

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Cygnus 4
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Cygnus 4”

5. Spēles norise

„Cygnus 4“ ir sešu ruļļu un līdz 262 144 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Lavīna
- Reizinātāja skala
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
- Laimests veidojas, ja jebkur uz spēles laukuma parādās vismaz 5 vienādi simboli.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti laimīgo kombināciju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



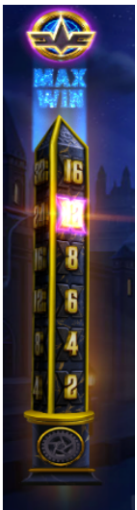
1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus”, “Level Up” simbolu un reizinātāju simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties jebkur uz spēles laukuma.
3. Reizinātāja simbols kļūst par “Wild” simbolu, kad tas sasniedz spēles laukuma kreiso malu vai pašu leju, palielinot aktīvo reizinātāju, pēc kā, pārvēršas par “Wild” simbolu.
4. “Level Up” simbols arī kļūst par “Wild” simbolu, kad tas sasniedz spēles laukuma kreiso malu vai pašu leju, palielinot aktīvo reizinātāju, pēc kā, pārvēršas par “Wild” simbolu.
5. Pirmo reizi, kad reizinātājs sasniedz apakšējo rindu, tā “Wild” funkcija atkal tiek aktivizēta.

Lavīnas noteikumi



1. Visi simboli, kas piedalās laimestā uzsprāgs un pazudīs.
2. Lavīnas turpinās, kamēr parādās jaunas laimīgas kombinācijas.
3. Lavīnas beigās nokrīt papildus simboli un tiek pievienota papildus simbolu rinda uz augšu, līdz pat maksimāli 8. rindām.

Reizinātāja skala



1. Reizinātāja skalai ir trīs līmeņi.
2. “Level Up” simbols sasniedzot spēles laukuma kreiso malo vai nokrītot uz pašu leju, aktivizē papildus līmeni reizinātāja skalā.
3. Reizinātāja simbols sasniedzot spēles laukuma kreiso malu vai nokrītot uz pašu leju, palielina aktīvo reizinātāju skalā par vienu soli uz augšu.
4. Kad tiek aktivizēts jauns līmenis skalā, tā apgriežas un aktīvais reizinātājs mainas uz jaunu līmeni, saglabājot reizinātāju tajā pašā pozīcijā, taču jau jaunā līmenī.
5. Sasniedzot trešo līmeni reizinātāja skalā ar reizinātāju skalas augšā, tiek izmaksāts maksimālais laimests attiecīgi likmei.
6. Aktīvais reizinātājs skalā tiek piemērots visām turpmākajām kombinācijām konkrētajā griezienā.
7. Bez maksas griezienu laikā skalas reizinātājs sākotnēji atiestatas, taču funkcijas laikā uzkrājoties attiecas uz visiem turpmākajiem griezieniem.
8. Katrā jaunā griezienā reizinātājs un tā līmenis tiek atiestatīts.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Bonus” simbols, kas izkrīt uz 2 vai 6 ruļļa, tiek noņemts no laukuma un tas krīt uz leju atkārtoti vienu rulli kreiso pusi, ja tas ir iespējams.
2. “Bonus” simbols, kas sasniedz spēles laukuma kreiso malu, aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
3. Spēlētājam tiek piešķirti 7 bezmaksas griezieni.
4. Pirms funkcijas sākuma reizinātāja skalas līmenis un reizinātājs tiek atiestatīts.
5. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti atkārtoti.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas griezienu spēlei, kurā reizinātāja simboli ir arī “Wild” simboli. Reizinātāju simboli paliek aktīvi līdz brīdim, kad tie pārvēršas par “Wild” simbolu. Funkcijas cena – 500x no pamatlīkmes;



- garantē spēles raundu ar piekļuvi bezmaksas griezienu spēlei. Funkcijas cena – 100x no pamatlīkmes;



- viens grieziens, kurā reizinātāju simboli darbosies arī kā “Wild” simboli. Funkcijas cena – 25x no pamatlīkmes;



- viens grieziens, kurš sāksies ar trešo līmeni reizinātāja skalā. Funkcijas cena – 10x no pamatlīkmes;



- spēles raunds ar dubultotu iespēju aktivizēt bezmaksas griezienu funkciju. Funkcijas cena – 3x no pamatlīkmes.
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 94.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās izmaksas ar likmi 1.00 EUR parādītas izmaksu attēlos:

6		10.00		0.50		0.40		0.30
5		5.00		0.30		0.25		0.20
4		2.00		0.25		0.20		0.15
3		1.00		0.20		0.15		0.10
6		0.20		0.20		0.20		0.20
5		0.15		0.15		0.15		
4		0.10		0.10		0.10		
3		0.05		0.05		0.05		

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz izmaksas līnijām no kreisās puses. Vienādi simboli 3 vai vairāk blakusesošiem ruļļiem veido izmaksu. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.