

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "BALTENT"
Reģ. Nr. 40203068277
Ģertrūdes iela 12-7,
LV-1010, Rīga, Latvija
Tel: 27775559

2. Spēles nosaukums un veids

Cluster Slide
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs : ELKAB Studios AB

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100.00 EUR

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē

Interneta vietnē www.spins.lv nospiežot ikonu “Kazino” spēlētājs nokļūst lapā <https://www.spins.lv/casino>, kur spēle tiek palaista, nospiežot spēles ikonu “Visas spēles”, pēc tam nospiežot spēles ikonu “Cluster Slide”

5. Spēles norise

„Cluster Slide“ ir 7x8 spēles laukuma spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Reakcijas
- Aizstājējsimboli “Wild” un speciālās funkcijas
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni
- “X-iter” funkcijas

“Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Reakcijas

1. Katrs laimējušais simbols ir daļa no reakcijas un tiek aizvietots ar jaunajiem simboliem, kas dod iespēju veidot papildus laimīgās kombinācijas.
2. Reakcijas turpinās līdz uz ruļļiem vairs neparādās laimīgās kombinācijas.

Aizstājējsimbolu “Wild” un speciālo funkciju noteikumi



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” un funkciju “Wild” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

2. Spēlē atrodas 6 dažādi “Wild” simboli, parastais “Wild” simbols  un

funkciju “Wild” simboli



3. Jā kāds no funkciju “Wild” simboliem ietilpst laimīgā kombinācijā, tiek aktivizēta attiecīga funkcija.
4. Ja vienlaicīgi laimīgā kombinācijā ietilpst vairāki funkciju “Wild” simboli, funkcijas tiek izspēlētās viena pēc otras sekojošā secībā: “Multiplier”, “Removing”, “Upgrading”, “Random” un “Big”

“Multiplier” funkcija -



1. Ja laimīgā kombinācijā ietilpst “Multiplier Wild” simbols, tiek palielināts kopējais laimesta reizinātājs par 1 vērtību un “Multiplier Wild” simbols tiek pārvērst par parasto “Wild” simbolu.
2. Palielinātais laimesta reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem attiecīgajā griezienā.
3. Laimesta reizinātājs tiek atjaunots nākamajam griezienam.

“Removing” funkcija -



1. Ja laimīgā kombinācijā ietilpst “Removing Wild” simbols, izlases kārtā tiek izvēlēts viens no parastajiem simboliem un visi šie simboli uz ruļļiem tiek noņemti.
2. “Removing Wild” simbols arī tiek noņemts no ruļļiem.

“Upgrading” funkcija -



1. Ja laimīgā kombinācijā ietilpst “Upgrading Wild” simbols, izlases kārtā tiek izvēlēts viens no parastajiem simboliem un visi šie simboli uz ruļļiem tiek uzlaboti līdz nākamajam simbolam pēc izmaksu tabulas un “Upgrading Wild” simbols tiek noņemts no ruļļiem.
2. Ja uzlabotie simboli ietilpst laimīgā kombinācijā, tie visi ietekmēs tāds pašus simbolus. Ja uzlabotie simboli sasniedz augstāko simbolu pēc izmaksu tabulas, “Upgrading Wild” simbols izlases kārtā izvēlas jaunu simbolu uz ruļļiem.

“Random” funkcija -



1. Ja laimīgā kombinācijā ietilpst “Random Wild” simbols, izlases kārtā izvēlēti 2-4 simboli tiek pārvērsti par “Wild” simboliem un “Random Wild” simbols tiek noņemts no ruļļiem.

“Big” funkcija -



1. Ja laimīgā kombinācijā ietilpst “Big Wild” simbols, izlases kārtā izvēlēts parastais vai “Wild” simbols tiek pārvērsts par 2x2 simbolu un “Big Wild” simbols tiek noņemts no ruļļiem.
2. Funkciju “Wild” simboli netiek ietekmēti ar “Big Wild” simbolu.

5. Pamata spēles laikā pirms katra griezienu izlases kārtā tiek izvēlēts viens no “Wild”



simboliem un tiek parādīties ģeneratorā .

6. Katrs simbols ietilpst laimīgā kombinācijā aizpilda ģeneratora skaitītāju. “Wild” simboli tiek skaitīti tikai vienu reizi.
7. Kad skaitītājs tiek piepildīts, norādītais “Wild” simbols tiek savākts un pievienots krājumam blakus ģeneratoram.
8. Ģenerators tiek atjaunots un tiek attēlots jauns “Wild” simbols.
9. Cikls turpinās kamēr parādās laimīgās kombinācijas.
10. Skaitītājs tiek atjaunots katra griezienu sākumā.
11. Kad neparādīsies jaunās laimīgās kombinācijas, krājums tiks atjaunots.
12. Katrs funkciju “Wild” simbols krājumā izlases kārtā izvēlētos 1-4 simbolus aizstās ar sevi.
13. Piecu funkciju “Wild” simbolu ģenerēšana vienā griezienā piešķir laimesta reizinātāju x5, kas tiek pievienots kopējam laimesta reizinātājam.



14. Reizinātājs tiek piemērots visām nākamām reakcijām.
15. Kopējais laimesta reizinātājs tiek atjaunots katra griezienu sākumā.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs “Bonus” simboli aktivizē 3 bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni sākas pēc reakcijām un pēc “Wild” simbolu funkciju izspēles.
3. Ģeneratora un x5 laimesta reizinātāja progress tiek pārņemts un bezmaksas griezieniem.
4. Bezmaksas griezieni sastāv no 3 griezieniem, kuriem katrā ir savs “Wild” simbola modelis.

- 1. bezmaksas grieziens – “Bonus” simboli tiek pārvērsti par “Wild” simboliem un uz ruļļiem tiek pievienoti 3 papildus “Wild” simboli. Raunds turpinās, kamēr ir aktīvas reakcijas.
 - 2. bezmaksas grieziens – Divi 2x2 “Wild” simboli tiek pievienoti uz ruļļiem. Raunds turpinās, kamēr ir aktīvas reakcijas.
 - 3. bezmaksas grieziens – Viens 3x3 “Wild” simbols tiek pievienoti uz ruļļiem. Raunds turpinās, kamēr ir aktīvas reakcijas.
5. Bezmaksas griezienus ir iespēja aktivizēt atkārtoti.
6. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

“X-iter” funkcijas noteikumi



1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi.

-  - garantē 3 vai vairākus “Bonus” simbolus un aktivizē super bonuss spēli.
-  - garantē 3 vai vairākus “Bonus” simbolus un aktivizē super bonuss spēli.
-  - garantē 3 reakcijas, kuru laikā tiek savākti funkciju “Wild” simboli un tiek iesaldēti pēc katras reakcijas. Pēdējās reakcijas laikā funkciju “Wild” simbols tiek atkārtoti aktivizēti.
-  - garantē 3 reakcijas, kuru laikā tiek savākti “Moustache” simboli un tiek iesaldēti pēc katras reakcijas. Pēdējās reakcijas laikā “Moustache” simboli tiek atkārtoti aktivizēti.
-  - garantē 3 reakcijas ar sākotnējo laimesta reizinātāju x5.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP): 96.00%

Maksimālā laimesta summa ir ierobežota ar maksimālo iespējamo laimestu spēlē, bet nepārsniedzot 250 000 EUR apmēru. Ja raunda kopējais laimests sasniedz 250 000 EUR apmēru, raunds beidzas nekavējoties un tiek piešķirts maksimālais laimests un visas atlikušās papildspēles tiek izbeigtas.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Vismaz 5 vienādiem simboliem jābūt līdzās horizontāli vai vertikāli.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

				
15+	100.00	60.00	30.00	20.00
14	50.00	8.00	3.00	2.00
13	30.00	6.00	2.00	1.00
12	10.00	5.00	1.50	0.70
11	3.00	2.00	1.00	0.60
10	2.00	1.60	0.80	0.50
9	1.60	0.80	0.60	0.40
8	1.00	0.60	0.40	0.30
7	0.60	0.40	0.20	0.20
6	0.40	0.20	0.16	0.14
5	0.20	0.16	0.12	0.10

				
15+	0.80	0.80	0.60	0.60
14	0.40	0.40	0.24	0.24
13	0.32	0.32	0.22	0.22
12	0.28	0.28	0.20	0.20
11	0.24	0.24	0.18	0.18
10	0.20	0.20	0.16	0.16
9	0.16	0.16	0.12	0.12
8	0.12	0.12	0.06	0.06
7	0.08	0.08	0.04	0.04
6	0.04	0.04	0.03	0.03
5	0.03	0.03	0.02	0.02

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts ja pieci vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram horizontāli vai vertikāli.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Spins.lv kontā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro tiek izmaksāti ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk, ka divos maksājumos, no kuriem pirmais sastāda 30% no laimesta summas un tiek izmaksāts ne vēlāk 15 dienu laikā, bet otrais, kurš sastāda 70% no laimesta summas ne vēlāk, kā 30 dienu laikā.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 15 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Ģertrūdes iela 12-7, LV-1010. Tāpat iespējams sazināties, atverot klientu atbalsta čatu mājaslapā vai rakstot uz support@spins.lv epasta adresi, un parakstot savu vēstuli ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.