “Diamond Link Feature”
- Funkcijas sākumā visi ekrānā redzami dimanti un to vērtības pārvēršas par rozā maksājošiem dimantiem.

“Progress Meter” noteikumi

- Aktivizējas “Diamond Link Feature”, kad skaitītājs ir pilns.

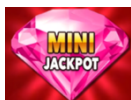


- Visi dimanti pamata spēlē dod 1/6 daļu no metra, kas tiek atiestatīts katrā griezienā.

“Diamond Link Feature” noteikumi

- Funkcija beidzas, kad Ziemassvētku vecīša pulksteņa stundu rādītājs sasniedz sarkano zonu, kas nozīmē, ka drīz pienāks pusnakts un viņam jādodas prom, lai piegādātu dāvanas, vai kad visas 15 pozīcijas uz ruļļiem ir piepildītas ar dimanta simboliem, vai kad ir sasniegts maksimālais laimests.

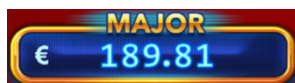




- Visas dimanta vērtības, ieskaitot džekpotus, tiek izmaksātas funkcijas beigās.

“Major Jackpot Linked” noteikumi

- Saistītā galvenā džekpota summa, kas tiek parādīta galvenā džekpota mērītājā, tiek piešķirta dimanta saites funkcijas beigās, kad uz dimanta parādās galvenā džekpota ikona.
- Tas pats attiecas uz “Minor” un “Mini Jackpot”.



“Grand Jackpot Linked” noteikumi

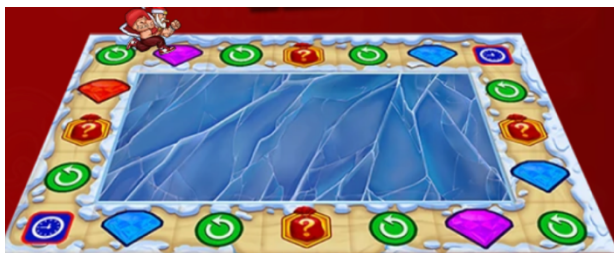
- “Grand Jackpot” mērītājā parādītā “Link Grand Jackpot” summa tiek piešķirta nekavējoties, kad visas 15 pozīcijas ir aizpildītas ar dimantiem, kā arī jebkurš cits potenciālais džekpots un/vai laimests, kas savākts funkcijas laikā.



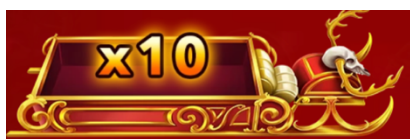
“Game Board” noteikumi



- Sarkanais kauliņš ar cipariem no 1 līdz 6 met un pārvieto Ziemassvētku vecītim vairākus laukus, kas tiek parādīti uz lauka, uz kura nolaižas Ziemassvētku vecītis, tiks aktivizēta atbilstošā funkcija.
- Attiecīgo līdzekli aktivizēs dažādi lauki, tie ir šādi:
- “Spin Fields”, “Watch Fields”, “Diamond Fields” un “Special Fields”



- Uz kamanām redzamais reizinātājs ir spēlētāja kopējās likmes reizinātājs



“Spins Field” noteikumi



- Ziemassvētku vecīša nolaišanās griezienu laukā aktivizē vienu “Free Spins” uz ruļļiem.
- Visi dimanta simboli uz ruļļiem tiek turēti, savukārt pārējās pozīcijas pārvēršas par individuāli griežamajiem ruļļiem ar iespēju saņemt jaunus dimanta simbolus

“Watch Field Xmas Countdown” noteikumi



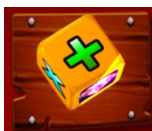
- Nolaižot Ziemassvētku vecīti uz pulksteņa lauka, tiek aktivizēta Ziemassvētku laika atskaite, kurā ekrānā tiek parādīts Ziemassvētku vecīša pulkstenis un nejauši apstājas pulksteņa stundu rādītājs.
- Ja stundu rādītājs sasniedz sarkano zonu, Ziemassvētku vecītim ir jādodas prom, lai piegādātu dāvanu, un dimanta saites funkcija beidzas.
- Ja tas sasniedz zaļo zonu, Dimanta saites funkcija turpinās, ļaujot Ziemassvētku vecītim savākt vairāk dāvanu.
- Ziemassvētku atpakaļskaitīšanas funkcija tiek atskaņota automātiski



“Special Field” noteikumi



- Dimanta saites funkcijas sākumā aiz noteiktiem dimantiem uz ruļļiem parādās 1–4 iezīmētie lauki.
- Īpašā lauka funkcija ietekmē tikai šos dimantus.
- Ziemassvētku vecīša nolaišanās īpašajā laukā aktivizē Zelta kauliņu metienu, kas nejauši izvēlas un aktivizē vienu no 3 pazīmēm, ko attēlo pievienošanas, reizināšanas vai savākšanas simboli.



- “ADD” funkcija katra dimanta vērtībai pievieno nejauši izvēlētu vērtību ar izceltu lauku uz ruļļiem.
- Reizinātāja funkcija reizina katra dimanta vērtību ar izceltu lauku uz ruļļiem ar nejauši izvēlētu vērtību.
- Funkcijā “Collect” visas vērtības no dimantiem ar iezīmētiem laukiem tiek summētas, un šī apvienotā vērtība tiks pievienota vienam nejaušam dimantam bez izcelta lauka

“Diamond Field” noteikumi

- Dimanta reizinātāja vērtība tiek parādīta dimanta laukā.
- Sākotnējie dimanta reizinātāji var būt x2, x3, x4 vai x5



- Ziemassvētku vecīša nolaišanās uz dimanta lauka pievieno dimanta reizinātāja vērtību reizinātāja vērtībai uz kamanām.
- Tajā pašā laikā visi dimanta reizinātāji visos dimanta laukos tiek dubultoti, un Ziemassvētku stunda kļūst tuvāka.
- Tuvojoties Ziemassvētku stundai, palielinās iespēja, ka Ziemassvētku vecīša pulkstenis trāpīs sarkanajā zonā, kā arī iespēja iedarbināt Ziemassvētku atpakaļskaitīšanu dimanta laukā.

“Xmas Countdown Levels” noteikumi

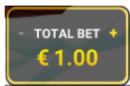
- Katru reizi Ziemassvētku vecītis nolaižas uz dimanta lauka, visas dimanta lauka vērtības tiek dubultotas.
- Laiks negaida nevienu, kolekcionējot šos dimantus, Ziemassvētku stunda tuvojas līdz tai, ir laiks doties.
- katru reizi, kad Ziemassvētku vecītis pārbauda savu pulksteni, viņš, visticamāk, sasniegs sarkano zonu Ziemassvētku laika atskaites laikā.



Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz “**Start**”:



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem parādās vismaz 8 vienādiem simboli. Laimests atkarīgs no laimīgo simbolu skaita uz ruļļiem.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 95.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

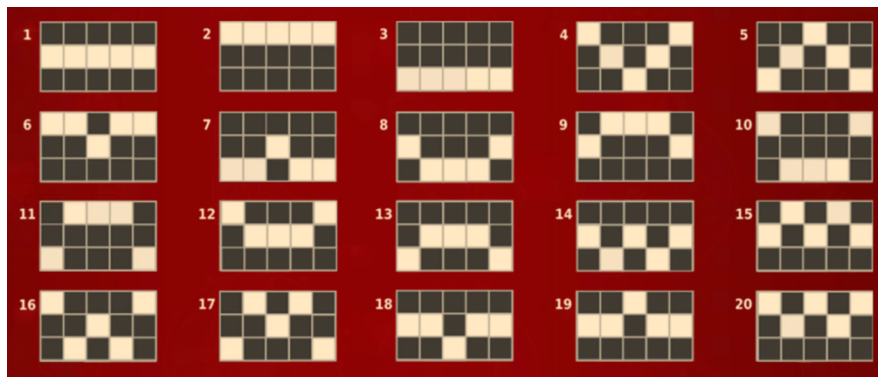
Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5x: € 10.00 4x: € 1.00 3x: € 0.20 2x: € 0.05	 5x: € 1.00 4x: € 0.30 3x: € 0.15	 5x: € 1.00 4x: € 0.30 3x: € 0.15	 5x: € 0.75 4x: € 0.15 3x: € 0.10	 5x: € 0.75 4x: € 0.15 3x: € 0.10
 5x: € 0.30 4x: € 0.10 3x: € 0.05	 5x: € 0.30 4x: € 0.10 3x: € 0.05	 5x: € 0.30 4x: € 0.10 3x: € 0.05		

Izmaksu Līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.